

Nasz projekt

Projekt skupia się na zachęceniu użytkowników do odwiedzania miejsc finansowanych lub współfinansowanych przez UE. Chcemy przede wszystkim wzbudzić zainteresowanie i świadomość młodszych użytkowników poprzez możliwość stworzenia własnego avatara, rywalizację w quizach, a także zbieranie wirtualnych fundsików.

Nasz projekt

Aktywizacja użytkowników polegać będzie na codziennej dawce ciekawostek dotyczących projektów UE znajdujących się w lokalizacji użytkownika, regularną dawkę wyzwań, np. odwiedź 3 miejsca w Krakowie związane z UE, za które użytkownik będzie otrzymywał punkty wymieniane na nagrody, np. maskotki, bony podarunkowe.

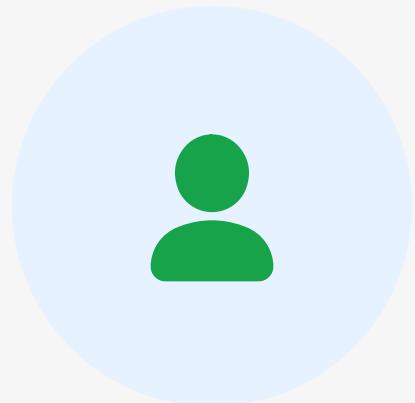
Użytkownicy będą mogli porównywać swoje wyniki z innymi, co zwiększy chęć uczestnictwa w wyzwaniach.

Nagrody sponosorowane będą przez firmy, które w zamian za sponsoring zostaną ukazane w reklamach, a lokalizacje ich oddziałów na mapie.

Założenia projektu

- Uświadomienie młodych ludzi o udziale UE w społeczeństwie,
- Zachęcenie do odwiedzania miejsc związanych z UE,
- Aktywizacja użytkowników poprzez konkurencyjne wyzwania, quizy,
- Możliwość udzielania własnych opinii, recenzji

Jaki problem próbujemy rozwiązać?



Obecnie wśród społeczeństwa panuje niski poziom świadomości na temat funduszy europejskich oraz tego, na jakie obiekty są one przeznaczone. Brakuje również przejrzystej i prostej w obsłudze aplikacji, która by umożliwiała odwiedzanie tych miejsc i zachęcała użytkowników do korzystania z niej.

FUNDS GO!

Konkurencja



Funds GO



Google Maps

Wady konkurencji



Google maps

Mapy Google służą obecnie tylko do nawigacji i bardzo mały odsetek użytkowników korzysta z dodatkowych funkcji aplikacji, m.in dlatego, że są one ukryte.

W dodatku, w mapach Google nie jest łatwo znaleźć miejsca związane z UE, jeśli się o nich nie wie.



Mapa dotacji UE

Przede wszystkim jest to strona, której większość nie zna. Ponadto strona sama w sobie jest bardzo mało intuicyjna i można się w niej zgubić. Młodszy użytkownik znudzi się poszukiwaniem miejsca zanim do niego dostrze i porzuci swój plan.

Nasze rozwiązanie

Miejsca



W naszej aplikacji będą dostępne tylko te miejsca ufundowane z funduszu Unii Europejskiej

Odkrywanie

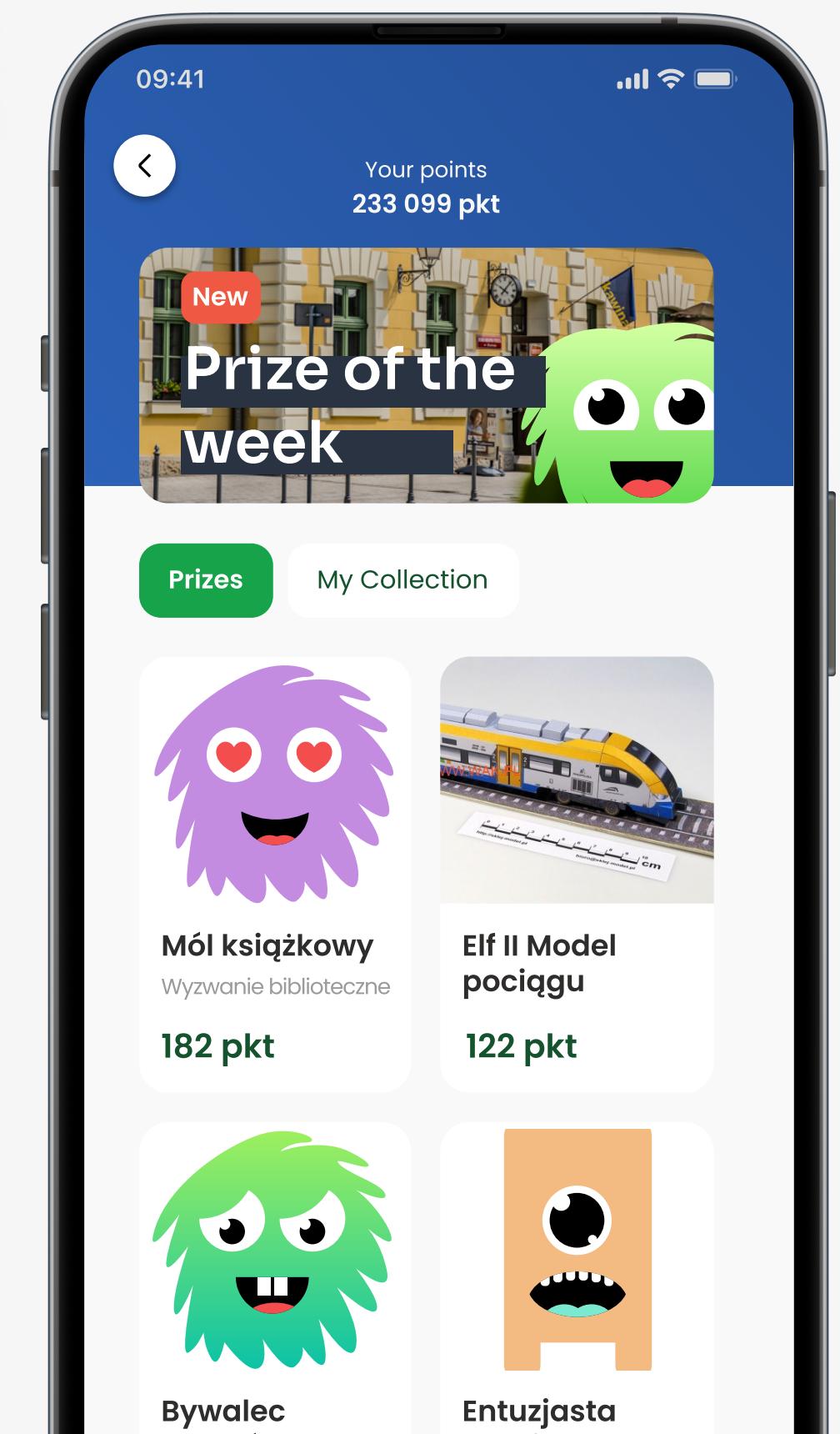


Tworzymy prawdziwą mapę dotacji, każde miejsce widać na mapie, możemy poznać jego historie oraz poznać najważniejsze informacje oraz opinie ludzi

Emocje

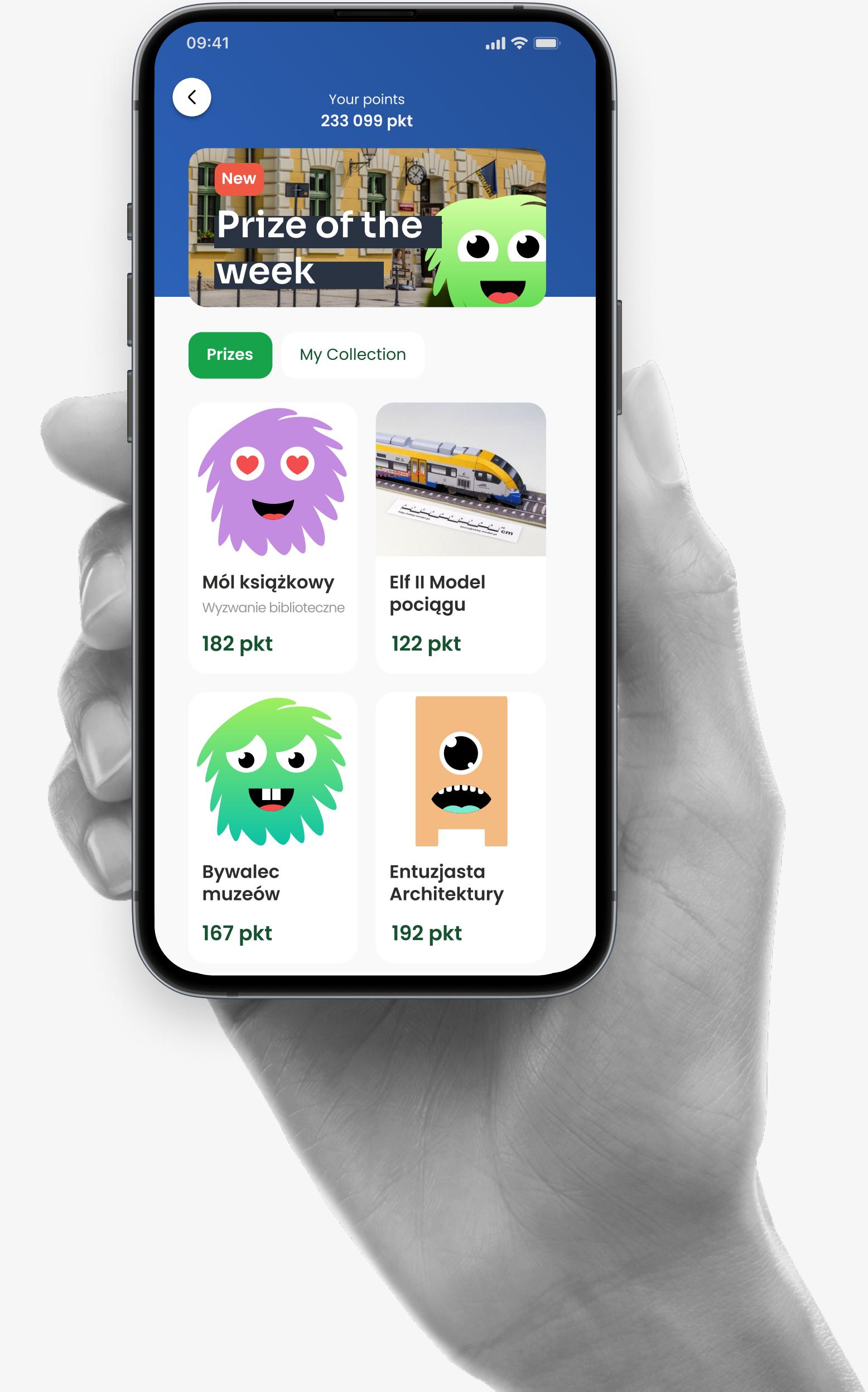


Każde miejsce ma swoją fantastyczną historię, odwiedź je, zbieraj nagrody, rozwiązuj quizy, twórz grupy razem z innymi i odwiedzaj je !



Dlaczego my ?

- Młodzi ludzie będą bardziej świadomi miejsc związanych z UE,
- Dzięki ciekawym wyzwaniom i nagrodom aplikacja nie znudzi się
- Aplikacja nie będzie generować dodatkowych kosztów, m.in przez korzystanie z rozwiązań opensourcowych oraz sponsoring,
- Aplikacja zachęci do wielokrotnego zwiedzania miejsc poprzez organizowanie wyzwań,
- Wzrośnie świadomość marek Partnerów



Dziękujemy za uwagę

HackYeah 2023

Mateusz Popielarski,
Paulina Kusztelak,
Michał Zadarnowski,
Gabriela Kłos,
Dmitry Menshaev

