Documentatie Project Laborator MIP

TaskManager, Ilie Paul Gabriel, 10LF331

Lab1: Introducere in Java

- Concepte Utilizate:
 - Tipuri de valori (int, String, boolean)
 - Functii (metode)
- Implementare:
 - Am folosit tipuri de date pentru a defini atributele claselor, cum ar fi int id, String titlu, boolean completed în clasa Task.
 - Functiile au fost implementate ca metode in clasele **Task**, **TaskManager**, etc., pentru a manipula datele.

Lab2: Introducere in Java (input, for, while, switch, if)

- Concepte Utilizate:
 - Input de la utilizator
 - Structuri de control (if, while)
- Implementare:
 - Am folosit **Scanner** pentru a citi inputul de la utilizator in metoda **main**.
 - Am implementat un loop while pentru a permite utilizatorului să adauge task-uri pana cand introduce "exit".

Lab3: Colectii Java

- Concepte Utilizate:
 - Colectii (List)
 - Metode specifice (filtrare, sortare)
- Implementare:

- Am folosit **List<Task>** pentru a stoca task-urile în **TaskManager**.
- Am implementat metode de filtrare si sortare a task-urilor in TaskManager, cum ar fi getIncompleteTasks() si sortTasksByTitle().

Lab4: Clase Java

- Concepte Utilizate:
 - Clase cu atribute si metode
- Implementare:
 - Am creat clase precum **Task**, **TaskManager**, **TaskPersistence**, fiecare avand atribute specifice si metode pentru manipularea datelor.

Lab5: Mostenire in Java, clase abstracte

- Concepte Utilizate:
 - Mostenire
 - Clase abstracte
- Implementare:
 - Am creat o clasa abstracta AbstractTask care defineste metodele comune pentru task-uri.
 - Clasele **Task** si **RecurringTask** mostenesc **AbstractTask**, implementand metodele specifice.

Lab6: Interfete în Java

- Concepte Utilizate:
 - Interfete
- Implementare:
 - Am definit interfata TaskInterface, care declara metodele necesare pentru manipularea task-urilor.
 - Clasele **Task** si **RecurringTask** implementeaza aceasta interfata.

Lab7: Teste pentru fiecare metoda

Concepte Utilizate:

• Testare unitara

Implementare:

Am creat clase de test, cum ar fi TaskTest si TaskManagerTest, folosind
JUnit pentru a testa functionalitatea fiecarei metode din clasele
respective.

Lab8: Persistenta datelor

- Concepte Utilizate:
 - Salvare si incarcare date (JSON)
- Implementare:
 - Am implementat persistenta datelor folosind fisierul tasks.json.
 - Am folosit **ObjectMapper** din biblioteca Jackson pentru a salva si incarca task-urile din fisier.

Concluzie

Proiectul a fost construit folosind concepte fundamentale din Java, demonstrand abilitati de programare orientata pe obiect, gestionarea colectiilor, interfete, mostenire si persistenta datelor. Fiecare laborator a contribuit la dezvoltarea aplicatiei, asigurandu-se ca toate cerintele sunt indeplinite.