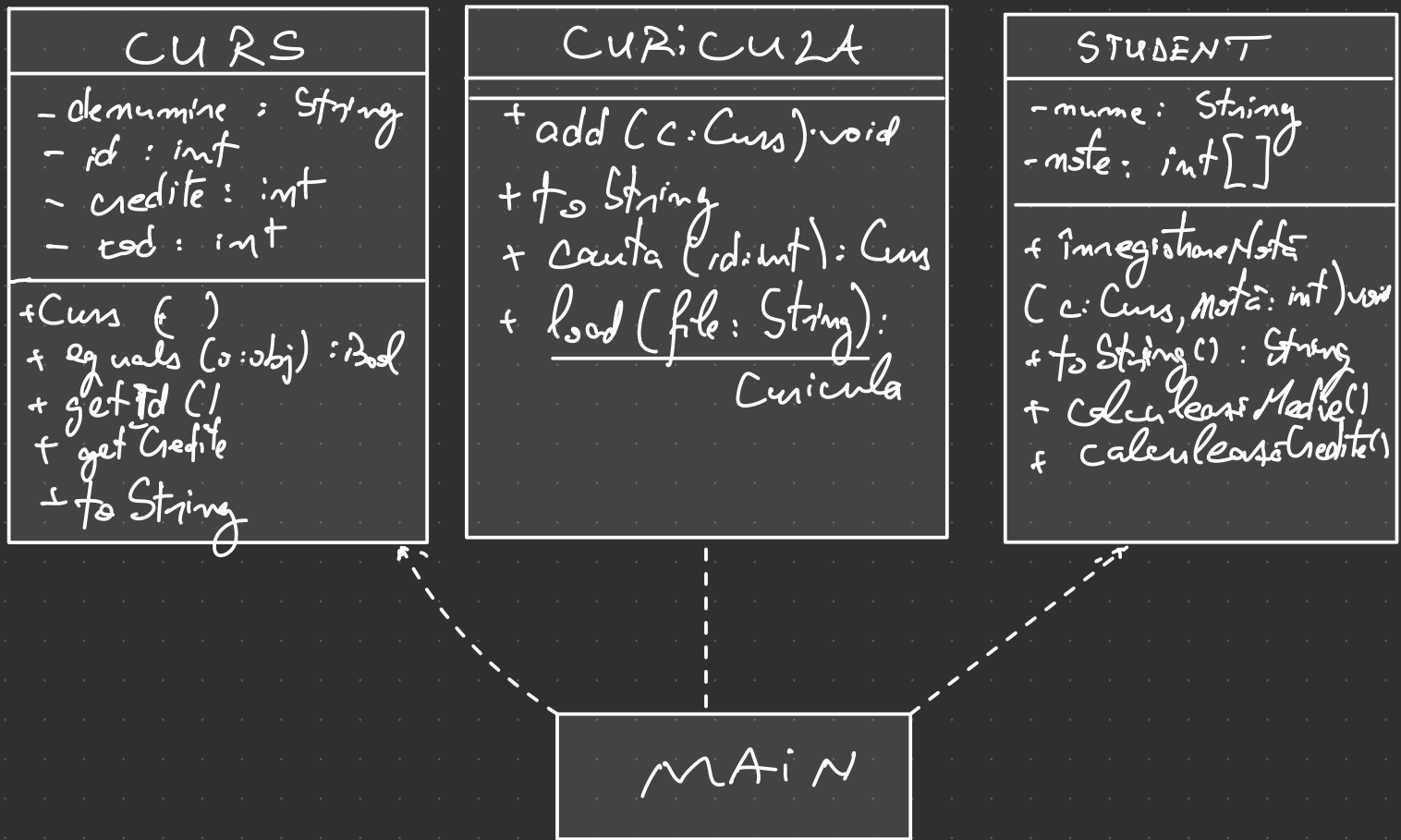


# Gestione Note (problema)

## Star UML



java.util.Scanner;

→ transformă o secvență de octeți  
în token Scanner (InputStream)