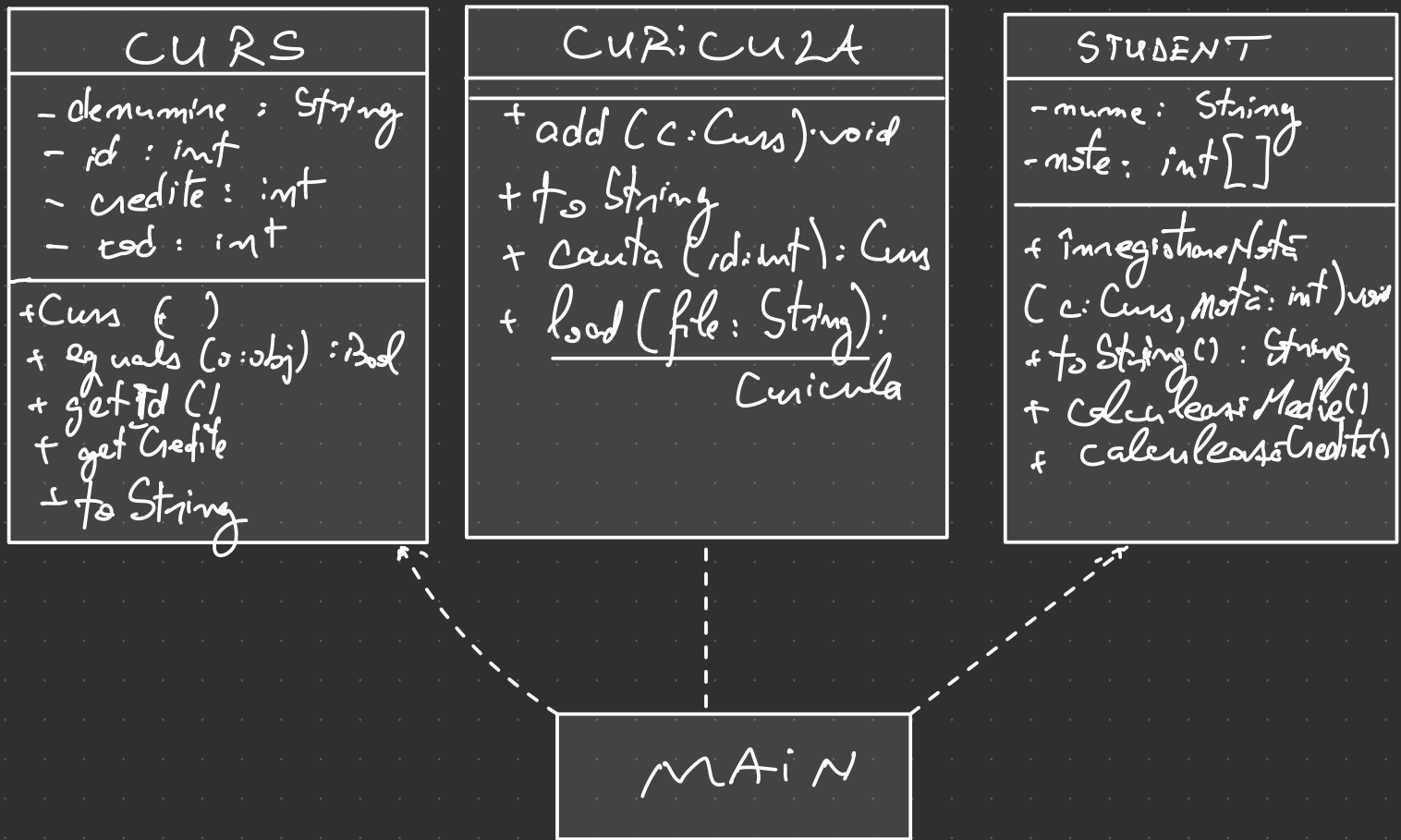


Gestione Note (problema)

Star UML



java.util.Scanner;

→ transformă o secvență de octeți
în token Scanner (InputStream)