

Code Generation Specification

Paula Suárez Prieto – UO269745

Diseño de Lenguajes de Programación, curso 2023-2024

Grupo PL-02

Functions	Code Templates
run [[program]]	<pre>run[[program → name:string types:structDefinition* vars:varDefinition* builders:functionBuilder* features:functionDefinition* runCall:runCall]] = metadata[[program]] execute[[runCall]] HALT generate[[features]]</pre>
metadata [[program]]	<pre>metadata[[program → name:string types:structDefinition* vars:varDefinition* builders:functionBuilder* features:functionDefinition* runCall:runCall]] = #SOURCE {source_file} 'Clase: {name} 'Declaraciones globales metadata[[types_i]] metadata[[vars_i]] metadata[[builders_i]]</pre>
execute [[runCall]]	<pre>execute[[runCall → name:string args:expression*]] = value[[args_i]] CALL name if(runCall.owner.returnType != VOID) POP mapISuffix(runCall.owner.returnType)</pre>
metadata [[structDefinition]]	<pre>metadata[[structDefinition → name:structType fields:fieldDefinition*]] = #type {name}: { metadata[[fields_i]] }</pre>
generate [[functionDefinition]]	<pre>generate[[functionDefinition → name:string params:varDefinition* returnType:type? vars:varDefinition* sentences:sentence*]] = #FUNCTION {name} #ret {mapType(returnType)} {name}: metadata[[params_i]] metadata[[vars_i]] int bytesLocals = getVarsSize(vars) if(bytesLocals > 0) ENTER bytesLocals</pre>

	<pre> int bytesParams = getVarsSize(params) int bytesReturn = maplTypeSize(returnType) execute[[sentences,]] if (bytesReturn == 0) RET bytesReturn, bytesLocals, bytesParams </pre>
metadata [[fieldDefinition]]	<pre> metadata[[fieldDefinition → name:string tipo:type]] = #FIELD {name}: {maplType(tipo)} </pre>
metadata [[functionBuilder]]	<pre> metadata[[functionBuilder → name:string]] = ***builder {name} </pre>
metadata [[varDefinition]]	<pre> metadata[[varDefinition → name:string tipo:type]] = if varDefinition.scope == GLOBAL #global {name}: {maplType(tipo)} else if varDefinition.scope == LOCAL #local {name}: {maplType(tipo)} else if varDefinition.scope == PARAMETER #param {name}: {maplType(tipo)} </pre>
execute [[sentence]]	<pre> execute [[functionCallSent:sentence → name:string args:expression*]] = #LINE {functionCallSent} value[[args,]] CALL name if(functionCallSent.owner.returnType !=VoidType) POP maplSuffix(functionCallSent.owner.returnType) </pre>
	<pre> execute [[assignment:sentence → left:expression right:expression]] = #LINE {assignment} address[[left]] value[[right]] STORE maplSuffix(left.type) </pre>
	<pre> execute [[loop:sentence → from:assignment* until:expression body:sentence*]] = labelCount++; String condLabel = formatLabel("untilcond_", labelCount) String endLabel = formatLabel("untilend_", labelCount) #LINE {loop} 'from execute[[[from,]] condLabel: </pre>

	<pre> value[[until]] JNZ endLabel 'loop body execute[[body_i]] JMP condLabel endLabel: </pre>
	<pre> execute [[ifElse:sentence → condition:expression trueBlock:sentence* falseBlock:sentence*]] = labelCount++; String elseLabel = formatLabel("else_", labelCount) String endLabel = formatLabel("endif_", labelCount) #LINE {ifElse} 'condition value[[condition]] JZ elseLabel 'if block execute[[trueBlock_i]] JMP endLabel 'else block elseLabel: execute[[falseBlock_i]] endLabel: </pre>
	<pre> execute [[read:sentence → input:expression*]] = #LINE {input} address[[expression_i]] IN mapISuffix(input[0].type) STORE mapISuffix(input[0].type) </pre>
	<pre> execute [[print:sentence → op:string input:expression*]] = #LINE (input.start.line) input*.forEach(Expression e -> value[[e]] OUT mapISuffix(e.type)) if(op=="println"){ PUSHB 10 OUTB } </pre>
	<pre> execute [[return:sentence → value:expression?]] = #LINE (end.line) value[[value]] int bytesLocals = getVarsSize(return.owner.vars) int bytesParams = getVarsSize(return.owner.params) </pre>

	<pre> int bytesReturn = maplTypeSize(return.owner.returnType) RET bytesReturn, bytesLocals, bytesParams </pre>
address [[expression]]	<pre> address [[intConstant:expression → value:string]] = #Error </pre>
	<pre> address [[realConstant:expression → value:string]] = #Error </pre>
	<pre> address [[charConstant:expression → value:string]] = #Error </pre>
	<pre> address [[variable:expression → name:string]] = if variable.definition.scope == GLOBAL PUSHA {variable.definition.address} else PUSH BP PUSH {variable.definition.address} ADDI </pre>
	<pre> address [[castExpr:expression → castType:type value:expression]] = #Error </pre>
	<pre> address [[arithmeticExpr:expression → op1:expression operator:string op2:expression]] = #Error </pre>
	<pre> address [[logicalExpr:expression → op1:expression operator:string op2:expression]] = #Error </pre>
	<pre> address [[comparationExpr:expression → op1:expression operator:string op2:expression]] = #Error </pre>
	<pre> address [[minusExpr:expression → op:expression]] = #Error </pre>
	<pre> address [[notExpr:expression → op:expression]] = #Error </pre>

	address [[functionCallExpr:expression → name:string args:expression*]] = #Error
	address [[fieldAccess:expression → root:expression field:string]] = address[[root]] PUSHI getFieldOffset(root.type, field) ADDI
	address [[arrayAccess:expression → array:expression index:expression]] = address[[array]] value[[index]] PUSHI mapTypeSize(arrayAccess.type) MULI ADDI
value[[expression]]	value [[intConstant:expression → value:string]] = PUSHI value
	value [[realConstant:expression → value:string]] = PUSHF value
	value [[charConstant:expression → value:string]] if(value == “\n”) PUSHB 10 else PUSHB value.charAt(1)
	value [[variable:expression → name:string]] = address[[variable]] LOAD mapTypeSuffix(variable.definition.type)
	value [[castExpr:expression → castType:type value:expression]] = value[[value]] String castInstr = mapSuffix(castType.type) + “2” + mapSuffix(value.type) If (castInstructions.contains(castInstr)) castInstr
	value [[arithmeticExpr:expression → op1:expression operator:string op2:expression]] = value[[op1]] value[[op2]] mapOperator(operator, op2.type)

	value [logicalExpr:expression → op1:expression operator:string op2:expression] = value[[op1]] value[[op2]] maplOperator(operator)
	value [comparisonExpr:expression → op1:expression operator:string op2:expression] = value[[op1]] if(op1.type == CharType) B2I value[[op2]] if(op2.type == CharType) B2I if(op1.type == CharType) maplOperator(operator, comparisonExpr.type) else maplOperator(operator, op1.type)
	value [minusExpr:expression → op:expression] = value[[op]] PUSHI -1 MULI
	value [notExpr:expression → op:expression] = value[[op]] NOT
	value [functionCallExpr:expression → name:string args:expression*] = value[[args,]] CALL name
	value [fieldAccess:expression → root:expression field:string] = address[[fieldAccess]] LOAD maplSuffix(fieldAccess.type)
	value [arrayAccess:expression → array:expression index:expression] = address[[arrayAccess]] LOAD maplSuffix(arrayAccess.type)
f₉[[type]]	f₉[[intType:type → ε]] =

	$f_9[\text{doubleType: type} \rightarrow \epsilon] =$
	$f_9[\text{charType: type} \rightarrow \epsilon] =$
	$f_9[\text{voidType: type} \rightarrow \epsilon] =$
	$f_9[\text{structType: type} \rightarrow \text{name: string}] =$
	$f_9[\text{arrayType: type} \rightarrow \text{dimension: intConstant tipo: type}] =$

Auxiliar functions

Estas funciones están definidas en un fichero de utilidad llamado **MaplUtils.java**.

Método	Descripción
maplType(Type t): String	<p>Retorna el nombre del tipo que se le pasa por parámetro.</p> <pre> switch (t) { case IntType i -> "int"; case DoubleType f -> "float"; case CharType c -> "char"; case StructType s -> s.getName(); case ArrayType a -> a.getDimension().getValue() + " * " + maplType(a.getTipo()); case VoidType v -> "void"; default -> throw new IllegalArgumentException("Unrecognized type"); }; </pre>
maplTypeSize(Type t): int	<p>Retorna el tamaño que ocupa en MAPL el tipo que se pasa por parámetro</p> <pre> switch (t) { case IntType i -> 2; case DoubleType f -> 4; case CharType c -> 1; case StructType s -> getStructSize(s); case ArrayType a -> Integer.valueOf(a.getDimension().getValue()) * maplTypeSize(a.getTipo()); case VoidType v -> 0; </pre>

	<pre>default -> throw new IllegalArgumentException("Unrecognized type"); };</pre>
maplSuffix (Type t): String	<p>Retorna el sufijo de MAPL correspondiente al tipo que se pasa por parámetro</p> <pre>switch (t) { case IntType i -> "I"; case DoubleType f -> "F"; case CharType c -> "B"; default -> throw new IllegalArgumentException("Unrecognized type"); };</pre>
maplOperator (String op): String	<p>Recorre un Map con todos los operadores reconocidos en el lenguaje (MAP_TRANSLATION) y devuelve el operador de MAPL correspondiente con el String que se pasa por parámetro.</p>
maplOperator (String op, Type type): String	<p>Retorna la instrucción MAPL correspondiente al operador (recorre MAP_TRANSLATION) que se pasa por parámetro junto con el sufijo correspondiente al Type.</p>
getVarsSize (List<VarDefinition> vars): int	<p>Devuelve el tamaño total de la lista de variables que se pasa por parámetro</p>
getStructSize (StructType t): int	<p>Devuelve el tamaño total del Struct que se pasa por parámetro</p>
getFieldOffset (StructType struct, String field): int	<p>Devuelve el desplazamiento (<i>offset</i>) de un campo del struct. Lanza una excepción si el struct no contiene el campo.</p>
formatLabel (String labelName, int count): String	<p>Devuelve una etiqueta formateada, recibe el nombre de la etiqueta y un contador.</p> <pre>return labelName + String.format("%04d", count);</pre>

Estructuras de datos utilizadas

Estructura de datos	Descripción
Set<String> castInstructions	Instrucciones de MAPL correspondientes a las operaciones de cast permitidas en el lenguaje. En este caso: <pre>HashSet<String>(Set.of("I2F", "F2I", "I2B", "B2I"))</pre>
Map<String, String> MAP_TRANSLATION	Recoge las instrucciones MAPL correspondientes a todos los operadores permitidos en el lenguaje. <pre>MAP_TRANSLATION = Map.ofEntries(Map.entry("+", "ADD"), Map.entry("-", "SUB"), Map.entry("*", "MUL"), Map.entry("/", "DIV"), Map.entry("mod", "MOD"), Map.entry("=", "EQ"), Map.entry("<>", "NE"), Map.entry("<", "LT"), Map.entry("<=", "LE"), Map.entry(">", "GT"), Map.entry(">=", "GE"), Map.entry("and", "AND"), Map.entry("or", "OR"), Map.entry("not", "NOT"));</pre>

Explicación de las funciones de código utilizadas

- **Run** → Ejecuta el programa
- **Execute** → Ejecuta las sentencias y las instrucciones RunCall
- **Metadata** → Registra los metadatos del programa y de las definiciones (definición de variables, definición de structs y sus campos, definición de constructores) que contiene el programa
- **Generate** → Genera el código de definición de una función
- **Value** → Apila el valor de una expresión
- **Address** → Apila la dirección de una expresión