# UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CAMPUS PAU DOS FERROS DEPARTAMENTO DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIA

JOSIMARA SILVA DE LIMA - 2021031245
PAULINA JÚLIA COSTA DE OLIVEIRA - 2023023644

SIMPLY +

PAU DOS FERROS - RN 2025

#### Introdução

Este documento apresenta a estrutura e as funcionalidades do Simply+, um sistema de gerenciamento de tarefas e hábitos desenvolvido utilizando Vue.js para a versão inicial. O sistema foi projetado para otimizar a organização de tarefas diárias e a criação de hábitos, proporcionando ferramentas que simplificam a gestão de atividades, melhoram a produtividade e garantem uma administração eficiente e personalizada para cada usuário.

#### 1. Classe Tarefa

A classe Tarefa representa uma tarefa no sistema, permitindo a criação, busca, edição e exclusão de tarefas armazenadas no *localStorage* do navegador. Cada tarefa possui atributos como título, descrição, prazo, prioridade, status de conclusão, data de criação e usuário associado.

#### I. Campos:

- <u>id</u> (*Number*): Identificador único da tarefa, gerado automaticamente caso não seja informado.
- <u>titulo (*String*):</u> Nome ou título da tarefa.
- <u>descrição</u> (String): Descrição detalhada da tarefa.
- prazo (String): Data limite para a conclusão da tarefa.
- <u>prioridade (String)</u>: Indica o nível de prioridade da tarefa.
- concluida (Boolean): Status da tarefa, indicando se foi concluída ou não.
- <u>data criacao(String)</u>: Data e hora de criação da tarefa no sistema, gerada automaticamente caso não seja fornecida.
- <u>user (String)</u>: ID do Usuário responsável pela tarefa.

#### II. Métodos:

## 1- buscarTodas()

- Descrição: Retorna todas as tarefas armazenadas no localStorage criadas pelo usuário logado.
- Retorno: Array de objetos representando as tarefas cadastradas.

# 2- buscarPorld(id)

- **Descrição**: Busca uma tarefa específica com base no seu identificador.
- Parâmetros:
  - o id (Number): Identificador da tarefa a ser buscada.
- Retorno: Objeto da tarefa correspondente ou undefined caso n\u00e3o seja encontrada.

# 3- salvar(task)

- **Descrição**: Adiciona ou atualiza uma tarefa no localStorage.
- Parâmetros:
  - o task (Objeto Tarefa): Objeto representando a tarefa a ser salva.
- Retorno: Nenhum.

# 4- excluir(id)

- Descrição: Remove uma tarefa do localStorage com base no seu identificador.
- Parâmetros:
  - o id (Number): Identificador da tarefa a ser removida.
- Retorno: Array atualizado de tarefas após a remoção.

# 5 - alterarStatus(task)

- **Descrição**: Atualiza o status de conclusão de uma tarefa e salva a alteração no *localStorage*.
- Parâmetros:
  - o task (Objeto Tarefa): Objeto da tarefa com o status atualizado.
  - o Retorno: Nenhum.

#### 2. Classe Habito

A classe Habito representa um hábito no sistema, permitindo a criação, busca, edição e exclusão de hábitos armazenados no *localStorage* do navegador. Cada hábito possui atributos como título, descrição, frequência, prioridade, status de conclusão, data de criação e usuário associado.

## I. Campos:

- <u>id (*Number*):</u> Identificador único do hábito, gerado automaticamente caso não seja informado.
- titulo (String): Nome ou título do hábito.
- <u>descricao (*String*)</u>: Descrição detalhada do hábito.
- <u>frequencia(String):</u> Define a periodicidade do hábito (exemplo: "Diário", "Semanal", "Mensal").
- prioridade (String): Indica o nível de prioridade do hábito.
- <u>concluida (Boolean | Object)</u>: Armazena o status de conclusão do hábito, podendo ser um objeto que registra os dias em que foi concluído.
- data\_criacao (String): Data e hora de criação do hábito no sistema, gerada automaticamente caso não seja fornecida.
- user (String): Id do usuário responsável pelo hábito.

#### II. Métodos:

# 1-buscarTodos()

- **Descrição**: Retorna todos os hábitos armazenados no *localStorage* criados pelo usuário logado.
- **Retorno**: *Array* de objetos representando os hábitos cadastrados.

# 2-buscarPorld(id)

- **Descrição**: Busca um hábito específico com base no seu identificador.
- Parâmetros:
  - o id (*Number*): Identificador do hábito a ser buscado.

 Retorno: Objeto do hábito correspondente ou undefined caso não seja encontrado.

# 3-salvar(habito)

- **Descrição**: Adiciona ou atualiza um hábito no *localStorage*. Caso o hábito seja atualizado, registra a conclusão do dia atual.
- Parâmetros:
  - o habito(Objeto Habito): Objeto representando o hábito a ser salvo.
- Retorno: Nenhum.

## 3-excluir(id)

- **Descrição**: Remove um hábito do *localStorage* com base no seu identificador.
- Parâmetros:
  - o id (Number): Identificador do hábito a ser removido.
- Retorno: Array atualizado de hábitos após a remoção.

# 4-alterarStatus(habito)

- Descrição: Atualiza o status de conclusão de um hábito e salva a alteração no localStorage.
- Parâmetros:
  - o habito (Objeto Habito): Objeto do hábito com o status atualizado.
- Retorno: Nenhum.

#### 3. Classe Usuario

A classe Usuario representa um usuário do sistema, permitindo sua criação, busca, edição e remoção. Além disso, a classe gerencia o login e logout dos usuários, armazenando os dados no *localStorage* do navegador.

# I. Campos:

• <u>id (Number):</u> Identificador único do usuário, gerado automaticamente caso não seja informado.

- nome (String): Nome do usuário.
- <u>email (String)</u>: Endereço de e-mail do usuário.
- senha (String): Senha do usuário.
- logado (Boolean): Indica se o usuário está logado no sistema.
- data\_criacao (String): Data e hora de criação do usuário no sistema, gerada automaticamente caso não seja fornecida.

## II. Métodos:

## 1-buscarTodos()

- **Descrição**: Retorna todos os usuários armazenados no *localStorage*.
- Retorno: Array de objetos representando os usuários cadastrados.

# 2-buscarPorld(id)

- **Descrição**: Busca um usuário específico com base no seu identificador.
- Parâmetros:
  - o id (*Number*): Identificador do usuário a ser buscado.
- Retorno: Objeto do usuário correspondente ou undefined caso não seja encontrado.

# 3-salvar(usuario)

- **Descrição**: Adiciona ou atualiza um usuário no *localStorage*.
- Parâmetros:
  - o usuario (Objeto Usuario): Objeto representando o usuário a ser salvo.
- Retorno: Nenhum.

# 4-excluir(id)

- **Descrição**: Remove um usuário do *localStorage* com base no seu identificador.
- Parâmetros:
  - o id (Number): Identificador do usuário a ser removido.
- Retorno: Array atualizado de usuários após a remoção.

# 5-login(email, senha)

- **Descrição**: Realiza a autenticação do usuário no sistema.
- Parâmetros:
  - o email (String): Endereço de e-mail do usuário.
  - o senha (String): Senha do usuário.
- Retorno: Objeto do usuário autenticado caso as credenciais sejam válidas, ou null caso contrário.

# 6-logout()

- **Descrição**: Realiza o logout do usuário, deslogando todos os usuários e removendo o token de autenticação.
- Parâmetros: Nenhum.
- Retorno: Nenhum.