

## Chapitre

# *Dynamique des solides en contact - Lois de Coulombs*

Ce chapitre étudie les lois de Coulomb sur le frottement solide qui décrivent de manière rigoureuse les données observées expérimentalement : Ce sont des lois empiriques.

## 4.1 Actions de contact et Modélisation



### Définition 1.1 : Action de contact

Les actions mécaniques (forces ou moments de force) qu'exercent deux solides en contact l'un sur l'autre dont les surfaces sont en contact.

### 4.1.1 Composantes de l'action mécanique de contact

L'action mécanique entre deux solides en contact dans le plan  $P$  est modélisée par :

- La résultante des forces de contact
- La somme des moments des actions de contact (normales et dans le plan)

Composante	Vecteur	Description
Tangentielle (Frottement)	$\vec{T}$	Composante tangentielle des actions de contact
Normale (Pression)	$\vec{N}$	Composante normale des actions de contact avec $\vec{N} \cdot \vec{n}_{2/1} \geq 0$ .
Moment Normal	$\vec{M}_{I,N}$	Moment qui s'oppose au mouvement de rotation autour de $\vec{n}$ .
Moment Tangentiel	$\vec{M}_{I,T}$	Moment qui s'oppose au mouvement de torsion dans le plan $P$ .

## 4.1.2 Approximation du contact rigoureusement ponctuel

Cela correspond aux situations où le contact est considéré s'effectuer en un point  $I$ . Très souvent, ce point appartient au plan contenant le centre de masse.



### Définition du Contact Ponctuel

Lorsque le moment en un point  $I$  des actions mécaniques de contact est nul, tout se passe comme si ces actions de contact étaient une seule force appliquée en  $I$  : on parle de contact ponctuel.



### Condition pour choisir $I$ (Exemple du Cube sur pente)

Pour un cube sur une pente,  $I$  vérifie la condition  $\vec{M}_I = \vec{0}$ . À l'équilibre  $\vec{M}_I(\text{Poids}) + \vec{M}_i(\text{Actions de Contact}) = \vec{0}$  et donc  $\vec{M}_i(\text{Actions de Contact}) = \vec{0}$ .

## 4.2 Lois de Coulombs

### 4.2.1 Cas sans glissement (Adhérence)

On a alors une vitesse de glissement  $\vec{v}_g = \vec{0}$ .



### Théorème 2.1 : Lois de Coulombs sans glissement

La vitesse de glissement reste nulle tant que la force de traction  $\vec{F}$  situé dans le plan  $P$  tangent en  $I$  aux surfaces limitant les 2

solides n'atteint pas une valeur limite  $||\vec{T}_{max}||$  définie par :

$$||\vec{T}_{max}|| = \mu_s ||\vec{N}||$$

Avec  $\mu_s$  le coefficient de frottement statique indépendant de l'aire de contact.



### Condition d'Adhérence

On a alors :

$$||\vec{T}|| \leq \mu_s ||\vec{N}||$$

et  $\vec{v}_g = \vec{0}$ .

## Remarques / exemples

On étudie un cube sur un chemin pentu d'angle  $\alpha$  avec l'horizontale. Il ne faut pas confondre  $\vec{T}$  le frottement et  $\vec{v}_g$  le glissement. Dans ce cas,  $\vec{v}_g = \vec{0}$  mais  $\vec{T} \neq \vec{0}$ .

## 4.2.2 Cas avec glissement (Glissement effectif)

On a une vitesse de glissement  $\vec{v}_g \neq \vec{0}$ .



### Théorème 2.2 : Force de Frottement en Glissement

$$\vec{T} = -\mu_d ||\vec{N}|| \frac{\vec{v}_g}{||\vec{v}_g||}$$

Avec  $\mu_d$  le coefficient de frottement dynamique.

## Remarque

En pratique, on considère souvent que  $\mu_d = \mu_s$  même si c'est en général différent.

## 4.2.3 Synthèse des Lois de Coulombs



### À retenir

- Pas de glissement (Adhérence) :  $\vec{v}_g = \vec{0} \Rightarrow \|\vec{T}\| \leq \mu_s \|\vec{N}\|$
- Glissement effectif :  $\vec{v}_g \neq \vec{0} \Rightarrow \vec{T} = -\mu_d \|\vec{N}\| \frac{\vec{v}_g}{\|\vec{v}_g\|}$

## 4.3 Application : Déplacement d'un Solide à Vitesse Constante

On va comparer le déplacement d'un solide cubique et d'une roue pour déterminer la force  $\vec{F}$  à appliquer pour les déplacer à vitesse constante ( $\vec{a}_C = \vec{0}$ ), les 2 solides ayant la même masse  $M$ .

### 4.3.1 Cas du Cube (Glissement)

Le contact est ponctuel en  $I$ . La vitesse du point  $I$  est  $\vec{v}_I = \dot{x}\vec{e}_x$  (glissement effectif).

#### Bilan des Forces et PFD

Le référentiel d'étude est Galiléen. Bilan des forces :  $\sum \vec{F} = \vec{P}_C + \vec{T}_I + \vec{N}_I + \vec{F}$  (où  $\vec{F}$  est la force appliquée). Application du PFD ( $M\vec{a}_C = \sum \vec{F}_{ext} = \vec{0}$  car vitesse constante) :

$$\begin{aligned} M\ddot{x} = F + T &= 0 \Rightarrow F = -T \\ M\ddot{y} = -Mg + N &= 0 \Rightarrow N = Mg \quad (\text{contact permanent}) \end{aligned}$$

#### Application des Lois de Coulomb

On a glissement  $\vec{v}_g = \vec{v}_{i1} - \vec{v}_{i2} = \dot{x}\vec{e}_x$  ( $\dot{x} > 0$ ).

$$\vec{T} = -\mu_d \|\vec{N}\| \frac{\vec{v}_g}{\|\vec{v}_g\|} = -\mu_d Mg \vec{e}_x$$



Force à Appliquer pour le Cube

$$F = -T = \mu_d Mg$$

## 4.3.2 Cas de la Roue (CRSG)

### Bilan des Forces et PFD

Bilan des forces  $\vec{P}$ ,  $\vec{T}$ ,  $\vec{N}$ ,  $\vec{F}$ . Théorème du Centre de Masse ( $M\vec{a}_C = \vec{0}$ ):

$$F = -T \quad \text{et} \quad N = Mg \quad (\text{vitesse constante, contact permanent})$$

### Théorème du Moment Cinétique (TMC) en C

Le TMC en C donne :  $\frac{d\vec{L}_C}{dt} = \sum \vec{M}_{C,ex}$ .

$$\begin{aligned} \bullet \quad \vec{L}_C &= [I]_C \vec{\omega} = I_{Cz} \omega \vec{e}_z = \frac{MR^2}{2} \omega \vec{e}_z. \\ \bullet \quad \sum \vec{M}_{C,ex} &= \vec{M}_C(\vec{T} + \vec{N}) = \vec{CI} \wedge (\vec{T} + \vec{N}) = \vec{CI} \wedge \vec{T} = -R\vec{e}_y \wedge T\vec{e}_x = RT\vec{e}_z. \end{aligned}$$

Par identification :

$$\frac{MR^2}{2} \dot{\omega} \vec{e}_z = RT\vec{e}_z \quad \Rightarrow \quad T = \frac{MR}{2} \dot{\omega}$$

### Condition de Roulement Sans Glissement (CRSG)

En CRSG,  $\vec{v}_I = \vec{v}_C + \vec{\Omega} \wedge \vec{CI} = \vec{0}$ . La vitesse de glissement est nulle  $\vec{v}_g = \vec{0}$ .

$$\vec{v}_I = (\dot{x}_C + R\omega)\vec{e}_x = \vec{0} \quad \Rightarrow \quad \ddot{x}_C = -R\dot{\omega}$$

Puisque le mouvement est à vitesse constante,  $\ddot{x}_C = 0$ , donc  $\dot{\omega} = 0$ .



#### Force à Appliquer pour la Roue en CRSG

Si  $\dot{\omega} = 0$ , alors  $T = 0$ , et donc  $\vec{F} = \vec{0}$ .



#### Commentaire

Si la roue n'est pas en CRSG (elle glisse), alors on applique la loi de Coulomb avec glissement  $\|\vec{T}\| = \mu\|\vec{N}\|$ . On retrouve  $\|\vec{T}\| = \mu Mg \Rightarrow F = \mu Mg$ , soit le cas du cube.

## 4.3.3 Application du TMC à un point mobile I

Le Théorème du Moment Cinétique (TMC) est généralement appliqué à un point fixe ou au centre de masse  $C$ . Cependant, il peut également être appliqué à un point mobile  $I$ , à condition d'ajouter un terme correctif.



### Formule du TMC en un Point Mobile I

$$\frac{d\vec{L}_I}{dt} + \vec{v}_I \wedge \vec{p}_S = \sum \vec{M}_{I,ext}$$

Où :

- $\frac{d\vec{L}_I}{dt}$  est la dérivée temporelle du moment cinétique du solide en  $I$ .
- $\vec{v}_I$  est la vitesse du point mobile  $I$ .
- $\vec{p}_S = M\vec{v}_C$  est la quantité de mouvement du solide  $S$  de masse  $M$  et de centre de masse  $C$ .
- $\vec{v}_I \wedge \vec{p}_S$  est le terme correctif, souvent appelé moment de transport.
- $\sum \vec{M}_{I,ext}$  est la somme des moments des forces extérieures appliquées au solide, calculés au point  $I$ .

### Application au cas de la Roue en Translation Pure

Dans le cas de la roue étudiée :

- Point  $I$  : On choisit  $I$  comme le point d'application des actions de contact  $\vec{T}$  et  $\vec{N}$ .
- Moment des actions de contact en  $I$  : Par définition du point d'application, le moment des actions de contact est nul en  $I$  :

$$\vec{M}_I(\vec{T} + \vec{N}) = \vec{0}$$

- Moment de transport ( $\vec{v}_I \wedge \vec{p}_S$ ) : La vitesse du point  $I$  est  $\vec{v}_I = \dot{x}\vec{e}_x$  (vitesse de translation). La quantité de mouvement est  $\vec{p}_S = M\vec{v}_C = M\dot{x}\vec{e}_x$ . Les deux vecteurs sont colinéaires, donc leur produit vectoriel est nul :

$$\vec{v}_I \wedge \vec{p}_S = \dot{x}\vec{e}_x \wedge M\dot{x}\vec{e}_x = \vec{0}$$

- Moment Cinétique en  $I$  ( $\vec{L}_I$ ) :  $\vec{L}_I$  est donné par :

$$\vec{L}_I = [I]_I \vec{\Omega} = I_{Iz} \omega \vec{e}_z$$

$I_{iz}$  est le moment d'inertie du solide par rapport à l'axe  $(I, \vec{e}_z)$ .  
Il peut être obtenu grâce au théorème de Huygens :  $I_{iz} = I_{Cz} + MR^2$ . Pour un disque ( $I_{Cz} = \frac{1}{2}MR^2$ ), on a  $I_{iz} = \frac{1}{2}MR^2 + MR^2 = \frac{3}{2}MR^2$ .

- Somme des Moments Extérieurs en  $I$  :

$$\sum \overrightarrow{M_{I,ext}} = \overrightarrow{M_I}(\vec{P}) + \overrightarrow{M_i}(\vec{T} + \vec{N}) + \overrightarrow{M_i}(\vec{F})$$

$$\sum \overrightarrow{M_{I,ext}} = \vec{IC} \wedge \vec{P} + \vec{0} + \vec{IC} \wedge \vec{F}$$

Avec  $\vec{IC} = R\vec{e}_y$ .

$$\overrightarrow{M_I}(\vec{P}) = R\vec{e}_y \wedge (-Mg\vec{e}_y) = \vec{0}$$

$$\overrightarrow{M_i}(\vec{F}) = R\vec{e}_y \wedge F\vec{e}_x = -RF\vec{e}_z$$



### Équation Finale du TMC en $I$

L'application du TMC se simplifie alors pour donner :

$$\frac{d\vec{L}_I}{dt} = \sum \overrightarrow{M_{I,ext}}$$

En utilisant  $I_{iz} = \frac{3}{2}MR^2$ , on obtient :

$$\frac{3}{2}MR^2\dot{\omega}\vec{e}_z = -RF\vec{e}_z \Rightarrow F = -\frac{3}{2}MR\dot{\omega}$$

Ce résultat est différent de celui obtenu en  $C$  ( $T = \frac{1}{2}MR\dot{\omega}$ ) mais permet, combiné au PFD, de résoudre le système.

## Cohérence des Résultats : Le Rôle du PFD

Les résultats obtenus par l'application du TMC au centre de masse  $C$  et au point de contact  $I$  sont a priori différents, mais ils décrivent le même mouvement et sont parfaitement cohérents lorsqu'ils sont combinés avec le Principe Fondamental de la Dynamique (PFD) en translation.

**Démonstration de la cohérence :** En substituant l'expression de  $T$  (issue du TMC en  $C$ ) et de  $\ddot{x}_C$  (issue de la condition CRSG) dans l'équation du PFD, on retrouve l'expression obtenue par le TMC en  $I$ .

$$F = M\ddot{x}_C - T$$

$$F = M(-R\dot{\omega}) - \left(\frac{1}{2}MR\dot{\omega}\right) \quad (\text{Substitution des expressions})$$

$$F = -MR\dot{\omega} - \frac{1}{2}MR\dot{\omega}$$

$$F = \left(-1 - \frac{1}{2}\right)MR\dot{\omega}$$

$$F = -\frac{3}{2}MR\dot{\omega}$$

Ce résultat est exactement celui obtenu directement par l'application du TMC au point  $I$ .



### Conclusion

Les deux approches (TMC en  $C$  combiné au PFD, ou TMC en  $I$ ) sont équivalentes et mènent aux mêmes équations du mouvement. L'utilisation du TMC en  $I$  est souvent privilégiée car elle annule le moment des forces de contact ( $\vec{T}$  et  $\vec{N}$ ), simplifiant le calcul de la somme des moments.