



**Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais**  
**Instituto de Ciências Exatas e Informática**  
**Algoritmos e Estruturas de Dados III - Prof. Felipe Lara**

**Trabalho Prático - Etapa 1**  
**06 pontos - felipesoares@pucminas.br**

O trabalho deve ser feito em grupos de no **máximo 2 alunos**

**Data de entrega:** 02/04/2023

**Penalidade por atraso:** a cada dia corrido de atraso, a nota será penalizada em 2 pontos.

**Penalidade por cópia:** trabalhos iguais não são aceitos (nota 0).

**Etapas dos TPS:**

- **Etapa 1: Criação da base de dados + CRUD + Ordenação Externa + Vídeo**
- Etapa 2: Indexação + Compactação + Vídeo
- Etapa 3: Casamento de Padrões + Criptografia + Vídeo

**Descrição do TP1:**

Neste trabalho, você deverá selecionar uma base de dados que permita a representação das entidades em registros com campos de cada um dos tipos abaixo (no mínimo):

1. ID do registro (usar int)
2. String de tamanho variável
3. Data
4. Lista de valores com separador a definir
5. Tipo numérico

Fique à vontade para selecionar uma base de dados. Sugerimos a seleção de uma base que faça sentido para você, isso pode fornecer um incentivo extra para um trabalho tão extenso e desafiador. Use fontes de bases de dados como o [Kaggle](https://www.kaggle.com/), ou outra que desejar, desde que cumpra os requisitos acima e seja de domínio público. Se tiver dúvida se determinada base de dados é válida, pergunte ao professor da disciplina.

Após selecionar a base de dados desejada, você deverá implementar um sistema responsável por realizar operações de CRUD (create, read, update e delete) em um arquivo sequencial. Como estas operações podem resultar na criação de espaços de memória que não podem ser aproveitados, você deverá então proceder com a elaboração de algoritmos para realizar a reordenação do arquivo.



# Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

## Instituto de Ciências Exatas e Informática

### Algoritmos e Estruturas de Dados III - Prof. Felipe Lara

#### Orientações:

- O sistema deve ser implementado em Java. Todo o código deve ser de autoria do grupo (com exceção para bibliotecas/classes relacionadas a aberturas e escritas/leituras de arquivos e conversões entre atributos e campos).
- Caso algum dos tipos acima citados não esteja presente na base de dados escolhida, você poderá estabelecer algum critério que permita a inclusão do campo. Exemplo: inclusão de ID, inclusão da data/hora de carga.
- Todo o código deve ser comentado de modo a se compreender a lógica utilizada. A não observância deste critério implica na redução da nota final em 50%.
- A estrutura do arquivo deve ser a seguinte:
  - Deve-se utilizar um int no cabeçalho para armazenar o último valor de id utilizado.
  - Os registros do arquivo devem ser compostos por:
    - Lápide - Byte que indica se o registro é válido ou se é um registro excluído;
    - Indicador de tamanho do registro - Número inteiro que indica o tamanho do vetor de bytes;
    - Vetor de bytes - Bytes que descrevem o objeto.
- Os objetos utilizados devem possuir os atributos que representam a entidade da base de dados que você escolheu.

#### Parte 1 - CRUD:

O sistema deverá oferecer uma tela inicial (com uso pelo terminal) com um menu com as seguintes opções:

- Realizar a carga da base de dados selecionada, através da importação de arquivo CSV, de rota de API ou outro formato que julgar pertinente.
- Criação de um registro (objeto) -> esse método deve receber (por terminal) os dados referentes ao contexto escolhido e criar no arquivo (.db) o registro referente.



## Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

### Instituto de Ciências Exatas e Informática

#### Algoritmos e Estruturas de Dados III - Prof. Felipe Lara

- Ler um registro (id) -> esse método deve receber um id como parâmetro, percorrer o arquivo e retornar os dados do id informado.
- Atualizar um registro -> esse método deve receber novas informações sobre um objeto e atualizar os valores dele no arquivo. Observe duas possibilidades que podem acontecer:
  - O registro mantém seu tamanho - Nenhum problema aqui. Basta atualizar os dados no próprio local.
  - O registro aumenta ou diminui de tamanho - O registro anterior deve ser apagado (por meio da marcação lápide) e o novo registro deve ser escrito no fim do arquivo.
- Deletar um registro (id) -> esse método deve receber um id como parâmetro, percorrer o arquivo e colocar uma marcação (lápide) no registro que será considerado deletado.

### Parte 2 - ORDENAÇÃO EXTERNA:

Realizar a ordenação do arquivo. Para isso, deve ser realizada a implementação da ordenação externa, considerando a memória principal com limitação de 10 registros e usando 2 caminhos.

#### O que deve ser entregue:

##### Implementação

- Carga da Base de Dados;
- CRUD;
- Algoritmos de Ordenação Externa com limitação de 10 registros e 2 caminhos.

Além da Implementação, o grupo deve criar um vídeo (duração máxima de 10 minutos), com:

- Explicação da base de dados escolhida.
- Explicação das principais decisões de implementação dos códigos criados.
- Demonstração da execução do sistema.

#### Critérios para avaliação

- Implementação do sistema (06 pontos)
  - Correção e robustez dos programas
  - Conformidade às especificações
  - Clareza de codificação
  - Critérios de escolha
- Vídeo (1 ponto)

**NOTA FINAL** = Implementação x Vídeo

**Observação final:** ponto(s) extra(s) pode(m) ser dado(s) para trabalhos considerados excelentes.