Symulacja natężenia światła

Paulina Stal, Patrycja Marchwica 8.04.2020

1 Wprowadzenie

Celem symulacji będzie analiza natężenia oświetlenia w zamodelowanym pomieszczeniu. Do przeprowadzenia symulacji zostanie wykorzystany pakiet VI-Suite, czyli zintegrowany zestaw narzędzi do analizy otoczenia, wykorzystujący wbudowane funkcje programu do modelowania 3D jakim jest Blender oraz integrujący zewnętrzne aplikacje tj. Radiance, które umożliwiają przeprowadzenie symulacji oświetlenia.

Pomiar natężenia światła, czyli gęstości strumienia świetlnego padającego na daną powierzchnię, którego jednostką w układzie SI jest luks [lx], zostanie wykonany w różnych miejscach zamodelowanego pomieszczenia. Otrzymane wyniki zostaną poddane analizie, mającej na celu określenie wpływu warunków pogodowych, konfiguracji opraw oświetleniowych oraz mocy świecenia opraw oświetleniowych na przebieg symulacji.

2 Przegląd literatury

Literatura

- [1] D.Heim, A. Kujawski, Rozkład natężenia oświetlenia dziennego dla prostych struktur zabudowy
- [2] K. Błażejczyk et al., Seasonal and regional differences in lighting conditions and their influence on melatonin secretion, Quaestiones Geographicae, 33(3), 2014, 17–25
- [3] M. Ayoub, A review on light transport algorithms and simulation tools to model daylighting inside buildings, Solar Energy, 198, 2020, 623–642
- [4] L. Bellia, F. Fragliasso, Automated daylight-linked control systems performance with illuminance sensors for side-lit offices in the Mediterranean area, Automation in Construction, 100, 2019, 145–162
- [5] R. Southall, F. Biljecki, The VI-Suite: a set of environmental analysis tools with geospatial data applications, Open Geospatial Data, Software and Standards, 2017, 2–23
- [6] Recommended Light Levels (Illuminance) for Outdoor and Indoor Venues
- [7] V. Logar, Z. Kristl, I. Skrjanc, Using a fuzzy black-box model to estimate the indoor illuminance in buildings, Energy and Buildings, 70, 2014, 343–351

3 Plan działania

- 1. Wykonanie modelu pomieszczenia 3D korzystając z programu Blender.
- 2. Opracowanie modelu oprawy oświetleniowej.
- 3. Zastosowanie pakietu VI-Suite do pomiaru oświetlenia, zwracając uwagę na:
 - warunki pogodowe,
 - porę dnia,
 - konfigurację opraw oświetleniowych,
 - moc świecenia.
- 4. Przedstawienie wyników pomiarów.
- 5. Porównanie rezultatów z rzeczywistymi badaniami.
- 6. Zapisanie wniosków.
- 7. Podsumowanie.

4 Pytania i wątpliwości