

Paul BAUDY

21 ans
555 Boulevard de l'Université, App E2
G7H 2B1, Chicoutimi, Québec
581-574-4646 
paul.baudy@outlook.fr 

Etudiant ingénieur & maîtrise en informatique
Stage de 6 mois en programmation dès juillet 2017

Etudes et diplômes

2016 – 2017 UQAC - Université du Québec à Chicoutimi
Maîtrise en informatique – Double diplôme
Concentration jeux vidéo



2012 – 2017 Polytech Paris-Sud – Spécialité informatique
Réseau d'écoles d'ingénieurs polytechniques des universités
2014 – 2017 Cycle ingénieur – 4^{ème} année
2012 – 2014 Parcours des écoles d'ingénieurs Polytech (PeiP)



2012 – 2017 Baccalauréat Scientifique – Mention assez bien
Lycée Descartes – Montigny-le-Bretonneux



Expérience professionnelle

2016 Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'ingénieur
Stage - Orsay – Interaction avec un avatar nuage
Informatique graphique OpenGL - Kinect



2015 Humanis – Malakoff - Groupe de protection sociale
Stage- Assistant technicien au service informatique



2014 Laboratoire de Recherche en Informatique - Orsay
Stage - Développement d'interface graphique en OCaml



Projets universitaires

2016 Conception d'un jeu de coopération en réseau
Développement gameplay & level-design Unity 5 et C#

2015 Projet Startup – Réalisation d'un site vitrine pour un produit
Développement d'un jeu de gestion isométrique en WebGL

2014 Réalisation d'un Desktop virtuel en Java
Développement d'un jeu Bomberman en C

Domaines de compétences

Langues Anglais (Courant) - Espagnol (Intermédiaire)

Informatique C/C++, C#, Java
Python, Lua, OCaml
HTML, PHP, JQuery, JavaScript, WebGL, SQL
OpenGL, SDL, Unity 5, Unreal Engine 4
Scrum, Méthode agile