

Proyecto	MEJORAMIENTO VEREDAS CALLE DIONISIO ACEVEDO, CALLE MANUEL MONTT Y CALLE J.J. AGUIRRE, COMUNA DE PICHILEMU
Propietario	Ilustre Municipalidad de Pichilemu
Fecha	Diciembre 2020
Duración estimada	120 días

Item	Descripción	Unidad	Cantidad	Precio Unitario	Total
1	Trabajos Previos				
1.1	Letrero de obras	un	1	\$ 200.000	\$ 200.000
1.2	Instalación de faena	m²	30	\$ 30.000	\$ 900.000
1.3	Señalizar y Cierro Provisorio	ml	620	\$ 3.000	\$ 1.860.000
1.4	Trazado y niveles	ml	620	\$ 600	\$ 372.000
	SUBTOTAL				\$ 3.332.000
2	Veredas HC				
2.1	Demolición vereda y transporte a botadero e=0.20m	m³	210	\$ 5.000	\$ 1.050.000
2.2	Extracción solera y transporte a botadero	ml	30	\$ 2.600	\$ 78.000
2.3	Base estabilizada CBR >60% e=0.10m	m³	105	\$ 16.000	\$ 1.680.000
2.4	Acera HC G20 e=0.07m	m²	1050	\$ 20.000	\$ 21.000.000
2.5	Suministro e instalación Solera HCV Tipo "A"	ml	41	\$ 12.500	\$ 512.500
2.6	Construcción Zarpa a=0.5m	ml	41	\$ 16.000	\$ 656.000
	SUBTOTAL				\$ 24.976.500
3	Veredas HC Reforzadas				
3.1	Excavación y transporte a botadero e=0.35m	m³	40	\$ 5.000	\$ 200.000
3.2	Geotextil, suministro e instalación	m²	110	\$ 4.495	\$ 494.450
3.3	Base Granular CBR>60% e=0.2m	m³	22	\$ 16.000	\$ 352.000
3.4	Acera HC G25 e=0.15m	m²	110	\$ 30.000	\$ 3.300.000
	SUBTOTAL				\$ 4.346.450
4	Terminaciones				
4.1	Modificación nivel tapa de camaras	un	5	\$ 75.000	\$ 375.000
4.2	Baldosa Podotáctil 40x40 MINVU 0	m²	40	\$ 32.364	\$ 1.294.560
4.3	Suminsitro e instalación Bolardo	un	72	\$ 55.000	\$ 3.960.000
4.4	Maicillo veredón	m²	10	\$ 7.500	\$ 75.000
4.5	Suminsitro e instalación polin impregnado	ml	60	\$ 18.000	\$ 1.080.000
	SUBTOTAL				\$ 6.784.560
				Sub-Total Neto	\$ 39.439.510
				G. Grales 13%	\$ 5.127.136
				Utilidades 12%	\$ 4.732.741
				Total Neto	\$ 49.299.388
				19% IVA	\$ 9.366.884

MEJORAMIENTO VEREDAS CALLE DIONISIO ACEVEDO, CALLE MANUEL MONTT Y CALLE J.J. AGUIRRE, COMUNA DE PICHILEMU	TOTAL	\$ 58.666.271
--	-------	---------------

Cristian Reyes Pereira
Ingeniero Civil
Profesional SECPLAN
I. Municipalidad de Pichilemu

