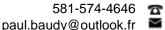
Paul BAUDY

21 ans 555 Boulevard de l'Université, App E2 G7H 2B1, Chicoutimi, Québec



Etudiant ingénieur & maitrise en informatique Stage de 6 mois en programmation dès juillet 2017

Etudes et diplômes

2016 – 2017 UQAC - Université du Québec à Chicoutimi

Maitrise en informatique - Double diplôme

Concentration jeux vidéo

2012 – 2017 Polytech Paris-Sud – Spécialité informatique

Réseau d'écoles d'ingénieurs polytechniques des universités

2014 - 2017 Cycle ingénieur - 4ème année

2012 – 2014 Parcours des écoles d'ingénieurs Polytech (PeiP)

2012 – 2017 Baccalauréat Scientifique – Mention assez bien

Lycée Descartes - Montigny-le-Bretonneux



Expérience professionnelle

2016 Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'ingénieur

Stage - Orsay – Interaction avec un avatar nuage

Informatique graphique OpenGL - Kinect

2015 Humanis – Malakoff - Groupe de protection sociale

Stage- Assistant technicien au service informatique

2014 Laboratoire de Recherche en Informatique - Orsay

Stage - Développement d'interface graphique en OCaml





Projets universitaires

2016 Conception d'un jeu de coopération en réseau

Développement gameplay & level-design Unity 5 et C#

2015 Projet Startup – Réalisation d'un site vitrine pour un produit

Développement d'un jeu de gestion isométrique en WebGL

2014 Réalisation d'un Desktop virtuel en Java

Développement d'un jeu Bomberman en C

Domaines de compétences

Langues Anglais (Courant) - Espagnol (Intermédiaire)

Informatique C/C++, C#, Java

Python, Lua, OCaml

HTML, PHP, JQuery, JavaScript, WebGL, SQL OpenGL, SDL, Unity 5, Unreal Engine 4