



PAUL DICKERSON

DÉVELOPPEUR FULLSTACK JAVASCRIPT

FORMATION

2020 : Ironhack Paris

- Titre Certifié RNCP Niveau II -
Bootcamp Web Development
(400h de cours en anglais)
MERN : MongoDB/Express/React/Node,
JavaScript (ES6) et HTML/CSS

2018 - 2019 : SUP de PUB

M1 - Expérience Utilisateur (UX) et
Data Marketing

2017 - 2019 : INSEEC BACHELOR

Marketing, Communication et
Stratégies Commerciales

2017 : EF Séjour Linguistique

Séjour anglophone aux États-Unis

2014 - 2016 : DUT GEA

Gestion des Entreprises et des
Administrations

CONTACT



13 rue Jean Jaurès,
91700 Villiers-sur-Orge



paul.dickerson.09@gmail.com



06.59.30.17.94



[/in/paul-dickerson](https://in/paul-dickerson)

GitHub github.com/pauldkn

WEB DEVELOPMENT

Projet 3 : Ollie, <http://ollie-front.herokuapp.com>

Réseau social de skateboard, pour se connecter aux autres, créer des événements et apprendre de nouveaux tricks.
Réalisé avec ReactJs, NodeJs, ExpressJs et MongoDB

Projet 2 : Motorcycles Previews 2020, <https://motorcyclespreviews2020.herokuapp.com/>

Application web pour consulter les nouvelles motos de l'année.
Réalisée avec NodeJs, ExpressJs et MongoDB.

Projet 1 : Snake, <https://pauldkn.github.io/snake/>

Mangez des fruits pour grandir !
Jeu vidéo réalisé avec JavaScript, Canvas HTML et CSS.

EXPÉRIENCE

VERISURE, Chargé d'Études Marketing

OCTOBRE 2018 - SEPTEMBRE 2019 (ALTERNANCE)

- Réalisation d'études Ad'Hoc (usage, attitudes, satisfaction...)
- Analyse périodique des performances et analyse des résultats
- Création et mise à jour de tableaux de bords et reportings

COMPÉTENCES

JavaScript (ES6)

NodeJS

ReactJS

HTML5 / CSS3

MongoDB

ExpressJS