PAUL CORREA

DESARROLLADOR JR.



Cel: 094799799



paulcj2001@hotmail.com



Zumfelde 2190, Montevideo, Uruguay.



https://paulcj20.github.io



m www.linkedin.com/in/paulcj2001

EDUCACIÓN

Escuela Superior de Informática

Bachillerato tecnológico, Desarrollo y Soporte de Software.

•Finalizado 2021.

CURSOS

Jovenes a Programar, fase 1.

Aprobado 2022.

Jovenes a Programar, fase 2.

Cursando 2022.

IDIOMAS

Idioma Inglés

Escuela Superior de Informática / Jap. Técnico Básico.

APTITUDES

Escuela Superior de informatica

- Java
- SQL
- C#
- · Bash/Shell Script
- HTML
- CSS
- C
- Git

Jovenes a Programar, fase 1.

- JavaScript
- Ruby

Jovenes a Programar, fase 2.

- HTML
- CSS
- Javascript

COMPETENCIAS

- Gusto por el trabajo en equipo.
- · Buena comunicacion.
- Proactividad

SOBRE MI

Desde el momento en que me interesé por las Tecnologias de la informacion me fascina aprender de manera autodidacta, y ampliar mis aprendizajes junto con las oportunidades que estos me brindan, actualmente busco introducirme profesionalmente en el sector.





El presente documento certifica que:

PAUL ALEX CORREA JURADO

C.I.: 51525916

culminó la fase introductoria del curso 2022 de Jóvenes a Programar, habiendo cursado un total de 138 horas comprendidas en las siguientes áreas de conocimiento:

Fase 1 (completa) | 138 horas

(100 hs) | Introducción a la programación

- Pensamiento computacional
- Introducción a la programación
- Fundamentos de la programación
- Programación imperativa
- Programación orientada a objetos

(20 hs) | Competencias transversales

- Introducción a las Competencias Transversales
- Organización y planificación
- Autogestión
- Autorregulación
- Determinación
- Elecciones vocacionales
- Autoevaluación

(18 hs) | Inglés

- Test adaptativo de nivelación
- MOOC según nivel obtenido
- Contenidos orientados a IT

Fase 2 (sin cursar) | 292 horas

(210 hs) | Técnica

En el área técnica de la fase 2 se cursa una de las siguientes tecnologías:

Desarrollo Web: introducción (HTML y CSS), JavaScript, proyecto e_commerce.

Testing: testing funcional, introducción a bases de datos, taller práctico.

(42 hs) | Competencias transversales

Punto de partida Perfil laboral IT Proyecto ocupacional Procesos de selección en IT Cierre

(40 hs) | Inglés

Contenidos orientados a IT y temáticas laborales, Niveles de competencia de acuerdo al perfil del estudiante (A1 hasta B2).



Ing. Sergio Pérez Jefe de Jóvenes a Programar



