



## Präsenzübung Problemstellung und Zielsetzung

Flipped Classroom: Wissenschaftliches Arbeiten

07. Oktober 2019, Köln

Dr. Janek Richter

Cologne Institute for Information Systems

## Aufgabe 1-1: Problemstellung und Zielsetzung (15 Minuten)

Identifizieren und bewerten Sie Problemstellung und Zielsetzung im vorliegenden Textausschnitt.

1 Die Mitarbeiter einer kommerziellen Softwarefirma ziehen ihre Motivation, eine ihnen gestellte Aufgabe zu  
2 bearbeiten, aus ihrem Gehalt, aber auch aus anderen Anreizen wie möglichen Beförderungen, Gehaltserhöhungen  
3 oder weiteren ähnlichen Anreizen von Seiten des Arbeitgebers. Entwickler von Open-Source-Projekten hingegen  
4 arbeiten zunächst von außen betrachtet ohne eine Form von externen Anreizen wie zum Beispiel finanzieller  
5 Entlohnung. Dieses Problem ist für die Forschung relevant, da Mitarbeiter mit einer geringeren Motivation auch  
6 weniger Leistung bringen. Da für Open-Source-Entwickler zunächst keine externen Anreize erkennbar sind, stellt sich  
7 nun die Frage, was eine Person dazu motiviert, Beiträge zu Open-Source-Projekten zu leisten. Sollten in der  
8 vorliegenden Untersuchung neue Formen der Motivation in der Softwareentwicklung gefunden werden, so können  
9 sich kommerzielle Softwarefirmen an diesen orientieren und versuchen, ihre Mitarbeiter auf diesem Wege noch  
10 stärker zu motivieren und somit ihre Leistungsbereitschaft zu steigern.

11 Ziel dieser Arbeit ist es aufzuzeigen, welche verschiedenen Motive Entwickler von Open-Source-Projekten haben und  
12 wie sich diese Motive auf ihren persönlichen Einsatz auswirken. Vorher werden die drei Kategorien intrinsische,  
13 extrinsische und verinnerlichte extrinsische Motivation erläutert. Weiterhin soll geklärt werden, ob – und wenn ja, in  
14 welcher Form – es eine Beeinflussung der Motive untereinander gibt. Ein mögliches Beispiel hierfür wäre, dass  
15 Entwickler, die für ihre Arbeit an einem Open-Source-Projekt bezahlt werden, weniger durch einen möglichen  
16 persönlichen Nutzen der entwickelten Software motiviert werden als jene Entwickler, die nicht für ihre Arbeit an  
17 einem Open-Source-Projekt bezahlt werden.

# Aufgabe 1-1: Problemstellung und Zielsetzung (Lösung)

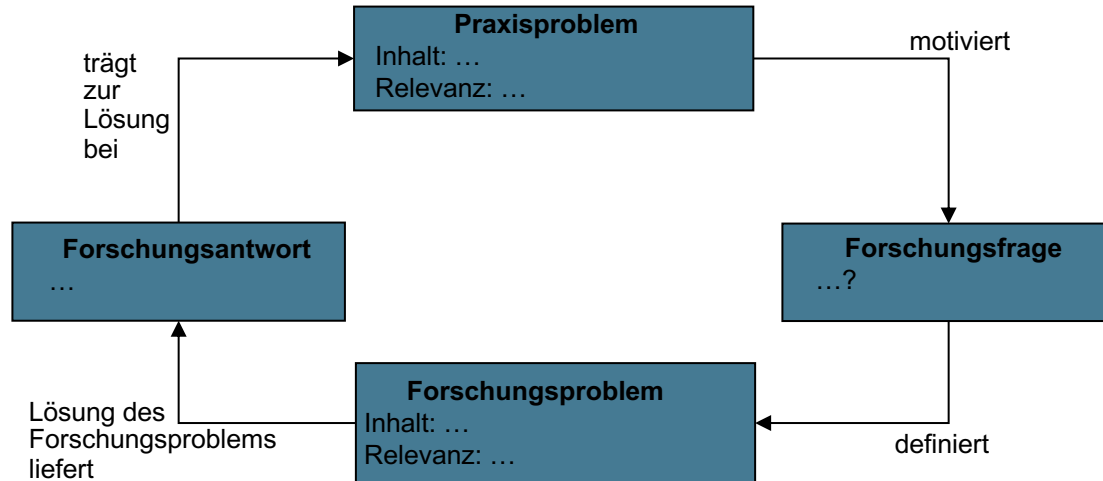
- Problemstellung
  - Ein Problem ist nicht ersichtlich, es werden nur zwei Sachverhalte beschrieben (Zeile 1-5).
  - Es ist unklar, warum Mitarbeiter eines kommerziellen Softwareunternehmens in geringerem Maße motiviert sind Leistung zu bringen (Zeile 6-7).
  - Die Frage, die es zu klären gilt, ist unpräzise (Zeile 7-9).
  - Es wird nicht darauf eingegangen, welche Kosten bei Fortbestand des beschriebenen Zustands entstehen (Relevanz)
- Zielsetzung
  - Ziel 1: Welche Motive verfolgen Open-Source-Entwickler?
  - Ziel 2: Liegt eine gegenseitige Beeinflussung der Motive vor?
  - Weiterer Inhalt ist die Beschreibung der Vorgehensweise (Zeile 14-16) und Erläuterung des zweiten Ziels (Zeile 17-20)
  - Ziele sind nicht präzise formuliert und die Messbarkeit ist fraglich

## Pre-Übung: Problemstellung und Zielsetzung

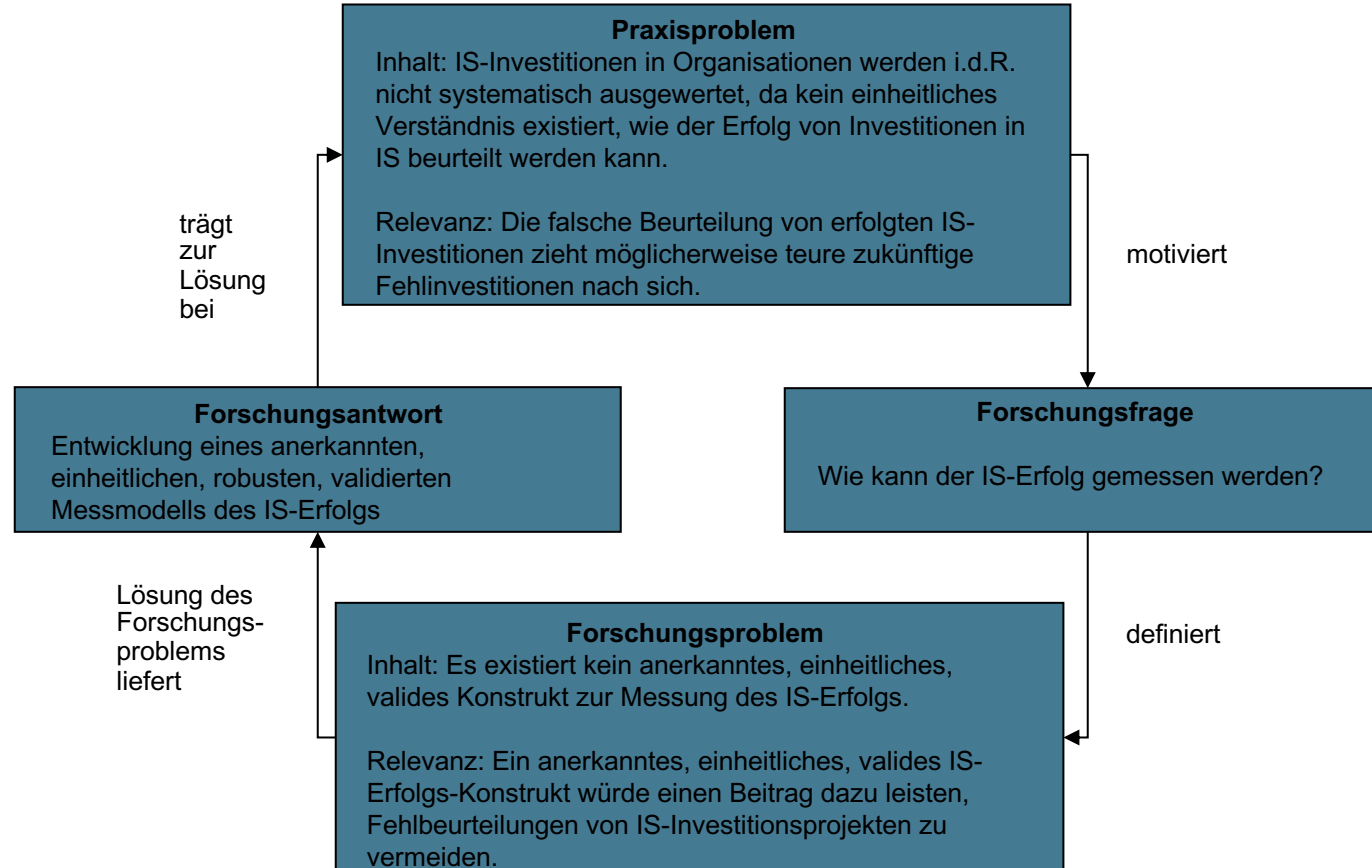
- Identifizieren und benennen Sie im angehangenen Textausschnitt die Problemstellung und Zielsetzung der vorliegenden Studie (Bearbeitungszeit: ca. 10 Minuten)
- Knappe Ausformulierung Ihrer Antwort in Stichpunkten ist ausreichend. Wir arbeiten im weiteren Verlauf weiter mit dem Text.

## Aufgabe 1-2: Problemstellung und Zielsetzung (30 Minuten)

- Lesen Sie den ausgeteilten Text sorgfältig!
- **Formulieren Sie unter Zuhilfenahme des Schemas eine Problemstellung, leiten Sie daraus eine Zielsetzung ab und operationalisieren Sie diese, indem Sie Teilziele bilden.**
- Bearbeitungsdauer: 20 Minuten



## Aufgabe 1-2: Problemstellung und Zielsetzung (Lösung)



### **Zielsetzung**

Wie könnte ein anerkanntes, einheitliches, robustes, validiertes Konstrukt des IS-Erfolgs aussehen?

Wie wird der IS-Erfolg in der Forschung definiert und gemessen?

Wie wird der IS-Erfolg in der Praxis definiert und gemessen?

Wie könnte ein Modell des IS-Erfolgs aussehen?

→ Konzeptuelles Modell

Wie kann ein Modell des IS-Erfolgs empirisch validiert werden?

→ Empirische Untersuchung

# BACKUP



## Präsenzübung (Backup): Problemstellung und Zielsetzung (10 Minuten)

- Identifizieren und bewerten Sie Problemstellung und Zielsetzung im vorliegenden Textausschnitt.
- Sozialwissenschaftler und Einstellungsforscher setzten Einstellungen als maßgebliche Determinanten menschlichen Verhaltens voraus. Allerdings konnte diese Annahme durch zahlreiche empirische Studien nicht ausreichend bestätigt werden. Vor diesem Hintergrund entwarfen Martin Fishbein und Icek Ajzen ein neues psychologisches Konstrukt. Ihre „Theory of reasoned action“ definiert die Absicht als primären Prädiktor des Verhaltens.
- Im Rahmen der vorliegenden Arbeit soll die TRA erläutert werden. Einleitend wird ein Überblick über den Aufbau des von Fishbein und Ajzen entworfenen Modells verschafft. Anschließend werden die einzelnen Komponenten des Konstrukts umrissen, die Bedeutung der einzelnen Elemente erläutert und deren Beziehung zueinander erörtert. Abschließend gilt es, die Ergebnisse der Arbeit zusammenzufassen sowie einige Möglichkeiten und Grenzen der TRA zu beleuchten.