

Grundlagen der Softwaretechnik

1. Übungsstunde

Übung im Wintersemester 2023 / 2024

Martin Obaidi, Marc Herrmann Fachgebiet Software Engineering



Organisation





- Übungsblätter
 - > Als PDF-Dateien unter Stud.IP verfügbar
 - > Bearbeitungszeit: eine Woche
 - > Abgabe auf Stud.IP-ILIAS
 - Wir korrigieren nur die letzte Abgabe.
 - ➢ Ihre Lösungen werden für "häufige Fehler" anonymisiert genutzt und gezeigt. Teilen Sie uns mit, falls Sie das nicht möchten!
- Die Inhalte der Übung decken nicht alle Inhalte der Vorlesung ab.
- Bei den Übungen sollen Sie aktiv mitmachen. Wir bieten keine Lösung für die Aufgaben der Übungsstunde an.





Organisation





- Übungen in Kleingruppen
- Tragen Sie sich nur in eine Gruppe ein, wenn Sie wirklich zu dem Termin kommen!
 - > A: Montag, 13:30 14:45 (G323)
 - ➤ B: Montag, 14:45 16:00 (Multimedia-Hörsaal)
 - > C: Dienstag, 10:00 11:15 (G323)
 - > D: Mittwoch, 09:00 10:15 (G323)
 - > E: Donnerstag, 10:15 11:30 (G323)
 - > F: Donnerstag, 12:15 13:30 (G323)

Bitte tragen Sie sich in einer Gruppe auf Stud.IP ein!

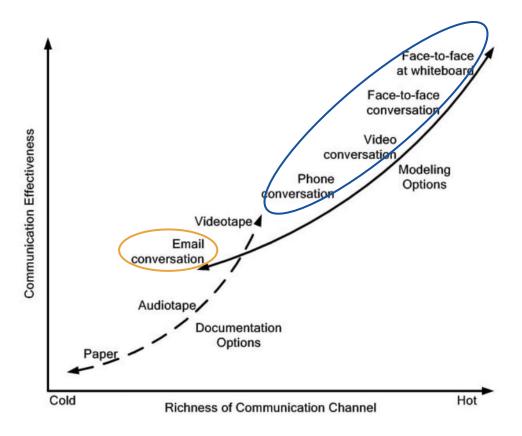


Kommunikationswege





- 1. Direkte Kommunikation (z. B. Fragen in der Übung)
- 2. Kurz nach der Übungsstunde, persönlich mit uns
- 3. Forum auf Stud.IP



Quelle: S. Ambler, *Agile modeling: effective practices* for eXtreme programming and the unified process. New York: John Wiley & Sons, Inc., 2002.

Tipps (auch für die Klausur)





- Lesen Sie die Aufgabe nach der Bearbeitung zur Sicherheit noch einmal durch (oft wird etwas vergessen).
- Zeichnen Sie Diagramme per Hand (Dateiupload per Foto oder Scan)!
 Das müssen Sie auch in der Klausur können.

- Für Stud.IP-ILIAS
 - > Machen Sie ein lokales Backup vor der Abgabe



Detaillierte Anweisungen sind am Anfang jedes Übungsblattes.



Teamaufgaben



Bilden Sie Gruppe



Aufgabe	Wo lerne ich das in der Vorlesung kennen?
Abgabe: Vollständige Spezifikation schreiben	Anforderungen wirksam berücksichtigen
Abgabe: Agile Entwicklungsmethoden	Verständlich Programmieren Angemessene Planung und Management

- Bilden Sie Teamgruppen für die Teamaufgaben (3 bis 5 Personen)
 - Wenn Sie eine Teamgruppe bilden möchten, können Sie dafür auch Kommilitonen aus anderen Übungsgruppen (die sich auf Stud.IP eingetragen haben) wählen.
 - > Schreiben Sie gern unter "Gruppe bilden" im Forum, um Team-Mitglieder zu finden.
- Feste Teamgruppe durch das Semester!
 - > Es ist empfohlen eine feste Teamgruppe für Bearbeitung der Teamaufgaben zu bilden.
 - > Falls jedoch jemand allein ist, kann die Person mit anderen eine neue Gruppe bilden.
 - Informationen aller Gruppemitglieder müssen bei jeder Abgabe angegeben werden.





Bonuspunkte





10 Hausübungen (Einzelbearbeitung)

2 Teamaufgaben

% der gesamten Hausübungspunkte ≥	Bonuspunkte				
20%	1				
40%	2				
60%	3				
80%	4				
90%	5				

# der bestandenen Teamübungen	Bonuspunkte
1	1
2	2

Ergebnisse werden gegen Februar als Online-Dokument bekannt gegeben.

	Erreichte Punkte in Übungsaufgaben												Tear	naufg	abe	
Bonuspunkte	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Summe	Prozent	Ü-Bonus	1	2	3
6	16,5	13	14		14	13,5	20	25	18		134	64,42%	3	1	1	1
0											0	0,00%	0			
7	26,5	14,5	15,5	15,5	18	14	19	18,5	14,5	17,5	173,5	83,41%	4	1	1	1

Übergang





Fragen zum Organisatorischen?



Die 5 Ingenieursprinzipien





Warum ist das wichtig?

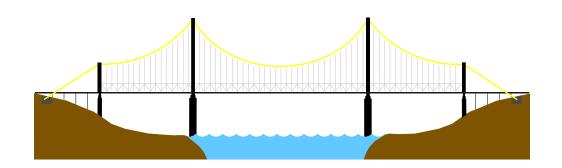
- > Kostendenken
 - **?**
- > Qualitätsbewusstsein
 - **?**
- > Anwendung von Normen und Regeln
 - 7









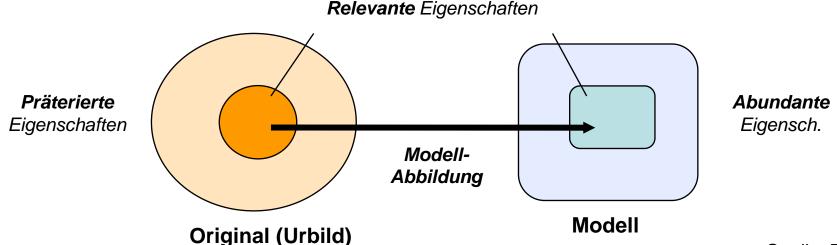




Modelltheorie nach Stachowiak







Quelle: Prof. Schneider, angepasst

- Das Abbildungsmerkmal: Modell nicht identisch mit dem Urbild
- Das Verkürzungsmerkmal: Nur relevante Merkmale des Urbilds
- Das pragmatische Merkmal: Modell wird mit Verwendungszweck geschaffen

Quelle: Saam N.J. (2009) Modellbildung. In: Kühl S., Strodtholz P., Taffertshofer A. (eds) Handbuch Methoden der Organisationsforschung. VS Verlag für Sozialwissenschaften. https://doi.org/10.1007/978-3-531-91570-8_25



Grundbegriff Modell







Vier Fragen

- Was ist das Original?
- > Modell für wen?
- Modell zu welchem Zweck (welche Operationen)?
- > Welche Eigenschaften sind dafür relevant?

Software Engineering Seite 11

Quelle: GVH



Das Wasserfallmodell nach Royce





Grundidee

- > Alles ist gut geplant
- > Schritt für Schritt

Rücksprünge?

- > Etwas muss korrigiert werden
- ➤ Ein Schritt zurück

Größere Rücksprünge?

- SW funktioniert nicht wie erwartet.
- Probleme beim Programmentwurf?
- Interpretationsproblem in Anforderungen?

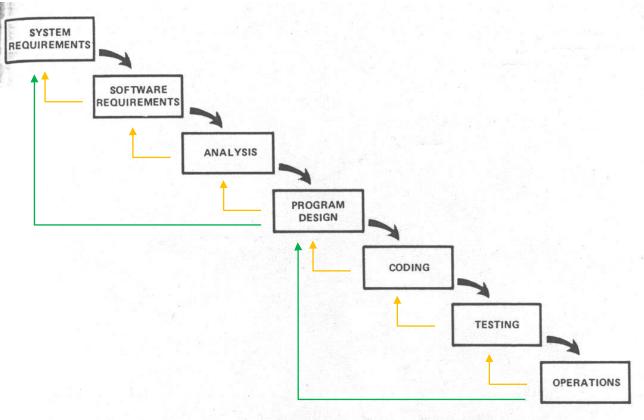


Figure 2. Implementation steps to develop a large computer program for delivery to a customer.

Quelle: Winston W. Royce



Zusammenfassung





- Ihre Hausaufgaben
 - > 1. Übungsaufgabe
 - Verfügbar als PDF unter Dateien und Stud.IP-ILIAS
 - Abgabe weiterhin über Stud.IP-ILIAS
 - Freigeschaltet ab: 17.10 13:15 Uhr

Abgabefrist: 24.10 um 13:15 Uhr für alle Gruppen