

Clase și Metode Abstracte

TIP

```
abstract class ClockType {  
    public abstract void setTime(...) ;  
    - - - toString () ;  
}
```

→ nu are corp de instrucțiuni
→ rămâne ca metodele să fie implementate de o subclasă

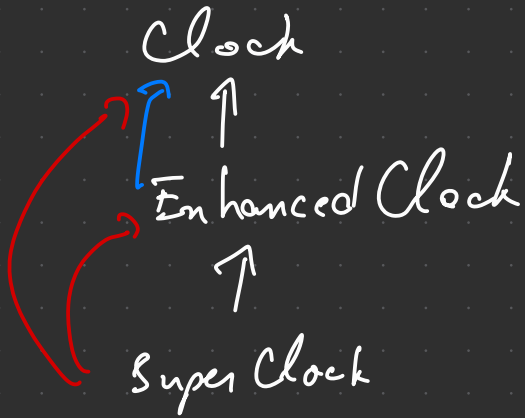
→ se poate defini tipul în clasă client
→ Nici se poate instanția

Toate clasele de bază ar trebui să fie abstracte

```
abs (int _ str _ _  
abs method  
method ()  
{  
    _ _ _  
}
```

Polimorfism

Legare Dinamica



clock = clk = new ! _ ()
_ ()
_ ()

ClockType x

Four red arrows point towards the 'x' in the text 'ClockType x', likely indicating a variable or a specific instance.