

Design Pattern Projet (JS)

Dans ce projet, il vous est demandé de créer un programme avec une CLI en Javascript. Grâce aux flèches gauche et droite, nous devons être dans la possibilité de voir s'afficher un texte différent sur la sortie standard. Ce texte doit nous présenter ces informations :

- filename (string)
- size (number)
- createdAt (string)
- seen (boolean)
- type (string)
- pixelNumber (number) : if the file is a photo
- hd (boolean) : if the file is a video
- converted (boolean) : if the file is a song
- encrypted (boolean) : if the file is a textFile

Ces informations sont les détails de « file ». Voici les signatures des objets photoFile, videoFile, songFile et textFile, ils ne doivent en aucun cas être changé :

```
function photoFile(filename, size, type, pixelNumber)
function videoFile(filename, size, type, hd)
function songFile(filename, size, type, converted)
function textFile(filename, size, type, encrypted)
```

Voici les différents « fichiers » à instancier :

```
{
  filename: 'surf_at_lacanau.jpg',
  size: 1024,
  type: 'jpg',
  pixelNumber: 1000,
},
{
  filename: 'documentation_react.docx',
  size: 2024,
  type: 'docx',
  encrypted: true,
},
{
  filename: 'love_yourself.mp3',
  size: 6024,
  type: 'mp3',
  converted: true,
},
{
  filename: 'got.avi',
  size: 10024,
  type: 'avi',
  hd: true,
},
{
```

```

    filename: 'party_at_cancun.jpg',
    size: 1424,
    type: 'jpg',
    pixelNumber: 3000,
  },
  {
    filename: 'my_best_book.pdf',
    size: 3024,
    type: 'pdf',
    encrypted: false,
  },
  {
    filename: 'my_song.mp3',
    size: 8024,
    type: 'mp3',
    converted: false,
  },
  {
    filename: 'breaking_bad.mp4',
    size: 8024,
    type: 'mp4',
    hd: false,
  },
  {
    filename: 'family.png',
    size: 2024,
    type: 'png',
    pixelNumber: 2000,
  },
  {
    filename: 'documentation_react.docx',
    size: 2024,
    type: 'docx',
    encrypted: true,
  },
  {
    filename: 'band.mp3',
    size: 2024,
    type: 'mp3',
    converted: true,
  },
  {
    filename: 'youtube.mp4',
    size: 12024,
    type: 'mp4',
    hd: true,
  },
},

```

Les informations des fichiers doivent défiler à chaque pression des touches directionnelles (gauche/droite). Lorsque on a défilé sur un fichier, on doit le passer en « vu ». Nous devons aussi être en mesure de savoir combien de fichiers avons-nous vu depuis le lancement du programme en appuyant sur la touche « e ». Nous devons aussi avoir le nombre total de fichier en appuyant sur la touche « c ». Après 30sec, 2 autres fichiers doivent se rajouter à votre collection de fichiers, les voici :

```

{
  filename: 'last_ski_session.jpg',
  size: 4424,
  type: 'jpg',
  pixelNumber: 4000,
},

```

```
{  
  filename: 'dems.mp3',  
  size: 7024,  
  type: 'mp3',  
  converted: false,  
},
```

Dans votre projet il vous sera évidemment demandé d'utiliser des designs patterns en respectant l'architecture MVC:

- Au moins une Factory
- Au moins un Singleton
- Au moins un Constructor
- Au moins une Facade
- Au moins un Observer
- Au moins un décorateur

Il est interdit d'utiliser des librairies extérieures à ce que fournit nativement Javascript.

Votre projet doit être push sur un git public et vous devez m'envoyer le lien de ce git par mail avant le 04 Octobre 23h. Si vous avez soucis techniques, vous pouvez m'envoyer un mail à cette adresse : raidouane33180@gmail.com

Bon Courage.