

Paule Macedo (Paulo Macedo)

Estágio em Cibersegurança

Rio de Janeiro, RJ Brasil • paulo.macedo@aluno.cefet-rj.br • [Portfólio](#) • [Linkedin](#) • [Github](#)

HABILIDADES

Segurança & Infra: Linux, Git, Fundamentos de Cibersegurança, LGPD, VMware Workstation

Desenvolvimento: Python, Rust, C, C++, Java, JavaScript, Lua, HTML, CSS, Node.js, SQL, PostgreSQL

Soft Skills: Ética no trabalho, Inteligência Emocional, Trabalho em equipe, Organização, Pensamento crítico.

Idiomas: Português do Brasil (nativo), Inglês (B2)

Outras: Figma, Unity, Scrum

EDUCAÇÃO

Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca (CEFET-RJ)

Bacharelado em Ciencia da computação – Previsto para Novembro 2026

CURSOS RELEVANTES [CEFET-RJ]

Ciência da Computação: Algoritmos e Estruturas de Dados, Redes de Computadores, Sistemas Operacionais.

Matemática: Cálculo Multivariável, Álgebra Linear.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

RNP | Iniciação Científica | Remoto | Rio de Janeiro, RJ | Junho 2023 – Setembro 2024

- Desenvolvi aplicativos para TV Imersiva e Realidade Virtual no projeto TV 3.0 com foco em inovação tecnológica.

PROJETOS

TV 3.0 | TV imersiva e Realidade Virtual | Junho 2023 – Setembro 2024

- Utilizei HTML/CSS, Javascript, C++, NCL4 e Lua no desenvolvimento full Stack para TV Imersiva
- Utilizei C#, Unity no desenvolvimento full Stack para Realidade Virtual

CTF | Desafios de Cibersegurança | 2024

- Solução de desafios em áreas como exploração de vulnerabilidades, criptografia e análise forense.

Archemy | Script de instalação e configuração Linux | 2024

- Instalação de Pacotes via Pacman, Paru, Yay, APT, DNF ou Flatpak.
- Detecção automática do gerenciador de pacotes.
- Utilizei Bash no desenvolvimento.

CERTIFICADOS

EF SET | Certificado de proficiência em língua inglesa – C1 Avançado | 2024 – Sem Expiração

CURSOS

Hackers do bem | SENAI e Escola Superior de Redes da RNP | 80 horas

Lei Geral de Proteção de Dados | Fundação Bradesco | 2 horas

PUBLICAÇÕES

SBC | [TV 3.0: A Ginga-NCL and Common Core Webservices Extension for Multidevice Support](#) | 2023

- Artigo técnico em coautoria publicado no contexto do Projeto TV 3.0.
- Estende a proposta TV 3.0 para permitir interatividade com múltiplos dispositivos conectados à TV.