**3. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza si cantitatile acestora.

- Daca dupa preluarea comenzii clientul mai adauga o pizza, maestrul pizzar va fi notificat si comanda va fi schimbata conform produsului adaugat.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita. Maestrul pizzar va avea aplicatia intr-un dispozitiv propriu unde va avea acces doar la fereastra de bucatarie, pe cand chelnerul va avea acces la mese

- Comanda se poate anula din interiorul aplicatiei, aceasta nefiind calculata in totalul de la inchiderea restaurantului. (si masa se va elibera automat)

**-** Chelnerul serveste pizza, incasand plata de la client la cererea acestuia. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, dupa achitarea comenzii.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti. Inchiderea bucatariei reprezinta inchiderea virtuala, blocand adaugarea de comenzi noi.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa. Inchiderea restaurantului reprezinta inchiderea virtuala, blocandu-se toate optiunile si apoi realizandu-se iesirea din aplicatie.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.