

Compte Rendu de Réunion 5

POINTS CLÉS

Apprentissage Offline/Online.

- Discussion sur les problématiques spécifiques : biais de surestimation et changement de distribution
- Revue des différentes approches existantes (CQL, CAL-QL, IQL) et leurs limitations
- Avantages potentiels d'AFU pour la transition offline/online

Aspects Techniques.

- Discussion sur l'utilisation de d4RL et Antmaze
- Explication de la expectile regression d'AFU
- Point sur l'implémentation d'AFU
- Questions sur l'uniformité de l'échantillonnage des états
- Limite de set_state sur l'apprentissage en pratique

AXES DE TRAVAIL

- Axe 1 : Finalisation de l'implémentation AFU dans BBRL
- Axe 2 : Expériences sur Pendulum et optimisation des hyperparamètres
- Axe 3 : Mise en place des expériences de transition offline/online