

RUTAS PEATONALES QUE CONSIDERAN EL ACOSO CALLEJERO Y EL TIEMPO DE RECORRIDO

Presentación del equipo



Paulina Cerón
Investigación
de algoritmos



Isabela Ortega
Investigación
de algoritmos



Andrea Serna
Revisión de
la literatura

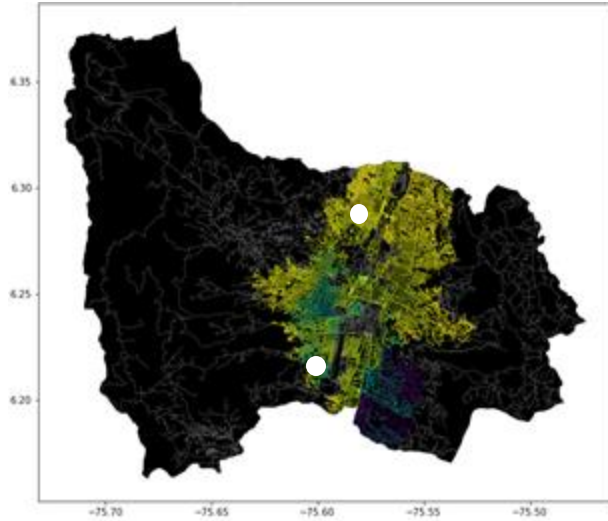


Mauricio Toro
Preparación
de los datos

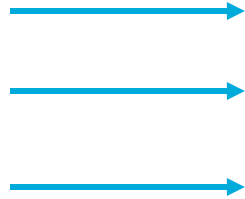


<http://github.com/pauliceron/ST0245-002/>

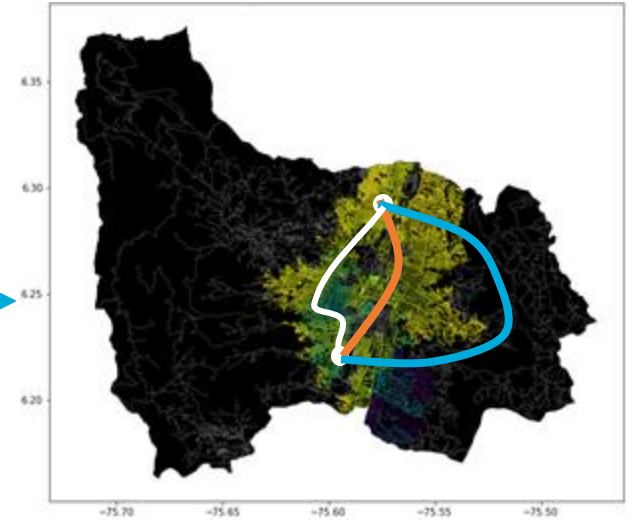
Planteamiento del problema



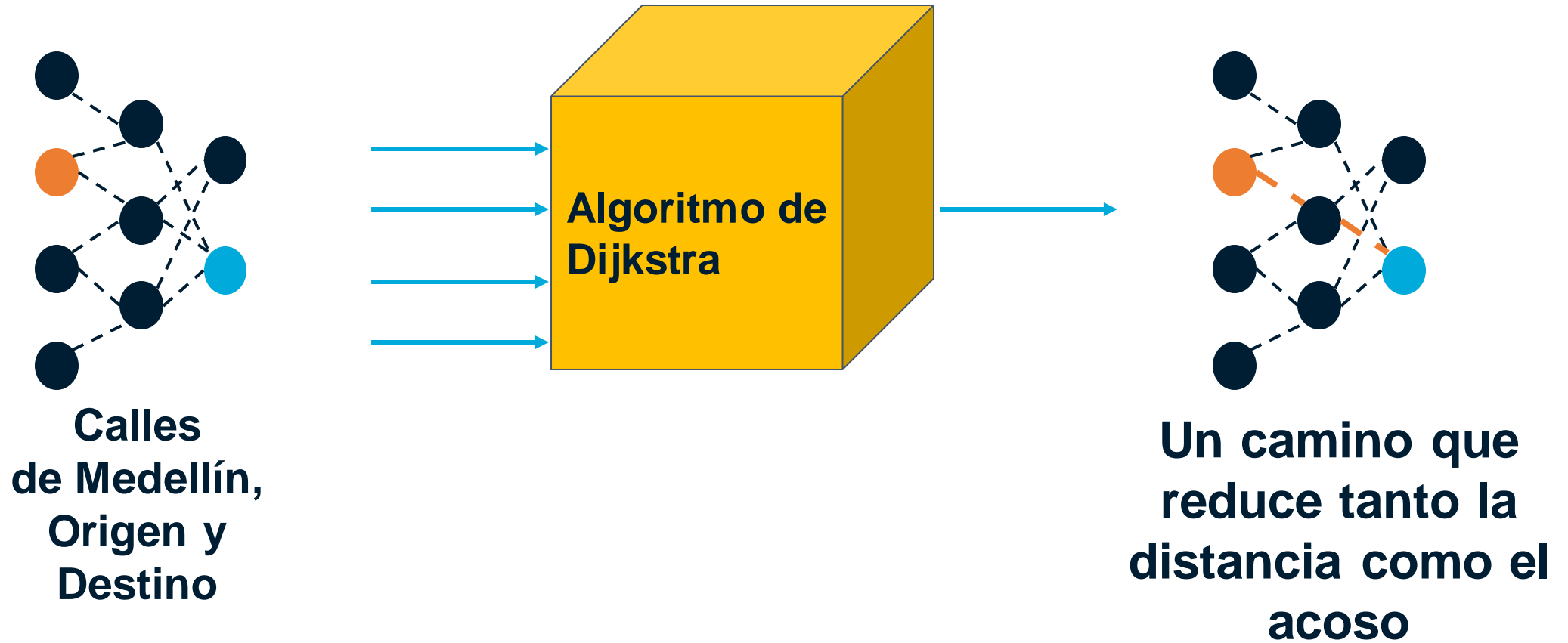
**Calles
de Medellín,
Origen y
Destino**



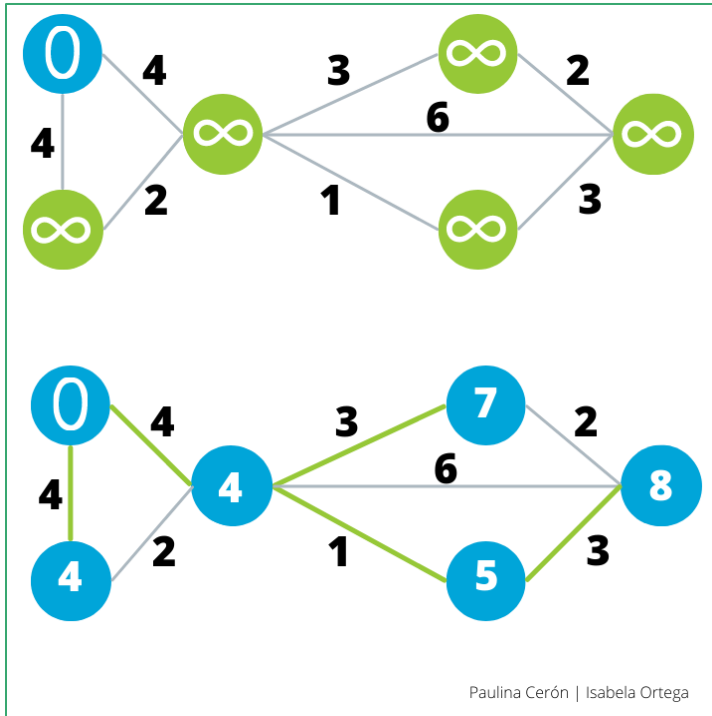
**Algoritmo
para el
camino más
corto**



**Tres caminos que reducen
tanto el riesgo de acoso
como la distancia**



Explicación del algoritmo



El objetivo del algoritmo es encontrar el camino mas corto entre 2 vértices de un grafo. El algoritmo usa 2 listas, una con los vértices visitados y otra con vértices no visitados, además de tener una distancia infinitamente grande entre los vértices al principio. Desde el vértice dado, se comienzan a visitar los vértices más cercanos, y se calcula la distancia entre estos, y posteriormente, los vértices mas cercanos a los ya visitados.

En caso de que la distancia calculada sea menor a la distancia actual, esta se actualiza, de tal manera que al llegar al vértice deseado, se quede exclusivamente con la distancia más corta.



Algoritmo de Dijkstra



¡GRACIAS!