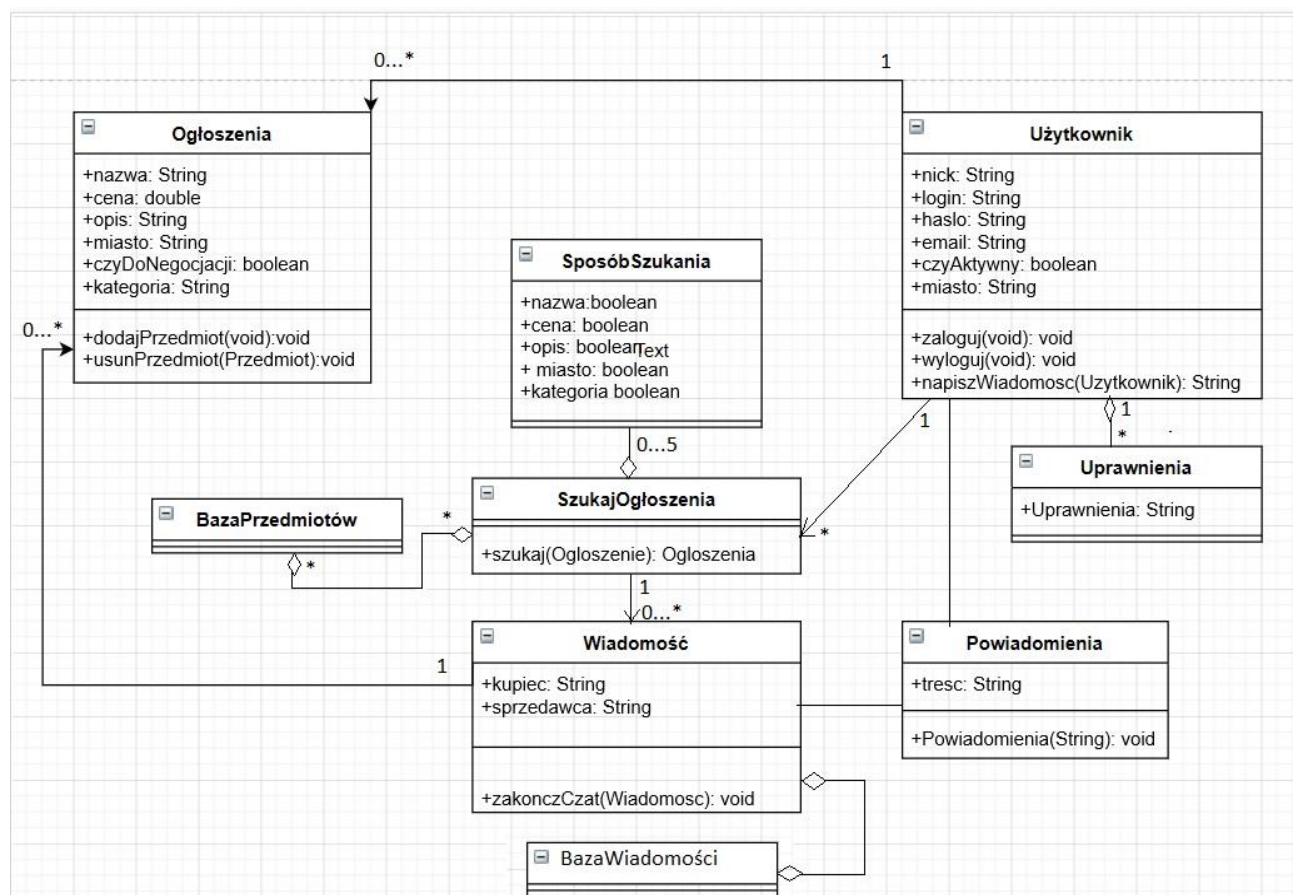


## 1. Diagram Klas



W klasie Użytkownik przechowujemy dane użytkowników oraz ich dane logowania. Upewnienia służą do rozpoznania administratora od zwykłego użytkownika. Użytkownik może zalogować się, wylogować, napisać wiadomość.

W klasie Ogłoszenia przechowujemy dane o ogłoszeniu. Ogłoszenie można dodać bądź usunąć.

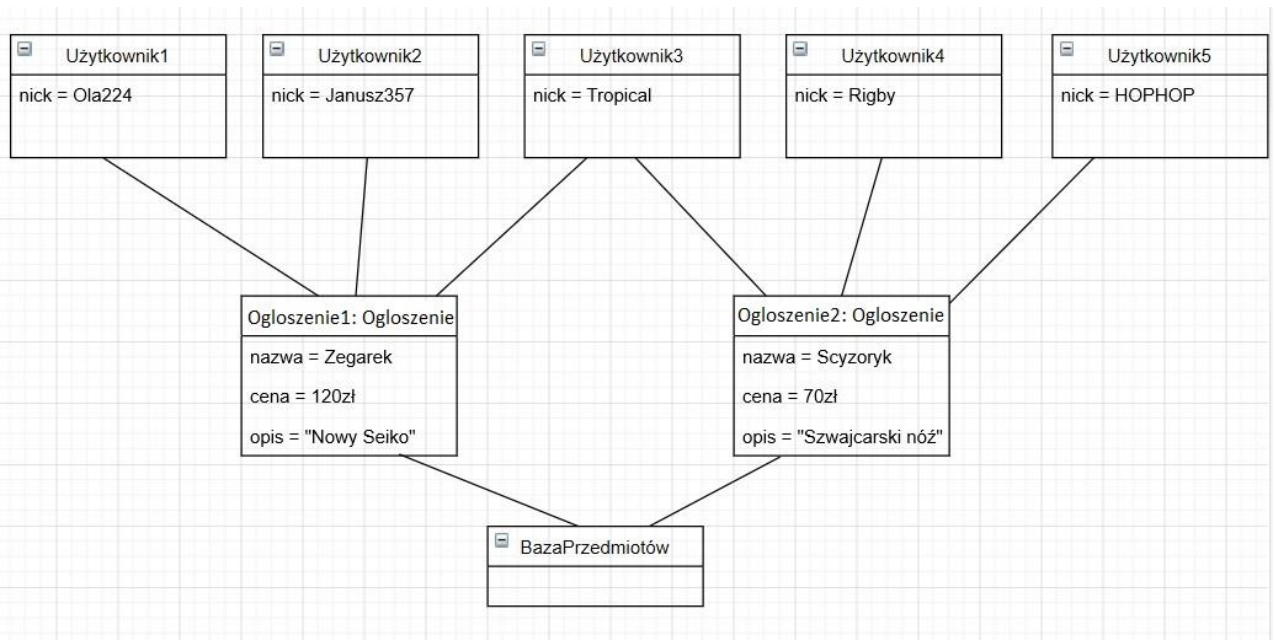
Wiadomość przechowuje dane o tym który z użytkowników jest kupcem, a który sprzedawcą, czyli właścicielem ogłoszenia.

Metoda klasy SzukajOgłoszenia pozwala na wyszukiwanie konkretnych ogłoszeń na podstawie SposobSzukania, gdzie określonych jest pięć takich sposobów.

System powiadomień jest obsługiwany przez klasę Powiadomienia.

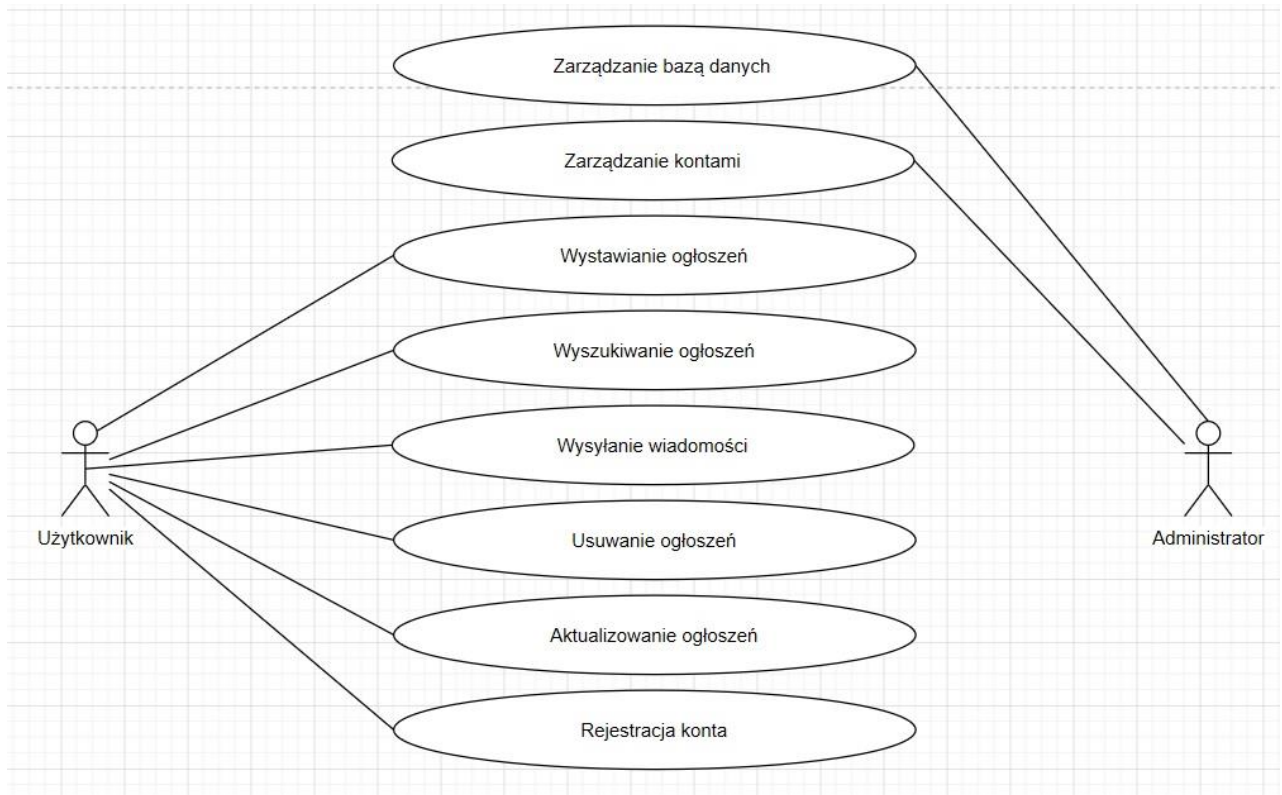
BazaPrzedmiotów zawiera wszystkie ogłoszenia, natomiast BazaWiadomości zawiera wszystkie wiadomości.

## 2. Diagram obiektów



Użytkownicy wyszukują przedmioty, które ich interesują. Przedmioty te znajdują się w BaziePrzedmiotów. Kilku użytkowników może wyszukać ten sam przedmiot i napisać do sprzedającego w celu zakupu bądź negocjacji.

### 3. Diagram przypadków użycia



Głównymi funkcjami aplikacji są wystawianie ogłoszeń i oglądanie innych ogłoszeń. Aplikacja umożliwia zakup i sprzedaż przedmiotu lub usługi. Wymaga rejestracji konta. Administrator zarządza poprawnością danych i prawdziwością kont.

#### 4. Diagramy przebiegu

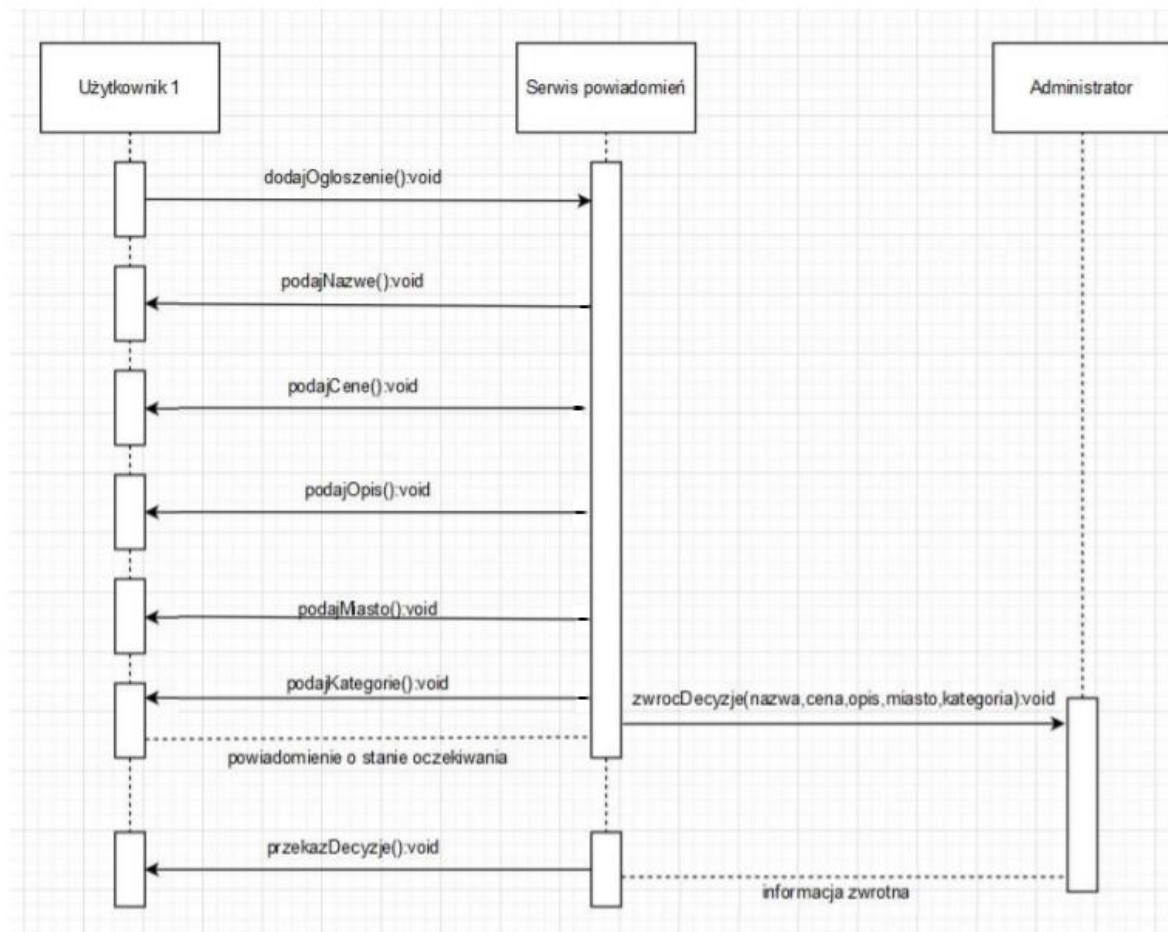


Diagram dotyczy sytuacji, w której użytkownik chce wystawić swoje własne ogłoszenia. Każde ogłoszenie musi być zaakceptowane przez administratora, który sprawdzi jego poprawność, po czym przesyła decyzję. Serwis powiadomień obsługuje wydanie decyzji o dodaniu ogłoszenia.

#### 5. Diagramy kooperacji

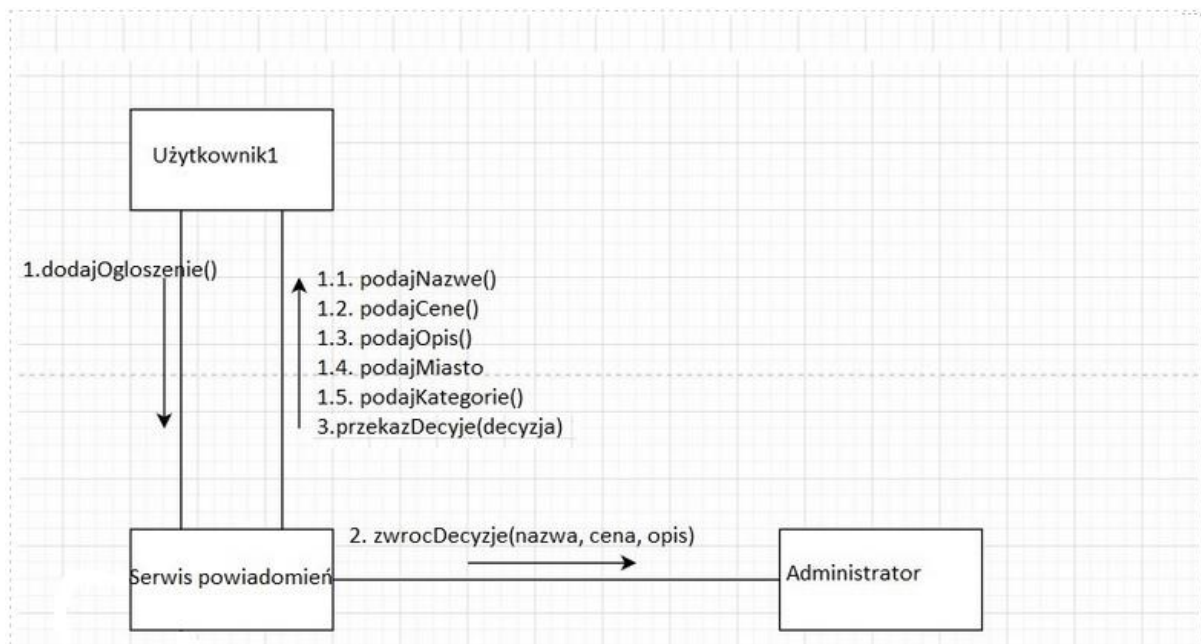
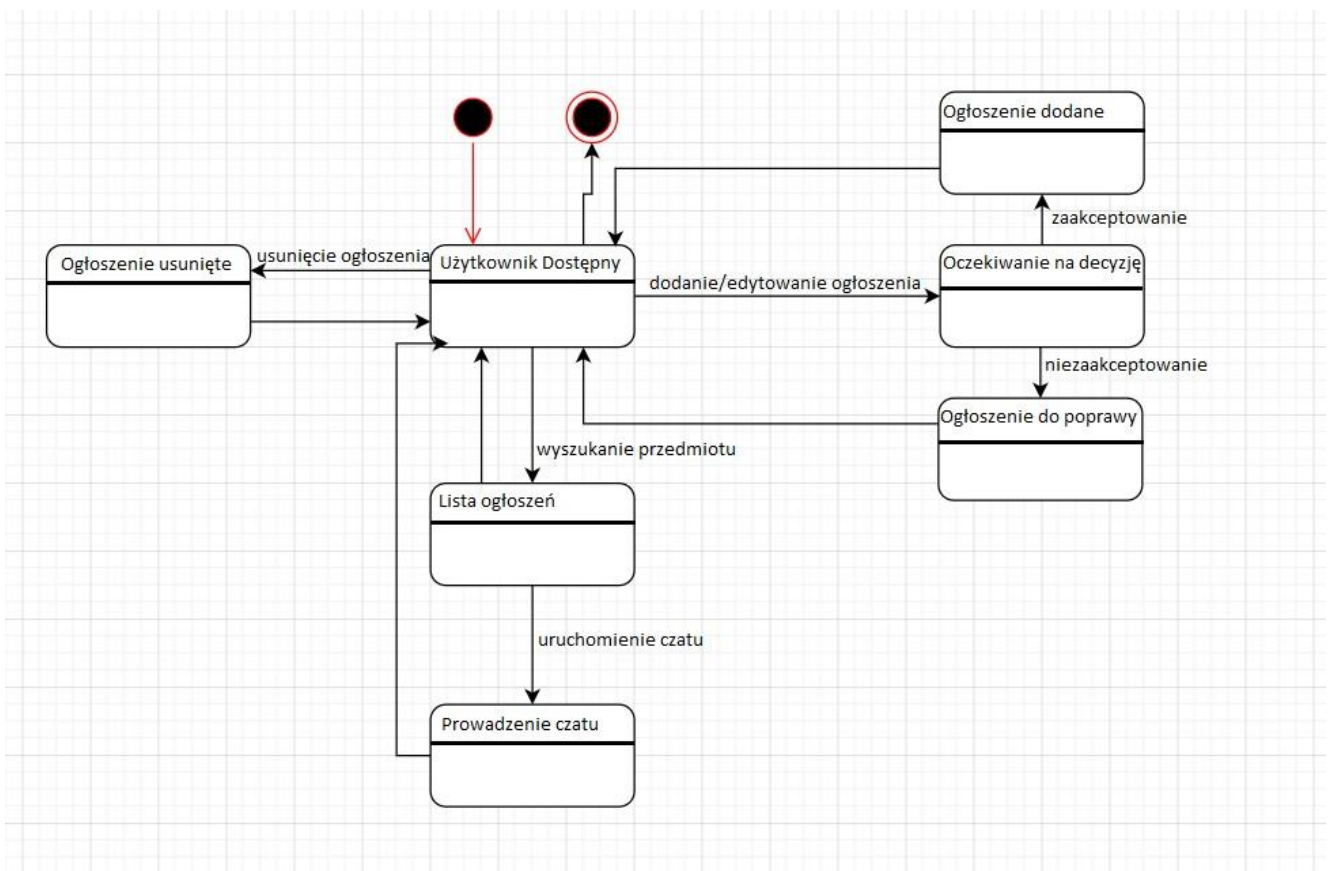


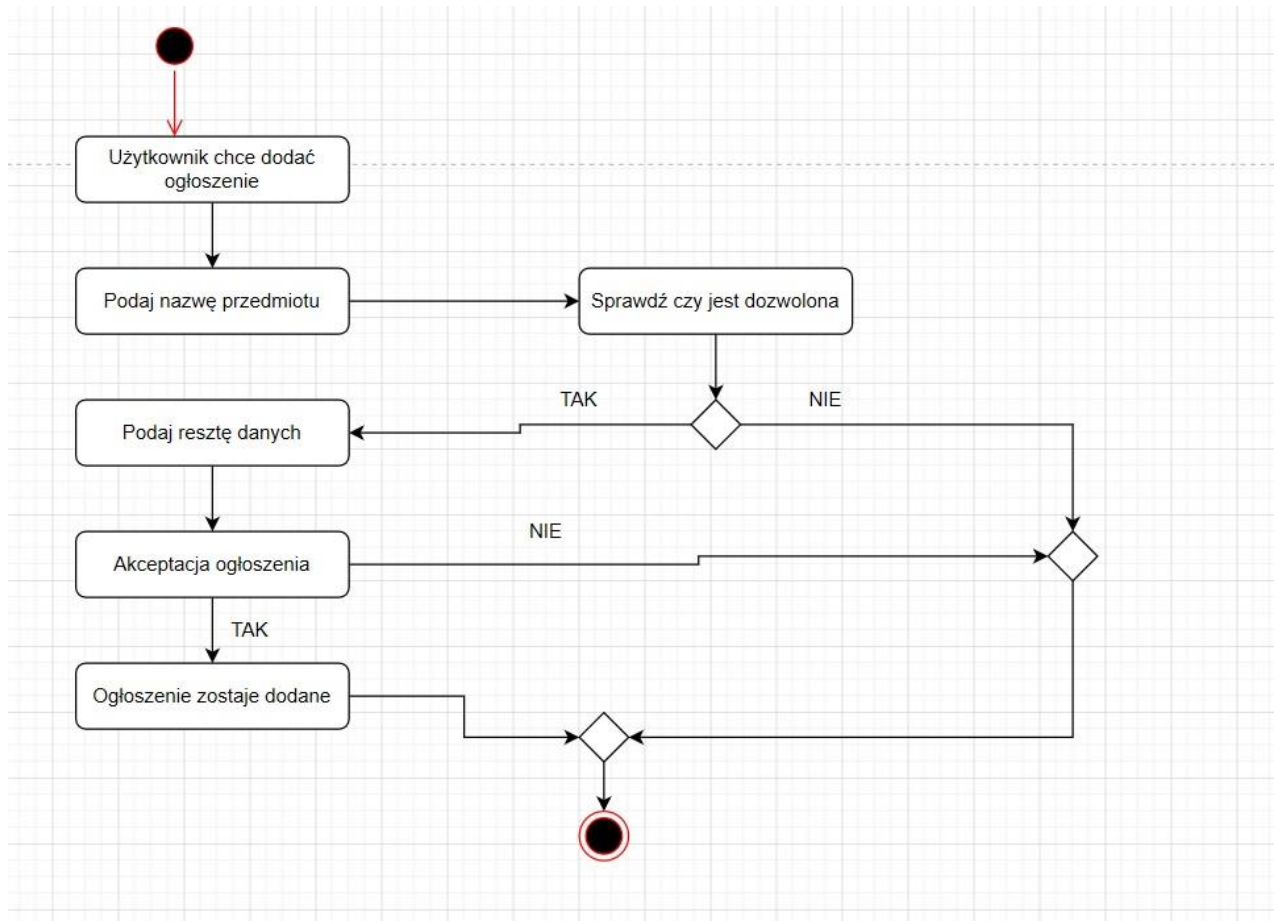
Diagram pokazuje sytuację, w której użytkownik dodaje ogłoszenie i otrzymuje decyzję o wystawieniu tego ogłoszenia od administratora.

## 6. Diagram stanu



Przypadek opisuje proces dodawania, usuwania, edytowania ogłoszenia jak również wyszukiwanie przedmiotu i prowadzenie czasu w celu zakupu przedmiotu.

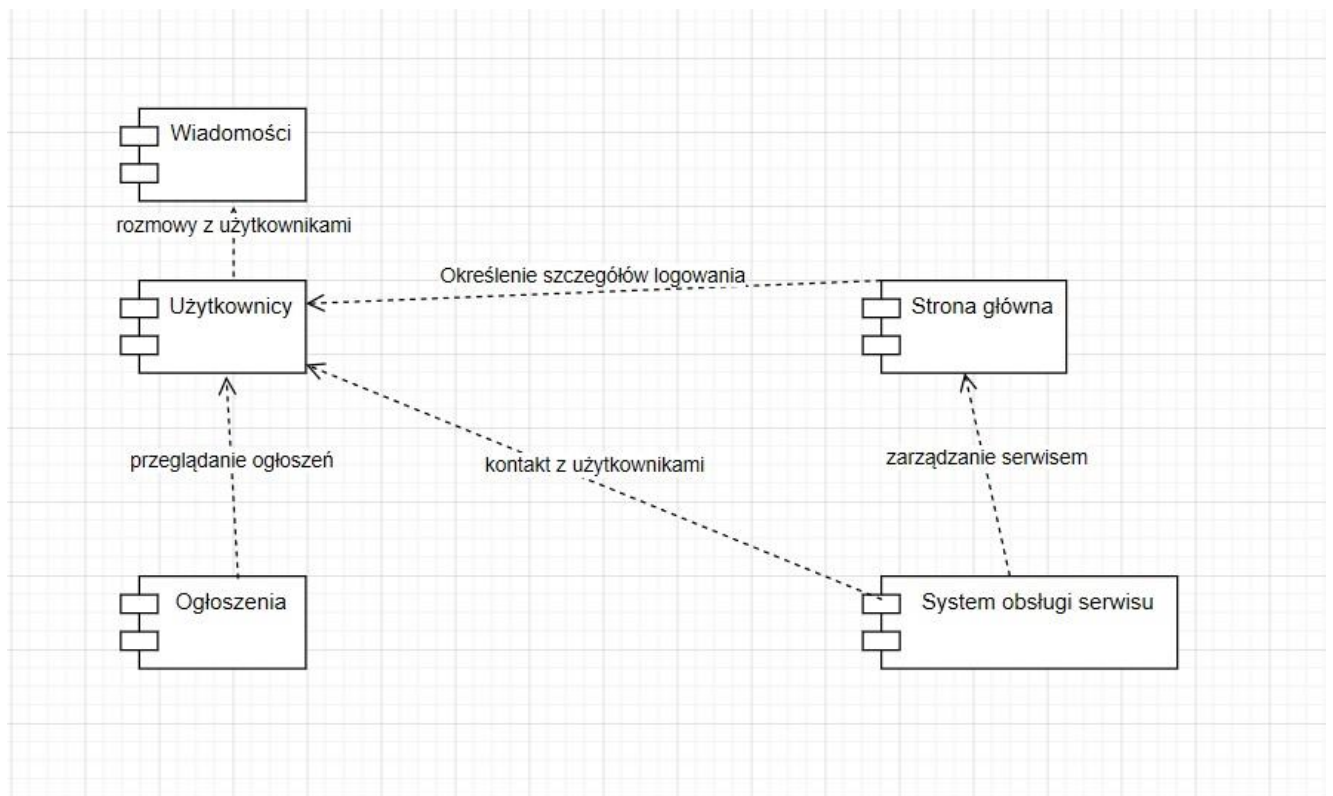
## 7. Diagram czynności



Użytkownik chcący dodać własne ogłoszenie musi podać nazwę, która będzie dozwolona, potem resztę danych. Ogłoszenie może zostać zaakceptowane, wtedy zostaje dodane. Jednak administrator może również odrzucić ogłoszenie, wtedy nie zostaje dodane.

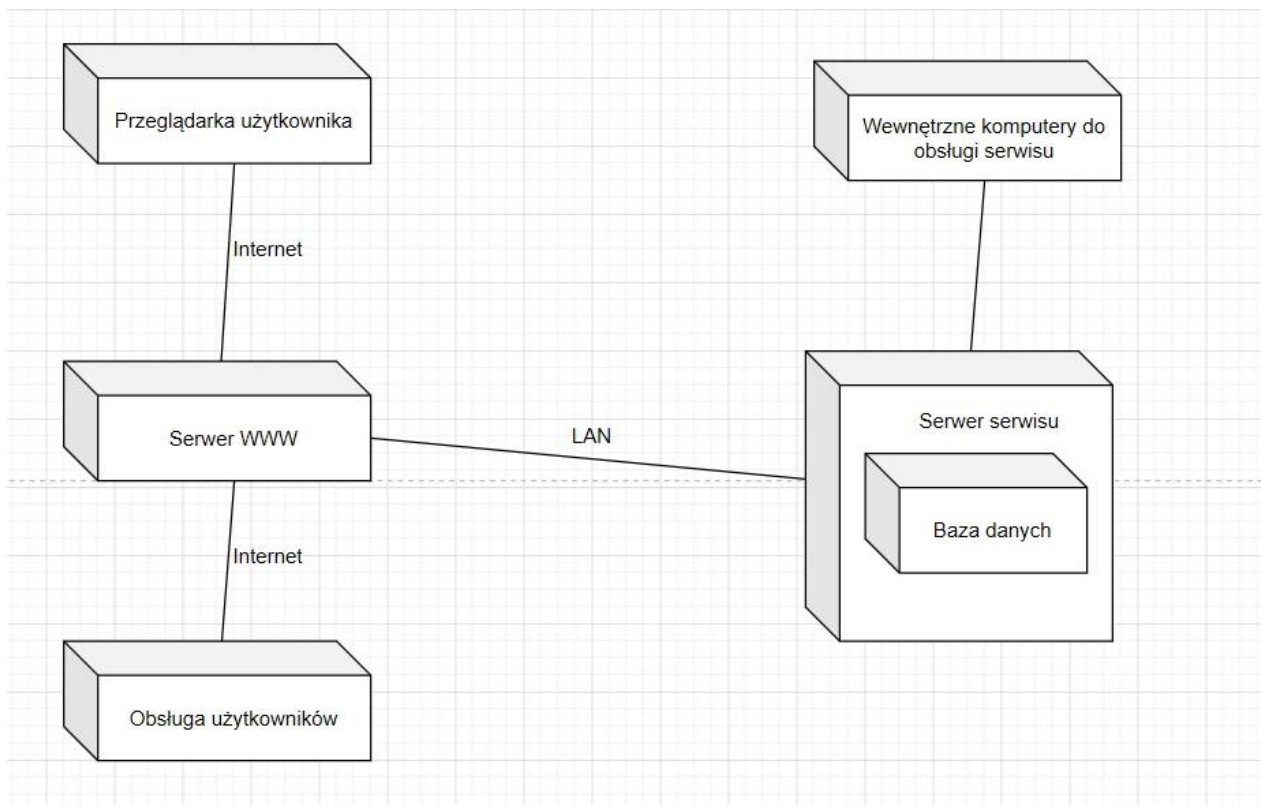
## 8. Diagram komponentów





Aby korzystać z aplikacji trzeba zarejestrować konto bezpośrednio w systemie. Administrowanie serwisem leży w obowiązku administratorów. Istnieje moduł podstawowy przeznaczony tylko dla zwyczajnych użytkowników oraz panel administracyjny dla administratorów.

## 9. Diagram wdrożenia



Struktura aplikacji to klient – serwer. Serwer udostępnia usługi klientom z wykorzystaniem protokołu http. Dzięki temu ułatwione jest rozwijanie i aktualizowanie aplikacji.