

Combinazione convessa: combinazione lineare di elementi fatti con coefficienti non negativi a somma 1:

$$\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \dots + \lambda_m x_m \quad \bullet \lambda_i \in [0, 1] \quad \forall i$$

$$\bullet \lambda_1 + \dots + \lambda_m = 1$$

La combinazione convessa è propria se $\lambda_i > 0 \quad \forall i$

Insieme convesso: per ogni coppia di punti il segmento che li congiunge è interamente contenuto nell'insieme

Involucro convesso: di un insieme K è l'insieme di tutte le combinazioni convesse degli elementi di K (= più piccolo insieme convesso che contiene tutti i punti di K)

Cono: K è cono se $\forall x \in K$ e $\lambda \geq 0$ si ha $\lambda x \in K$

Combinazione conica: combinazione lineare di elementi fatti con coefficienti non negativi

$$\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \dots + \lambda_m x_m \quad \lambda_i \geq 0 \quad \forall i$$

Involucro conico: K : insieme di tutte le combinazioni coniche degli elementi di K

Poliedro: (in \mathbb{R}^n): intersezione di un numero finito di sottospazi chiusi di \mathbb{R}^n (non descrivibile linearmente)

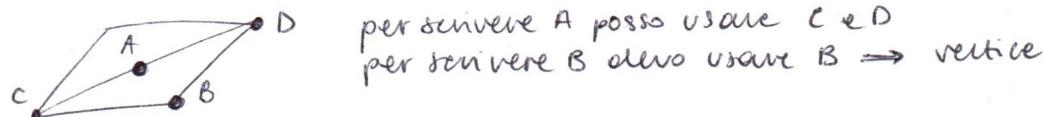
$$P = \{x \in \mathbb{R}^n : Ax \leq b\}$$

pò essere visto come l'insieme delle soluzioni di un sistema con n incognite di $m (< n)$ equazioni

Politopo: poliedro limitato

Cone poliedrico: P cone poliedrico se $\exists Q : P = \{x \in \mathbb{R}^n : Qx \leq 0\}$

Vertice: punto del poliedro che non può essere scritto come combinazione lineare convessa propria di altri pt. del poliedro:



Direzione di recessione: vettore d : $x + d\lambda \in P \quad \forall x \in P \quad \forall \lambda \geq 0$



Teorema (Rappresentazione di poliedri)

Dato un poliedro P , esistono un sottoinsieme finito di punti $V = \{v_i\}$ di P e un sottoinsieme finito di direzioni $E = \{e_i\}$ (eventualmente anche vuoti) tali che:

$$P = \text{conv}(V) + \text{cone}(E)$$

$$\underbrace{\left(\begin{array}{l} \text{combinazione} \\ \text{convessa dei} \\ \text{punti } v_i \end{array} \right)}_{\text{involucro convesso}} + \underbrace{\left(\begin{array}{l} \text{combinazione} \\ \text{conica delle} \\ \text{direzioni } e_i \end{array} \right)}_{\text{direzioni di recessione}} = \text{Politopo} + \text{cone}$$

Teorema (Caratterizzazione elementare dell'ottimalità)

$$(P) \quad \begin{cases} \max c^T x \\ x \in P = \{x \in \mathbb{R}^n : Ax \leq b\} \end{cases}$$

- $c \neq 0 \Rightarrow$ la soluzione ottima non e' all'interno di P
- (P) ha due soluzioni ottime \Rightarrow ne ha infinite
- le soluzioni ottime locali sono anche globali
(perche' il problema e' lineare)

Teorema* (Fondamentale della PL)

$P = \text{conv}(V) + \text{cons}(E)$: se (P) ha valore ottimo finito,
allora $\exists k \in \{1, \dots, m\}$ tale che $v^k \in V$ e' soluzione ottima di (P)
(= le soluzioni ottime di (P) sono vertici del poliedro)

dimostrazione :

$$P = \text{conv}(v^1, \dots, v^m) + \text{cons}(e^1, \dots, e^p)$$

$$x \in P : x = \sum_{i=1}^m \lambda_i v^i + \sum_{j=1}^p \mu_j e^j, \quad \sum_{i=1}^m \lambda_i = 1, \quad \lambda_i \geq 0, \quad \mu_j \geq 0$$

$$\Rightarrow \max c^T x = \max \sum_{i=1}^m \lambda_i c^T v^i + \sum_{j=1}^p \mu_j c^T e^j$$

se l'ottimo e' finito $\Rightarrow c^T e^j \leq 0 \quad \forall j = 1, \dots, p$

(altrimenti $\mu_j \rightarrow +\infty \Rightarrow$ funzione obiettivo che tende a $+\infty$)

$$v^k := \max_{1 \leq i \leq m} c^T v^i \Rightarrow c^T x = \sum_{i=1}^m \lambda_i c^T v^i + \underbrace{\sum_{j=1}^p \mu_j c^T e^j}_{\text{sempre} < 0} \leq \sum_{i=1}^m \lambda_i c^T v^i$$

$$\leq c^T v^k \sum_{i=1}^m \lambda_i = c^T v^k$$

combinazione convessa

\Rightarrow H.pt. della regione ammissibile

ha un valore della funzione obiettivo $\leq v^k$

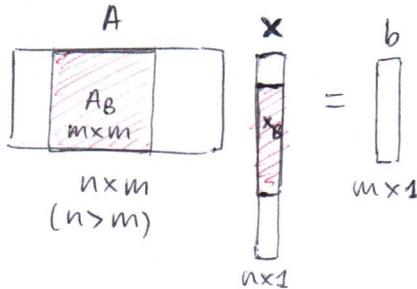
$$\max c^T x \leq c^T v^k$$

$$\text{e siccome } v^k \in P \Rightarrow c^T v^k \leq \max_{x \in P} c^T x \Rightarrow \max_{x \in P} c^T x = c^T v^k$$

v^k e' soluzione ottima ■

Problemi in forme standard:

$$\begin{cases} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$



$$Ax = A_B x_B + A_N x_N = b \quad x_N, x_B \geq 0$$

$$x_N = 0 \quad x_B = A_B^{-1} b \quad \text{soluzione di base}$$

Teorema* (soluzioni di base e vertici)

Consideriamo A matr. di rang. max $m \times n$ ($m < n$) e la regione P descritta da:

$$\begin{cases} Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases} \quad \{ \quad (1)$$

x è vertice di $P \iff$ è soluzione di base per (1)

dimostrazione:

(\Leftarrow) x soluzione di base: $x = (x_1, x_2, \dots, x_m, 0, \dots, 0)$

$$x_1 a_1 + x_2 a_2 + \dots + x_m a_m = b \quad a_i = i\text{-esima colonna di } A$$

$$\text{Se } x \text{ non è vertice } \Rightarrow x = \lambda y + (1-\lambda) z \quad x, y, z \geq 0$$

$$\Rightarrow y_1 a_1 + \dots + y_m a_m = b$$

$$z_1 a_1 + \dots + z_m a_m = b$$

sottraendo si ottiene una comb.
lineare delle colonne di A
a coefficienti non tutti nulli contraddicendo
che x sia soluzione di base

(\Rightarrow) Se x è vertice supponiamo le prime k componenti non nulle; x ha:

$$x_1 a_1 + \dots + x_k a_k = b$$

dim $\{a_1, \dots, a_k\}$ sono linearmente indipendenti:

Supponiamo per assurdo che non lo sono: $\exists y_1, \dots, y_k$ non tutti nulli:

$$y_1 a_1 + \dots + y_k a_k = 0 \Rightarrow y = (y_1, \dots, y_k, 0, \dots, 0)$$

$$\exists \varepsilon: \quad x + \varepsilon y \geq 0 \quad x - \varepsilon y \geq 0$$

$$A(x + \varepsilon y) = b \quad A(x - \varepsilon y) = b$$

$$x + \varepsilon y \in P \quad x - \varepsilon y \in P$$

$$\Rightarrow x = \frac{1}{2}(x + \varepsilon y) + \frac{1}{2}(x - \varepsilon y) \quad \text{e } x \text{ non è un vertice}$$

$$\Rightarrow \{a_1, \dots, a_k\} \text{ lin. indip} \Rightarrow x \text{ è una base}$$

Probleme in
formen Standard:

1

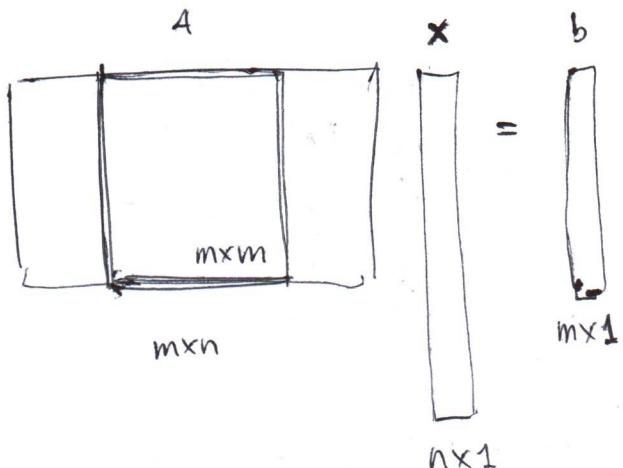
$$\min c^T x$$

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

$$A = (m \times n) \quad n > m$$

nunca max



$$A_B x_B + A_N x_N = b$$

$$x_N, x_B \geq 0$$

$$Ax = A_B x_B + A_N x_N = b \quad x_N = 0, \quad x_B = A_B^{-1} b \quad \text{soltuzione di base}$$

I vertici della regione ammissibile sono soluzioni di base



Simplex: si muovete una sol di base all'altra fino a giungere a quelle ottime. Si muove tra sol adiacenti

= che differiscono per una sola colonna

Esempio.

$$-\min(-3x_L - 5x_P)$$

$$x_L + x_P + x_1 = 12$$

$$x_L + 2x_P + x_2 = 16$$

$$x_L + x_3 = 10$$

$$x_P + x_4 = 6$$

	x_L	x_P	x_1	x_2	x_3	x_4	b
1	1	1	0	0	0	0	12
1	2	0	1	0	0	0	16
0	1	0	0	1	0	0	10
0	1	0	0	0	1	0	16

$$Z = -3x_L - 5x_P \quad (\min(Z))$$

N.B. Ciascuna delle var in base può essere scritta in funzione di quelle fuori base:

$$x_1 = 12 - x_L - x_P$$

$$x_2 = 16 - x_L - 2x_P$$

$$x_3 = 10 - x_L$$

$$x_4 = 6 - x_P$$

$(x_L, x_p) = (0,0)$. considero come base (x_4, x_2, x_3, x_4)

possibile migliorare? $z = -3x_L - 5x_p$

Considero che aumentando x_p , z diminuisce
Quanto posso aumentarlo?

$$x_1 = 12 - \vartheta \geq 0 \quad \vartheta \leq 12$$

$$x_2 = 16 - 2\vartheta \geq 0 \quad \vartheta \leq 8$$

$$x_3 = 10 \geq 0$$

$$x_4 = 6 - \vartheta \geq 0 \quad \vartheta \leq 6 \quad \rightarrow x_p = 6 : \text{nuova soluzione}$$

$$\begin{bmatrix} x_L \\ x_p \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ 6 \\ 4 \\ 10 \\ 0 \end{bmatrix}, z = -30$$

1. scrivo le var in base
in funzione di quelle
fuori base

2. valuto la funzione
obiettivo con le
var. fuori base,
valutando che
imposto hanno le var.

3. far entrare chi può
ottimizzare

4. nuova soluzione

① scrivo le var.
in base con quelle
fuori base:

$$\begin{aligned} x_p &= 6 - x_4 \\ x_1 &= 12 - x_L + x_4 \\ x_2 &= 4 - x_L + 2x_4 \\ x_3 &= 10 - x_L \end{aligned}$$

ottimizzabile?

② $z = -3x_L - 5x_p = -3x_L - 30 + 5x_4$

$z = -30 - 3x_L + 5x_4$

valore della
f.d. obiettivo
nella soluzione
concreta

contributo
delle funzioni
fuori base

③ $\begin{aligned} x_p &= 6 \\ x_1 &= 12 - \vartheta \geq 0 \quad \vartheta \leq 12 \\ x_2 &= 4 - \vartheta \geq 0 \quad \vartheta \leq 4 \\ x_3 &= 10 - \vartheta \geq 0 \quad \vartheta \leq 10 \end{aligned} \quad \rightarrow x_L = 4$

④ nuova soluzione:

$$\begin{bmatrix} x_L \\ x_p \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ 2 \\ 0 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix}, z = -42$$

$$Ax = A_B x_B + A_N x_N = b \quad \longrightarrow \quad x_B = A_B^{-1} b - A_B^{-1} A_N x_N$$

e possibile scrivere
le variabili in base
in funzione di quelle
fuori base

$$z = C^T x = C_B^T x_B + C_N^T x_N = \dots = C_B^T A_B^{-1} b + (C_N^T - C_B^T A_B^{-1} A_N) x_N$$

$$= z_0 + r_N^T x_N$$

valore della
funzione obiettivo
associato alla sol.
di base attuale

\rightarrow vettore dei COSTI RIDOTTI

$$r_N^T = C_N^T - C_B^T A_B^{-1} A_N$$

descrivono l'impatto sulla
funzione obiettivo dell'aumento
del valore delle var. fuori base

- $\forall i \quad r_i \geq 0$: soluzione ottima
- $\exists j : r_j < 0$: soluzione non ottima

se \exists una var. fuori base con
 $r_i < 0 \rightarrow$ inserendola in base,
il valore della funzione
obiettivo diminuisce

Scelta della var. che esce

$$x_B = A_B^{-1} b - A_B^{-1} A_N x_N$$

vettore
delle var.
in base

$$\begin{aligned} (x_B)_j &= (A_B^{-1} b - A_B^{-1} A_N x_N)_j \\ &\stackrel{\text{variabile}}{=} j\text{-esima} \\ &\quad \text{del vett.} \\ &\quad \text{della base} \\ &= (A_B^{-1} b)_j - (A_B^{-1} A_N)_j \geq 0 \quad \forall j \in B \end{aligned}$$

Se voglio far entrare x_i con valore ϑ

$$(x_B)_i = (A_B^{-1} b)_i - (A_B^{-1} A_N)_{ji} \vartheta \geq 0$$

$$\bullet (A_B^{-1} A_N)_{ji} > 0 \Rightarrow \vartheta \leq \frac{(A_B^{-1} b)_i}{(A_B^{-1} A_N)_{ji}}$$

$$\bullet (A_B^{-1} A_N)_{ji} < 0 \Rightarrow \vartheta$$

in questo caso l'ottimo
è eliminato
(x_i grande e piacere,
 z decresce infinitamente)

Esce dalla base:

$$j^* = \arg \min_{j \in B} \left\{ \frac{(A_B^{-1} b)_j}{(A_B^{-1} A_N)_{ji}} \right\} \quad (A_B^{-1} A_N)_{ji} > 0$$

Nuova base: $B = B \cup \{i\} \setminus \{j^*\}$

Metodo del Simplex

1. Si calcola $x_B = A_B^{-1}b$, $z = c_B^T A_B^{-1}b$, $r_N^T = c_N^T - c_B^T A_B^{-1}A_N$
2. Se $r_N^T \geq 0 \Rightarrow$ soluzione ottima
3. Altrimenti si seleziona x_i con $(r_N^T)_i < 0$
4. Se $(A_B^{-1}A_N)_{ji} \leq 0 \quad \forall i \in B \Rightarrow$ ottimo illimitato, stop del simplex
5. Altrimenti $j^* = \arg \min_{\substack{j \in B \\ (A_B^{-1}A_N)_{ji} > 0}} \left\{ \frac{(A_B^{-1}b)_j}{(A_B^{-1}A_N)_{ji}} \right\}$
6. Si aggiornano le basi sostituendo x_{j^*} con x_i e si torna a 1.

$(A_B^{-1}A_N)_{ji}$ $j = j\text{-esimo vett. di } B$
 $i = i\text{-esima colonna}$
delle principali A

esempio.

$$-\min(-3x_L - 5x_p)$$

$$\begin{aligned} x_L + x_p + x_1 &= 12 \\ x_L + 2x_p + x_2 &= 16 \\ x_L + x_3 &= 10 \\ x_p + x_4 &= 6 \end{aligned}$$

		AN				AB				b
		x_L	x_p	x_1	x_2	x_3	x_4			b
1	1	1	0	0	0	0	0	12		
1	2	0	1	0	0	0	0	16		
1	0	0	0	1	0	0	0	10		
0	1	0	0	0	0	1	0	6		

$$z = -3x_L - 5x_p$$

$$c_B^T = [0, 0, 0, 0]$$

$$c_N^T = [-3, -5]$$

$$r_N^T = c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N = c_N^T = [-3, -5] \quad \text{punto } x_p$$

calcolo i rapporti relativi a x_p (4., 5.)

$$(x_B)_1 = x_1 \quad (A_B^{-1} A_N)_{12} = 1 \quad \vartheta \leq \frac{(A_B^{-1} b)_1}{(A_B^{-1} A_N)_{12}} = \frac{12}{1}$$

$$(x_B)_2 = x_2 \quad (A_B^{-1} A_N)_{22} = 2 \quad \vartheta \leq \frac{(A_B^{-1} b)_2}{(A_B^{-1} A_N)_{22}} = \frac{16}{2} = 8$$

$$(x_B)_3 = x_3 \quad (A_B^{-1} A_N)_{32} = 0$$

$$\rightarrow (x_B)_4 = x_4 \quad (A_B^{-1} A_N)_{42} = 1 \quad \vartheta \leq \frac{(A_B^{-1} b)_4}{(A_B^{-1} A_N)_{42}} = \frac{6}{1} = 6$$

min (5.)

$\Rightarrow x_p$ entra in base con valore $x_p = 6$, x_4 esce dalla base

(II) nuove basi: $\{x_p, x_1, x_2, x_3\}$, $x_B = [6, 6, 4, 10]^T$, $z = -30$

$$c_B^T = [-5, 0, 0, 0], \quad c_N^T = [-3, 0]$$

$$r_N^T = c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N = [-3, 5]$$

x_L
entra in base x_L

Calcolo i rapporti relativi a x_L :

$$(x_B)_1 = x_P \quad (A_B^{-1} A_N)_{11} \leq 0$$

$$(x_B)_2 = x_1 \longrightarrow \vartheta \leq 6$$

$$(x_B)_3 = x_2 \longrightarrow \vartheta \leq 4 \longrightarrow \text{esce dalla base } x_2$$

$$(x_B)_4 = x_3 \longrightarrow \vartheta \leq 10$$



III) muove base $\{x_L, x_P, x_1, x_3\}$, $x_B = [9, 6, 2, 6]^T$, $z = -42$

$$r_N^T = [3, \underbrace{x_2}_{x_4}, \underbrace{x_3}_{-1}]$$

entra in base x_4

Calcolo i rapporti relativi a x_4 :

$$(x_B)_1 = x_L \quad (A_B^{-1} A_N)_{12} \leq 0$$

$$(x_B)_2 = x_P \longrightarrow \vartheta \leq 6$$

$$(x_B)_3 = x_1 \longrightarrow \vartheta \leq 2 \longrightarrow \text{esce dalla base } x_1$$

$$(x_B)_4 = x_3 \longrightarrow \vartheta \leq 3$$

IV) muove base $\{x_L, x_P, x_3, x_4\}$, $x_B = [8, 9, 2, 2]^T$, $z = -44$

$$r_N^T = [1, 2] \Rightarrow \text{soluzione ottima}$$

Regola di Bland (anti-ciclo):

Se si deve scegliere tra due, entra in base la colonna di indice più basso.
(esce dalla base)

$$\begin{array}{l} \min [4x_1 + x_2 + 5x_3] \\ x_1 - x_2 + 3x_3 \geq 10 \\ 5x_1 + 2x_2 - x_3 \geq 6 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array} \quad \left\{ \begin{array}{l} 7x_1 + x_2 + 5x_3 \geq x_1 - x_2 + 3x_3 \geq 10 \\ x_1 - x_2 + 3x_3 \geq 10 \\ 5x_1 + 2x_2 - x_3 \geq 6 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array} \right.$$

$$4x_1 + x_2 + 5x_3 \Rightarrow y_1(x_1 - x_2 + 3x_3) + y_2(5x_1 + 2x_2 - x_3) \geq 10y_1 + 6y_2$$

$$\left(\begin{array}{l} y_1 + 5y_2 \leq 4 \\ -y_1 + 2y_2 \leq 1 \\ 3y_1 - y_2 \leq 5 \\ y_1, y_2 \geq 0 \end{array} \right)$$

\Rightarrow Problema duale: $\max [10y_1 + 6y_2]$

$$\begin{array}{l} y_1 + 5y_2 \leq 4 \\ -y_1 + 2y_2 \leq 1 \\ 3y_1 - y_2 \leq 5 \\ y_1, y_2 \geq 0 \end{array}$$

	x_1	x_2	x_3	\max
y_1	1	-1	3	≥ 10
y_2	5	2	-1	≥ 6
	\leq	\leq	\leq	
min	4	1	5	

prima

duale

$$\begin{array}{l} \min c^T x \\ Ax \geq b \\ x \geq 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \max y^T b \\ y^T A \leq c^T \\ y \geq 0 \end{array}$$

coppia
simmetrica

$$\begin{array}{l} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \text{ sol.} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \max y^T b \\ y^T A \leq c^T \end{array}$$

coppia
antisimmetrica

generale

Prima	Duale
min	\max
variabile	vincolo
vincolo	variabile
c	b
b	c
$A_i x \geq b_i$	$y_i \geq 0$
$A_i x \leq b_i$	$y_i \leq 0$
$A_i x = b_i$	y_i libera
$x_i \geq 0$	$y_i^T A^i \leq c_i$
$x_i \leq 0$	$y_i^T A^i \geq c_i$
x_i libera	$y_i^T A^i = c_i$

Proprietà:

Il duale del duale è il primale

dimostrazione:

$$P = \begin{cases} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

$$D = \begin{cases} \max y^T b \\ y^T A \leq c^T \end{cases} = \begin{cases} \min -(y^+ - y^-)^T b \\ (y^+ - y^-)A + s = c^T \\ y^+, y^- \geq 0 \end{cases}$$

$$\text{duale di } D = \begin{cases} \max c^T w \\ Aw \leq -b \\ -Aw \leq b \\ w \leq 0 \end{cases} \xrightarrow{x = -w} \begin{cases} \max -c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases} = \begin{cases} \min (c^T x) \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

Teorema* (Dualità debole):

$$(P) \quad \begin{array}{l} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{array}$$

$$(D) \quad \begin{array}{l} \max y^T b \\ y^T A \leq c^T \end{array}$$

Se (P) e (D) hanno sol. ammissibili:
 $c^T \bar{x} \geq \bar{y}^T b$

dimostrazione:

$$\bar{x} \text{ ammissibile} \Rightarrow A\bar{x} = b \Rightarrow \bar{y}^T b = \bar{y}^T A\bar{x}$$

$$\bar{y} \text{ ammissibile} \Rightarrow \bar{y}^T A \leq c^T \Rightarrow \bar{y}^T b = \bar{y}^T A\bar{x} \leq c^T \bar{x}$$

Corollario*:

\bar{x} e \bar{y} ammissibili per (P) e (D): $c^T \bar{x} = \bar{y}^T b \Rightarrow \bar{x}$ e \bar{y} sono ottime

dimostrazione:

$$c^T x \geq \bar{y}^T A x = \bar{y}^T b = c^T \bar{x} \Rightarrow c^T x \geq c^T \bar{x}$$

$$y^T b = y^T A \bar{x} \leq c^T \bar{x} = \bar{y}^T b \Rightarrow y^T b \leq \bar{y}^T b$$

$\forall x$ ammissibile

$\forall y$ ammissibile

Corollario:

(P) illimitato \Rightarrow (D) non ha soluzioni ammissibili

Lema (Farkas)

$$A \text{ mtr. mxn} \\ c \in \mathbb{R}^m$$

\Rightarrow

$$\begin{cases} Ax \leq 0 \\ c^T x > 0 \end{cases}$$

$$\text{v} \quad \begin{cases} y^T A = c^T \\ y \geq 0 \end{cases}$$

vuo ammette
soluzioni \Leftrightarrow l'altro è impossibile

conseguenza:
(D) non ha soluzioni
 \Rightarrow (P) illimitato
(e viceversa)

Teorema (Dualità forte)

Se (P) e (D) ammettono sol. ammissibili:

$$\Rightarrow \begin{cases} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases} = \begin{cases} \max y^T b \\ y^T A \leq c^T \end{cases}$$

Teorema* (Scarti complementari)

(P), (D), \bar{x}, \bar{y} ammissibili \Rightarrow

- i) \bar{x} e \bar{y} sono ottime
 - ii) $c^T \bar{x} = \bar{y}^T b$
 - iii) $(c^T - \bar{y}^T A)\bar{x} = 0$ (scarti complement.)
- $\left\{ \begin{array}{l} \text{sono} \\ \text{equivalenti} \end{array} \right.$

dimostrazione:

i) e ii) per dualità forte

ii) \Rightarrow iii): $c^T \bar{x} = \bar{y}^T b$, $A\bar{x} = b \Rightarrow c^T \bar{x} = \bar{y}^T A\bar{x} \Rightarrow (c^T - \bar{y}^T A)\bar{x} = 0$

iii) \Rightarrow ii): $(c^T - \bar{y}^T A)\bar{x} = 0 \Rightarrow c^T \bar{x} = \bar{y}^T A\bar{x} \Rightarrow c^T \bar{x} = \bar{y}^T b$

Soluzioni complementari: $(c^T - \bar{y}^T A) \bar{x} = 0$

Teorema *:

(P), (D) simmetrici, \bar{x}, \bar{y} ammissibili $\Rightarrow \bar{x}, \bar{y}$ ottime $\Rightarrow \begin{cases} (c_j - \bar{y}^T A_i^j)x_j = 0 \\ y_i(b_i - A_i x) = 0 \end{cases}$

dimostrazione:

$$\begin{aligned} \bar{x}, \bar{y} \text{ ammissibili} &\Rightarrow \bar{y}^T b \leq \bar{y}^T A \bar{x} \leq c^T \bar{x} \\ \text{ottime} &\rightarrow \bar{y}^T b = c^T \bar{x} \\ \Rightarrow \begin{cases} \bar{y}^T b = \bar{y}^T A \bar{x} \Rightarrow \bar{y}^T(b - A \bar{x}) = 0 \\ \bar{y}^T A \bar{x} = c^T \bar{x} \Rightarrow (\bar{y}^T A - c^T) \bar{x} = 0 \end{cases} \quad \blacksquare \end{aligned}$$

simplesso
primale

$\xrightarrow{\text{mantiene l'ammissibilità primale}}$

ottimalità primale
(= ammissibilità duale)

simplesso
duale

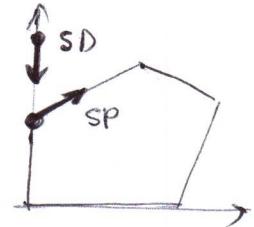
$\xrightarrow{\text{mantiene l'ammissibilità duale}}$

ottimalità duale
(= ammissibilità primale)

E la soluzione
primale super ottima

SP: parte da una soluzione ammissibile
e si muove per arrivare all'otimo $r_N^T \geq 0$
(ci si muove nella regione ammissibile)

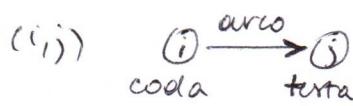
SD: parte da una soluzione non ammissibile (primale)
ottima ($\forall i r_i^T \geq 0$) e si muove
verso l'ammissibilità
(il tutto passando per il duale)



GRAFO DIREZIONATO $n(n-1)$ archi

Coppia di iuramenti (N,A)

- N = insieme dei nodi
 - $A \subseteq N \times N$ sottoinsieme delle coppie ordinate dei nodi



$\forall e \exists (i,j) \Rightarrow i, e_j$
sono adiacenti

$$FN(i) = \{j \in N : (i, j) \in A\}$$

successor
of i

$$PN(i) = \{j \in N : (j, i) \in A\}$$

predecessor
of i

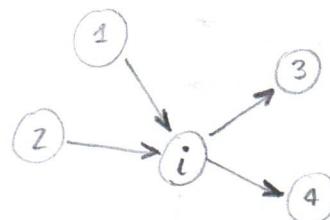
$$FS(1) = \{(i,j) \in A\}$$

*stella
uscire*

$$BSC(i) = \{ (j,i) \in A \}$$

stelle
entnahmte

$$AD(i) = FN(i) + PN(i)$$



$$FN(i) = \{3, 4\}$$

$$P_N(i) = \{1, 2\}$$

$$FS(i) = \{(i, 3), (i, 4)\}$$

$$BS(i) = \{(1,i), (2,i)\}$$

- cammino: sequenza di archi (con verso) che collega s e t
 - cammino semplice: senza archi ripetuti
 - cammino elementare: senza nodi ripetuti
 - ciclo: cammino chiuso in cui è ripetuto solo il primo nodo

Taglio: partizione dell'insieme dei nodi;

$$N_T \subseteq N, \quad N_S \subseteq N, \quad N_T \cap N_S = \emptyset, \quad N_T \cup N_S = N$$

Archi di taglio: $\{ \{(i,j) \in N : i \in N_S, j \in N_T\} \cup \{(i,j) \in N : j \in N_S, i \in N_T\} \}$

Proprietà: $G(N, A)$, $s, t \in A$: $\left(\begin{array}{l} \exists \text{ un cammino} \\ \text{che collega } s \text{ a } t \end{array} \right) \vee \left(\begin{array}{l} \exists \text{ un taglio } (N_s, N_t), \\ \text{SEN} N_s, t \in N_t \text{ e tutti gli} \\ \text{archi del taglio sono} \\ \text{all'interno} \end{array} \right)$

Albero di copertina:

- sottosogno
 - connesso (tocca tutti i nodi)
 - aciclico (senza cicli)

Cammini minimi

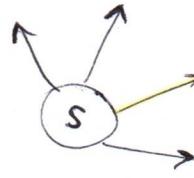
$$x_{ij} = \begin{cases} 0 & (i,j) \text{ non appartiene} \\ 1 & (i,j) \text{ appartiene al cammino minimo} \end{cases}$$

$$\forall (i,j) \in A$$

→ funzione obiettivo: $\min \sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij}$

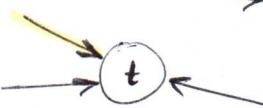
Vincoli:

- partire da s : $\sum_{(s,j) \in A} x_{sj} = 1$



Ricavandone da s
bisogna spostarsi

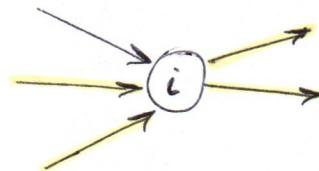
- arrivare in t : $\sum_{(i,t) \in A} x_{it} = 1$



qualcuno deve
arrivare in t

- se passo per un punto generico devo uscire:

$$\sum_{(i,j) \in A} x_{ij} - \sum_{(j,i) \in A} x_{ji} = 0 \quad \forall i \neq s, t$$



$$\rightarrow \sum_{(i,j) \in A} x_{ij} - \sum_{(j,i) \in A} x_{ji} = \begin{cases} 1 & i=s \\ -1 & i=t \\ 0 & i \neq s, t \end{cases} \quad \forall i \in N$$

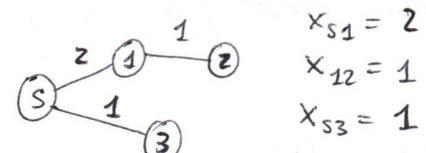
questo se un
arco lo percorso oppure no
(variabili binarie)

$$x_{ij} \in \{0,1\} \rightarrow x_{ij} \geq 0 \quad (\text{il cammino si puo biforcire})$$

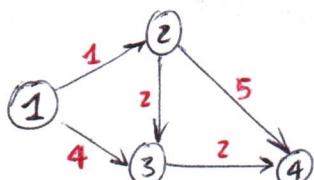
n vertici $\Rightarrow n-1$ cammini

(finito un vertice, il vertice fissato
deve raggiungere gli altri $n-1$)

x_{ij} := numero di cammini che usano l'arco (i,j)



→ funzione obiettivo $\sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij}$



2: (1,2) costo 1

3: (1,3) costo 4, (1,2,3) costo 3

4: (1,2,4) costo 6, (1,3,4) costo 6, (1,2,3,4) costo 5

$$\Rightarrow x_{12} = 3, \quad x_{23} = 2, \quad x_{34} = 1$$

$$\Rightarrow \sum x_{ij} c_{ij} = 3 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 2 \cdot 1 = 9$$

$$\sum_{(i,j) \in A} x_{ij} - \sum_{(j,i) \in A} x_{ji} = \begin{cases} n-1 & i=r \\ -1 & i \neq r \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{devono partire } n-1 \text{ cammini} \\ \text{dalle radice} \end{array}$$

$i \neq r$ deve arrivare in cammino
per via del nodo
(se lo attraversa allora $\rightarrow 0 \rightarrow$
ma vuol dire uscire)

π_i = costo per arrivare da r a i $\pi \in \mathbb{R}^n$

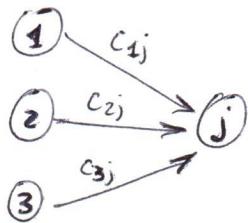
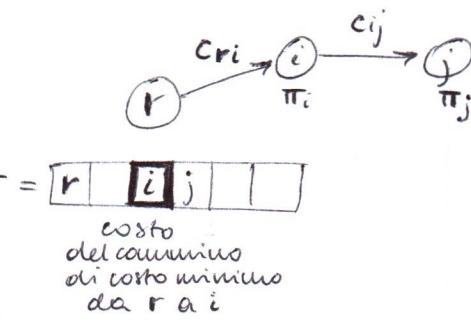
$\pi_r := 0$

se l'albero contiene (i,j) $\Rightarrow \pi_j = \pi_i + c_{ij}$

Condizione di ottimalità

$$\pi_j \leq \pi_i + c_{ij} \quad \forall (i,j) \in A$$

$\Rightarrow \pi_j$ rappresenta il più breve
tra tutti i percorsi che passano
tra tutti i predecessori di j
(strada più breve da r a j)



Scelgo come percorso:

$$① \rightarrow j \quad \text{se } \pi_1 + c_{1j} < \pi_2 + c_{2j} \\ \pi_1 + c_{1j} < \pi_3 + c_{3j}$$

Albero dei cammini minimi (ottimo) $\iff \pi_j \leq \pi_i + c_{ij} \quad \forall (i,j) \in A$

FLUSSO MASSIMO

V = flusso che puo' essere inviato da s a t senza violare i limiti

u_{ij} = capacità dell'arco (i,j)

Modello: $\max V$

$$1) \sum_{(i,j) \in A} x_{ij} - \sum_{(j,i) \in A} x_{ji} = \begin{cases} V & i=s \\ -V & i=t \\ 0 & i \neq s,t \end{cases}$$

usciti - entranti

$$2) x_{ij} \leq u_{ij} \quad \forall (i,j) \in A$$

$$3) x_{ij} \geq 0 \quad \forall (i,j) \in A$$

Capacità del taglio: $U(N_s, N_t) = \sum_{(i,j) \in A^+(N_s, N_t)} u_{ij}$

