

mis notas de estudio

TIPS PARA ENTREVISTAS .NET MID/SR

@paulinabooleana





¿COMO LLEGUE AQUÍ?

Este material lo hice con la recopilación de todas las entrevistas y procesos en los que he participado para las vacantes de .NET sin dar información confidencial :D





DESARROLLO DE SOFTWARE

- **COMPRENDER LOS PRINCIPIOS DE DISEÑO DE SOFTWARE, COMO LA MODULARIDAD, LA COHESIÓN Y EL ACOPLAMIENTO.**
- **DOMINAR LOS PATRONES DE DISEÑO COMUNES, COMO MVC (MODELO-VISTA-CONTROLADOR), MVVM (MODELO-VISTA-MODELO DE VISTA), ETC.**
- **UTILIZAR PRÁCTICAS DE DESARROLLO ÁGIL, COMO SCRUM O KANBAN, PARA MEJORAR LA COLABORACIÓN Y LA ENTREGA RÁPIDA.**





DISEÑO DE WEB API

- **DESARROLLO DE APIS RESTFUL UTILIZANDO ASP.NET CORE WEB API.**
- **DOCUMENTAR APIS UTILIZANDO HERRAMIENTAS COMO SWAGGER/OPENAPI PARA MEJORAR LA COMPRENSIÓN Y LA ADOPCIÓN.**
- **IMPLEMENTAR VERSIONADO DE APIS PARA GARANTIZAR LA COMPATIBILIDAD HACIA ATRÁS Y HACIA ADELANTE.**
- **¿QUÉ ES UN REQUEST O UN RESPONSE HTTP?**
- **PAYLOADS**
- **HTTP1**
- **HTTP2**
- **HTTP VERBS (POST, PUT, DELETE, PATCH, GET)**
- **IDEMPOTENCIA**
- **API SAFETY**
- **SEGURIDAD DE APIS**
- **REST**
- **SOAP VS REST**
- **API VERSIONING**
- **MIDDLEWARE**
- **HEADERS/ QUERYSTRINGS**
- **PAGINACIÓN**





PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- FUNDAMENTALES
- 4 PILARES DE LA POO
- CLASES
- OBJETOS
- HERENCIA
- INTERFACES
- GENERIC TYPES
- MÉTODOS VIRTUALES
- MODIFICADORES
- TIPOS ANONIMOS
- GENERICOS
- RECORDS
- PATTERN MATCHING
- DISCARDS
- ENCAPSULACIÓN
- HERENCIA MULTIPLE
- ABSTRACCION
- DELEGATES





BASES DE DATOS

- **VISTAS**
- **JOINS**
- **FUNCIONES**
- **FUNCIONES SCALARES**
- **STORE PROCEDURES**
- **FUNCTIONS**





FRAMEWORKS Y TECNOLOGIAS QUE PUEDEN AYUDARTE A TU ESTUDIO

- **SWAGGER**
- **POLLY**
- **JWT**
- **DOCKER**
- **KUBERNETES**
- **SQLSERVER**
- **SERVICIOS DE LA NUBE (AWS, AZURE, GOOGLE)**

