



**IF2B – 2022**

**Rapport de projet**

**CLEMENT Paul**

**VILLARS Florian**  
  
**Tronc commun**

**Projet Boggle IF2B**  
Langage C  
CLion JetBrains | GitHub

Enseignants

**Alexandre LOMBARD**

**Vincent HILAIRE**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Mots clefs**

Programmation – Langage C – Communication – Projet – Desgin – Simplicité - Jeu

**CLEMENT Paul & VILLARS Florian**

**Rapport de projet IF2B – 2022**

**Résumé**

Ce rapport est le fruit d’un travail de 2 mois pendant lequel deux camarades ont mis en application leurs connaissances engrangées durant le semestre de printemps 2022. Durant 8 semaines, nous avons fait preuve de recherche, de patience et de communication. Nous avons rencontré des problèmes et trouvé des solutions à ces derniers plus ou moins complexe. A travers ces 2 mois de travail, nous avons analysé les différentes manières de coder le projet et fait des choix en fonction de notre logique. De plus, ce travail nous a montré l’impact important d’une bonne organisation et communication lorsque l’on travaille en équipe.

**Projet Boggle IF2B**  
Langage C  
CLion JetBrains | GitHub

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |