

## Clase și Metode Abstracte

TIP

```
abstract class ClockType {  
    public abstract void setTime(...) ;  
    - - - toString () ;  
}
```

→ nu are corp de instrucțiuni  
→ rămâne ca metodele să fie implementate de o subclasă

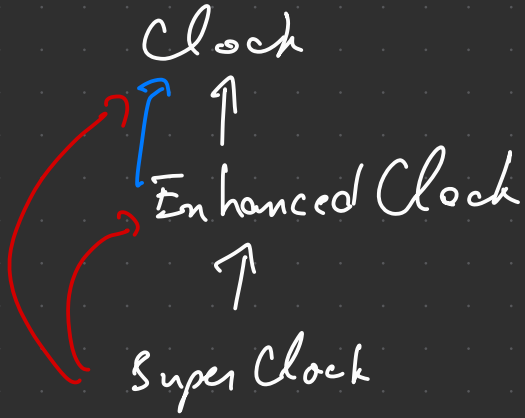
→ se poate defini tipul în clasă client  
→ Nici se poate instanția

Toate clasele de bază ar trebui să fie abstracte

```
abs (int _ str _ _  
    abs method  
    metho ()  
    {  
        _ _ _  
    }
```

# Polimorfism

## Legare Dinamica



clock:clk=new ! \_ ( )  
\_ ( )  
\_ ( )

ClockType x

Three red arrows point towards the 'x' in the text "ClockType x". One arrow comes from the top right, one from the middle right, and one from the bottom right.