## Chapitre

## Formation des images

## 3. Système optiques, stigmatisme



Définition 1.1: Système optique

Un système optique transformer un objet pour en faire une image.



Définition 1.2: Stigmatisme

Système qui associe L'image d'un point à un point. Un système optique fait une image de chaque points. Si il n'y a pas de stigmatisme, on observe des tâches avec un diamètre plus ou moins grand.

À part le mirroir plan, aucun instrument d'optique n'est stigmatique <sup>Q</sup> .

## 3.1.\$ystème optique

On a une phase d'entrée S et une phase de sortie S'.

Le système optique est centré si il a un axe de révolution (axe de symétrie axiale), appelé axe optique commun à tous les dioptres, surfaces rélféchissantes.



**Définition 1.3 :** Système dioptrique/catadioptrique

Un système dioptrique est composé uniquement de dioptre alors qu'un système catadioptrique est composé de surfaces réfractantes mais aussi réfléchissantes.

#### Astuce

On parle de stigmatisme rigoureux. Si l'image d'un point est une tache assez petite par rapport à notre utilisation de l'image, on parle de stigmatisme approché.



#### Définition 1.4: Points conjugués

2 points sont conjugués si l'image d'un point est celui d'un objet. Ces deux points sont reliés par le système optique et soumis à une relation de conjugaison.



#### Définition 1.5 : Vergence et dioptrie

Elle s'exprime en dioptrie  $\delta=m^{-1}$  et traduit la capacité du système à dévier les rayons. Si elle est positive, le système est convergent, dans le cas contraire, le système est divergent.



#### Définition 1.6 : Aplanétisme

L'image d'un segment perpendiulaire à l'axe optique est un segment perpendiculaire à l'axe optique, sur le même plan.

Pour modéliser un objet, on prend souvent un point sur l'axe optique  $A_0$  et un point perpendiculaire  $B_0$  à l'axe et dont le segment passe par  $A_0$ .

# 3. Stigmatisme approché et conditions de Gauss

Si le système n'est pas stigmatique, on souhaite que l'image de point soit la plus petite possible. Plus les conditions de Gauss  $^{\mathbb{Q}}$  sont respectées, plus l'image est petite.  $^{\mathbf{i}}$ 



#### Définition 2.1 : Conditions de Gauss

On considère des rayons faiblement inclinés et proches de l'axe optique pour approcher des conditions de stigmatisme.

Dans ces conditions, on utilise les lois de Kepler <sup>Q</sup>



#### Théorème 2.1 : Lois de Kepler

#### i Info

On parle d'image inversée si  $A_0B_0$  est dans le sens inverse de l'image  $A_iB_i$ . On remarque aussi qu'un système non aplanétique permet d'obtenir une image nette quelque soit la profondeur.

#### Astuce

Aussi appellées approximation paraxiale

#### i Info

Mais plus on supprime les rayons incepptables, plus l'image formée sera sombre.

#### Astuce

En effet, dans les conditions de Gauss, le sinus de l'angle sera équivalent à l'angle.  $n_1 i_1 = n_2 i_2$ 

## 3. Formation des images

### 3.3. Définitions

**Définition 3.1 :** Image réelle

C'est une image formée par des rayons convergents à la sortie du sytsème optique. La sortie n'est pas forcément après le système. C'est une image que l'on peut projeter sur un écran.

**Définition 3.2 :** Image virtuelle

C'est une image formée par des rayons divergents à la sortie du sytsème optique. L'image est formée dans ou avant le système optique.

π Définition 3.3 : Objet réel

Objet dont les rayons arrivent de manière divergent sur le système optique. Il peut ou pas avoir une existence physique. Il est avant le système

**Définition 3.4 :** Objet virtuel

Objet dont les rayons arrivent de manière convergente sur le système optique. Il est placé après la phase d'entrée du système. Il est formé par un autre système.