

**Paul BAUDY**

21 ans  
555 Boulevard de l'Université, App E2  
G7H 2B1, Chicoutimi, Québec  
581-574-4646   
paul.baudy@outlook.fr 

**Etudiant ingénieur & maîtrise en informatique**  
**Stage de 6 mois en programmation dès juillet 2017**

**Etudes et diplômes**

---

**2016 – 2017** UQAC - Université du Québec à Chicoutimi  
Maîtrise en informatique – Double diplôme  
Concentration jeux vidéo



**2012 – 2017** Polytech Paris-Sud – Spécialité informatique  
Réseau d'écoles d'ingénieurs polytechniques des universités  
2014 – 2017 Cycle ingénieur – 4<sup>ème</sup> année  
2012 – 2014 Parcours des écoles d'ingénieurs Polytech (PeiP)



**2012 – 2017** Baccalauréat Scientifique – Mention assez bien  
Lycée Descartes – Montigny-le-Bretonneux



**Expérience professionnelle**

---

**2016** Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'ingénieur  
Stage - Orsay – Interaction avec un avatar nuage  
Informatique graphique OpenGL - Kinect



**2015** Humanis – Malakoff - Groupe de protection sociale  
Stage- Assistant technicien au service informatique



**2014** Laboratoire de Recherche en Informatique - Orsay  
Stage - Développement d'interface graphique en OCaml



**Projets universitaires**

---

**2016** Conception d'un jeu de coopération en réseau  
Développement gameplay & level-design Unity 5 et C#

**2015** Projet Startup – Réalisation d'un site vitrine pour un produit  
Développement d'un jeu de gestion isométrique en WebGL

**2014** Réalisation d'un Desktop virtuel en Java  
Développement d'un jeu Bomberman en C

**Domaines de compétences**

---

**Langues** Anglais (Courant) - Espagnol (Intermédiaire)

**Informatique** C/C++, C#, Java  
Python, Lua, OCaml  
HTML, PHP, JQuery, JavaScript, WebGL, SQL  
OpenGL, SDL, Unity 5, Unreal Engine 4