



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Oscar Rene Valdez Casillas

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 5

No. de práctica(s): 1

Integrante(s): Valeria Moranchel Manjarrez
Verguer Ramírez Ian David
Moreno Reyes Paulina

No. de lista o brigada: 7

Semestre: 2023-2

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Índice

RESUMEN.	3
INTRODUCCIÓN.	3
OBJETIVOS.	3
DESARROLLO.	3
CONCLUSIONES.	5
REFERENCIAS	6

RESÚMEN.

Durante el desarrollo de la práctica de laboratorio, pudimos hacer un repositorio en la nube apoyándonos de Github, así como también utilizamos google como buscador web y por último se generó una breve investigación de cómo se generan las citas en formato APA.

OBJETIVOS.

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

INTRODUCCIÓN.

Primero que nada se realizaron los equipos con los cuales trabajaremos en cada práctica, está al ser nuestra práctica uno, pues el volumen del trabajo no fue tanto, en total solamente se debía de realizar cuatro actividades, que cabe aclarar, no era forzoso pero se deben de utilizar los comandos de búsqueda de google para este trabajo, la primera de ellas fue de forma individual ya que debíamos de desarrollar cada quien un repositorio en la página Github.com, las otras 3 actividades se repartieron entre tres personas y una de ellas ayudó a completar el último punto de las actividades.

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO.

1. Crear repositorio de almacenamiento en línea.

Realizar la creación de cuenta en github.com, de acuerdo a lo indicado al final del documento de la práctica 1.

- Moreno Reyes Paulina: <https://github.com/paulinaMoreno2509/Practica1>
- Verguer Ramírez Ian David: <https://github.com/ianverguer2003/progra>
- Valeria Moranchel Manjarrez : <https://github.com/valemoranchel/Lab-Progra>

2. Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

- Realizar la búsqueda del significado de forma de citar en formato APA.

En la redacción de un trabajo o documento científico, cada vez que nos basemos en las ideas o textos de otros debemos hacerlo constar. El estilo APA utiliza el sistema Harvard de autor-fecha para las citas en el texto. Adaptadas al idioma español, las citas se insertan de la siguiente forma:

Casos especiales:

1. Citas múltiples de un mismo autor y fecha: (Rodríguez, 2007a) o Rodríguez (2007b)
2. Autores con apellidos iguales (se incluye la inicial del nombre): (J.M. Taylor, 2015; T. Taylor, 2014)
3. Traducciones: (Piaget, 1966/2000) o Piaget (1966/2000)

Citas textuales:

En este tipo de citas debemos incluir autor, año y número de página/s. Si el trabajo no está paginado indicar sección o párrafo en el que se encuentra la información.

1. Menos de 40 palabras: introducir en el texto la información entrecomillada.
2. Más de 40 palabras: introducir la información en párrafo aparte con margen de 5 espacios y sin utilizar comillas.
3. Cita textual extraída de una página: (Blanco et al., 2019, p. 252)
4. Cita textual extraída de más de una página: (Blanco et al., 2019, p. 252-253)
5. Cita textual sin numeración de página: (Blanco et al., 2019, párr. 3)

- Indicar la forma de dar formato a bibliografías automáticamente en Word.
 1. Te vas a la pestaña de Referencias.
 2. En el apartado de Citas y Bibliografía, revisas que en el estilo esté seleccionada la opción de APA.
 3. Después seleccionas en Insertar cita y llenas los datos correspondientes con la información que te piden, al haber seleccionado primero la opción del tipo de cita, que puede ser libro, artículo científico, página web, entre otras...
- Realizar las búsquedas de cinco sitios relacionados con la asignatura. Los sitios deben estar relacionados a una institución reconocida (Universidades, escuelas, organismos internacionales, etc).
 1. <https://www.fdi.ucm.es/profesor/luis/fp/fp.pdf>

2. <https://pll.harvard.edu/subject/programming>
3. https://programas.cuaed.unam.mx/repositorio/moodle/pluginfile.php/1023/mod_resource/content/1/contenido/index.html
4. https://www.cgspectrum.com/lp/unreal-engine-course?adgroupid=122576110930&utm_campaign=14711718614&utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_content=546933251947&utm_term=unreal%20course&hsa_src=g&hsa_ver=3&hsa_cam=14711718614&hsa_kw=unreal%20course&hsa_ad=546933251947&hsa_tgt=kwd-413632405164&hsa_mt=p&hsa_acc=1713986561&hsa_grp=122576110930&hsa_net=adwords&gclid=Cj0KCQiAgOefBhDgARIsAMhqXA606ylmbtw8RmFYDjvE9J443-0dezbs0mzYQltlDzBH-9beVWIEhQaAtQqEALw_wcB
5. <https://www.dc.fi.udc.es/~so-grado/2022-23/Varios/CursoC.pdf>

CONCLUSIONES.

- Moranchel Manjarrez Valeria: Puedo decir que esta al ser nuestra primera práctica fue algo sencillo de realizar. Sin embargo creo yo que hubo muchas complicaciones al momento de generar el repositorio en la plataforma de Github.com, también en mi caso, se me complicó un poco entenderle a la misma plataforma, ya que estaba en inglés pero al final con ayuda de mis compañeros pude subir lo solicitado.
- Moreno Reyes Paulina: Se pudo aprender lo que es una nube y el cómo nos ayuda a generar y compartir documentos a distancia para facilitar cualquier trabajo que requiera su uso, en este caso se utilizó Github para crear un repositorio, si bien, se realizaron comandos básicos, estos ayudaron en la comprensión de dicha plataforma.

Adicional, se generó el uso de operadores en los buscadores para filtrar los resultados de una búsqueda en los buscadores, entre ellos, omitir ciertas palabras, solo mostrar aquellas páginas que cuenten con una palabra en específico en el título, solamente incluir alguna extensión de documentos tipo .pdf, .png, .mkv, etc. De esta manera, ayudándonos a tener resultados más efectivos y relacionados con el material solicitado.

REFERENCIAS.

- Programming Courses. (s. f.). Professional and Lifelong Learning.
<https://pll.harvard.edu/subject/programming>
- Monterde, U. M. (s. f.). Lenguajes de Programación.
https://programas.cuaed.unam.mx/repositorio/moodle/pluginfile.php/1023/mod_resource/content/1/contenido/index.html
- Hernández, L. (2013). Fundamentos de Programación.
<https://www.fdi.ucm.es/profesor/luis/fp/fp.pdf>
- Spectrum, C. G. (s. f.). *Online Unreal Engine Courses | Learn Unreal Engine | CG Spectrum*.
<https://www.cgspectrum.com/lp/unreal-engine-course?adgroupid=122576110930>
- *Biblioguías: Citas y elaboración de bibliografía: el plagio y el uso ético de la información: Estilo APA 7ª ed.* (s. f.). https://biblioguias.uam.es/citar/estilo_apa_7th_ed
- Universidad de Coruña. (2022). El lenguaje de la programación C. Facultad de informática de la Universidad de Coruña. Recuperado 22 de febrero de 2023, de
<https://www.dc.fi.udc.es/~so-grado/2022-23/Varios/CursoC.pdf>