

Paulo Macedo

Estágio em Cibersegurança

Rio de Janeiro, RJ Brasil • [E-mail: paulo.macedo@aluno.cefet-rj.br](mailto:paulo.macedo@aluno.cefet-rj.br) • [Portfólio](#) • [Linkedin](#) • [Github](#)

HABILIDADES

Segurança & Infra: Linux, Git, Fundamentos de Cibersegurança, LGPD, VMware Workstation

Desenvolvimento: Python, Rust, C, C++, Java, JavaScript, Lua, HTML, CSS, Node.js, SQL, PostgreSQL

Design & Prototipação: Figma, Unity

Soft Skills: Ética no trabalho, Inteligência Emocional, Trabalho em equipe, Organização, Pensamento crítico.

Idiomas: Português do Brasil (nativo), Inglês (B2)

EDUCAÇÃO

Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca – Rio de Janeiro, RJ **set. 2026**
Bacharelado em Ciencia da computação

CURSOS RELEVANTES [CEFET-RJ]

Ciência da Computação: Algoritmos e Estruturas de Dados, Redes de Computadores, Sistemas Operacionais.

Matemática: Cálculo Multivariável, Álgebra Linear.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

RNP | Pesquisador de Iniciação Científica | Rio de Janeiro, RJ | Remoto **jun. 2023 – set. 2024**
• Desenvolvi aplicativos para TV Imersiva e Realidade Virtual no projeto TV 3.0 com foco em inovação tecnológica.

PROJETOS

TV 3.0 | TV imersiva e Realidade Virtual **jan. 2023 – set. 2024**
• Utilizei HTML/CSS, Javascript, C++, NCL4 e Lua no desenvolvimento full Stack para TV Imersiva
• Utilizei C#, Unity no desenvolvimento full Stack para Realidade Virtual

Archemy | Script de instalação e configuração Linux **nov. 2024 – Atualmente**
• Instalação de Pacotes via Pacman, Paru, Yay, APT, DNF ou Flatpak.
• Detecção automática do gerenciador de pacotes.
• Utilizei Bash no desenvolvimento.

CERTIFICADOS

Cambridge | Certificado de proficiência em língua inglesa – B1 Intermediário **2021 – Sem Expiração**
EF SET | Certificado de proficiência em língua inglesa – C1 Avançado **2021 – Sem Expiração**

CURSOS

Hackers do bem | SENAI e Escola Superior de Redes da RNP **2024 | 80h**
Santander Bootcamp Cibersegurança | DIO **2024 | 53h**
Lei Geral de Proteção de Dados | Fundação Bradesco **2024 | 2h**

PUBLICAÇÕES

SBC | [TV 3.0: A Ginga-NCL and Common Core Webservices Extension for Multidevice Support](#) **out. 2023**
• Artigo técnico em coautoria publicado no contexto do Projeto TV 3.0.
• Estende a proposta TV 3.0 para permitir interatividade com múltiplos dispositivos conectados à TV.