Parola găsită: dzyhieu

Am căutat un posibil entry point, începând cu Main Activity Am observat ca la metoda onCreate, se creează o imagine cu text nouă, cel mai probabil cea afișată ca și locker.

```
@Override // android.app.Activity
protected void onCreate(Bundle bundle) {
    super.onCreate(bundle);
    setContentView(com.mitosteam.R.layout.MT_Bin);
    finish();
    jumpToSetting(this);
    Toast.makeText(this, StringPool.QZYzH(), 1).show();
}
```

Am continuat să caut în același director, am găsit clasa ABC care conținea un EditText (posibil caseta în care trebuie să introducem parola)

```
private void doThis(View view) {
    view.findViewById(com.mitosteam.R.id.MT_Bin_dup_0x7f080001).setOnClickListener()
    private final ABC this$0;
    private final EditText val$edit;

    {
        this.this$0 = this;
        this.val$edit = r2;
    }

    @Override // android.view.View.OnClickListener
    public void onClick(View view2) {
        if (this.val$edit.getText().toString().equals(StringPool.RlgCwZW())) {
            System.exit(0);
        } else {
            this.val$edit.setHint(StringPool.kFuZ());
            this.val$edit.setText(StringPool.lfCEbKP());
        }
    }
});
```

Am văzut System.exit(0), joker-ul meu. Acum am încercat să descopăr ce string era acel cod. Am intrat în clasa StringPool, am copiat metoda și am rulat în paralel codul pentru a îmi da acel string.

L-am introdus în textbox iar aplicația s-a închis.

PS: Nu mi-a reuşit din prima aceasta, deoarece aplicația se repornea după o secundă sau două, dar am reuşit să o dezinstalez din a 3-a încercare.

Update: de fiecare dată când pe ecran apar setările de accesibilitate pentru aplicație, text-ul apare din nou.

Nu cred că asta era metoda dorită, pentru că m-am uitat și peste NPStringFog3, ceva clasa care criptează string-ul din StringPool în funcție de parametrii dați. Observ un cifru XOR folosind cheia dată, "npmanager" combinat cu un decode din baza 64.