



---

# MODE D'EMPLOI LOGICIEL BPR

---

**MSIR 1 – Analyse de panneaux de vitesse**



**21 DECEMBRE 2018**

**CFI MONTIGNY-LE-BRETONNEUX**

**BEN MIMOUN Amine – CREUZEAU Paul – MATO GANCALVES Dany – TORJET Mehdi – YAKOUBI  
Yacine**

## SOMMAIRE

### Table des matières

1.	Le logiciel .....	1
a.	Ouvrir une image .....	1
b.	Analyser une image .....	1
c.	Afficher le détail de l'opération.....	2
d.	Capturer une image depuis une caméra .....	3

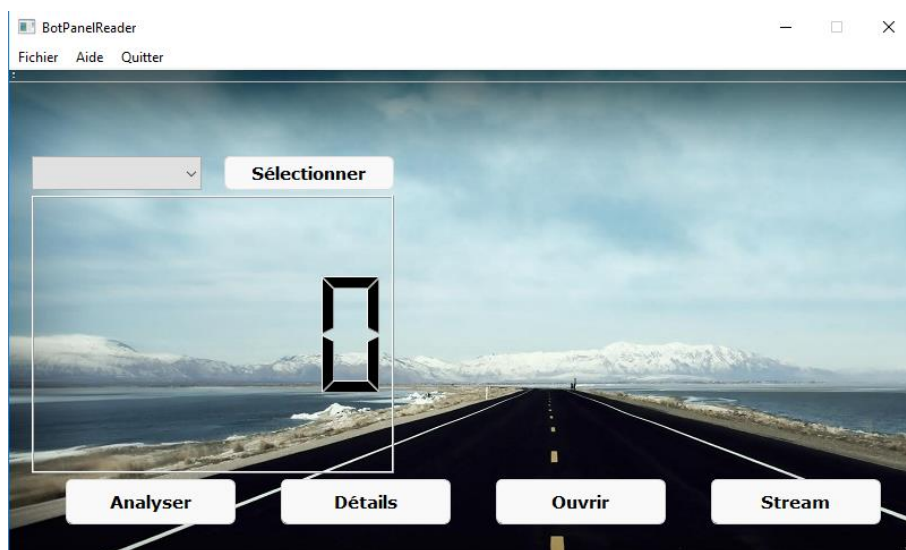
## 1. Le logiciel

Notre logiciel de traitement d'image permet d'analyser une image afin d'en déceler la limitation de vitesse qu'elle contient. Le principe est simple : utiliser différents filtre afin de, premièrement, trouver le panneau. Puis deuxièmement, l'analyser pour en extraire le chiffre qu'il contient et donc la vitesse limite.

### a. Ouvrir une image

C'est depuis cette dernière, que l'utilisateur est invité à sélectionner une image à analyser. Pour cela deux options sont proposées :

- Cliquer sur le bouton **Ouvrir**
- Cliquer sur **Fichier** dans la barre d'outils puis sur **Ouvrir**.
  - Il est également possible d'ouvrir une image en la sélectionnant dans le menu déroulant. Qui est un dossier préchargé.



### b. Analyser une image

Une fois l'image ouverte, il suffit de cliquer sur le bouton **Analyser** afin d'afficher la vitesse limite contenu dans l'image. Lorsque cette dernière se termine, la vitesse s'affiche dans l'encadrer à gauche de l'image.



### c. Afficher le détail de l'opération

L'image a donc été analysée, la vitesse décelée et affichée. Notre application ne s'arrête pas là, puisqu'il est possible pour l'utilisateur d'obtenir le détail de l'opération en cliquant sur le bouton **Détails**. Cette action a pour conséquences d'afficher tous les filtres utilisés lors de l'analyse de l'image.



#### d. Capturer une image depuis une caméra

Il est possible d'acquérir une image à partir d'une caméra en fonction du port où elle est branchée. Il est également possible de lire une vidéo en y inscrivant dans le champ « port » le chemin de cette dernière. Il sera possible de se connecter à une caméra IP en y indiquant son adresse toujours dans le même champ.

Une fois cette étape faite, il suffira de cliquer sur le bouton Stream pour activer la capture, puis de ré-appuyer sur ce bouton pour arrêter l'image.

Ne pas oublier d'arrêter l'image afin de pouvoir quitter le logiciel.

