

Lecture d'un fichier csv

Le fichier lu dans le code ci-dessous est :

move	gender	acceleration1	acceleration2
1,1	12.000000	10.000000	
1,0	14.000000	10.000000	
2,1	12.000000	10.000000	

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define FILENAME "essai.csv"
#define LENTITLE 50
typedef struct mov Movt;
struct mov
{
    int move;
    int gender;
    double acc1;
    double acc2;
};
void main(void)
{
    FILE* pFile;
    int error;
    char title[LENTITLE];
    Movt mov;

    fopen_s(&pFile, FILENAME, "r");
    if (pFile)
    {
        error=fgets(title,LENTITLE,pFile);
        printf_s("%s\n", title);

        error=fscanf_s(pFile,"%d",&mov.move);

        while(!feof(pFile))
        {
            //printf_s("mouvement : %d\n", mov.move);
            error=fscanf_s(pFile, "%d",&mov.gender);
            //printf_s("genre : %d\n", mov.gender);
            error=fscanf_s(pFile, ",%lf", &mov.acc1);
            error = fscanf_s(pFile, ",%lf", &mov.acc2);
            //printf_s("\n");
            error=fscanf_s(pFile, "%d",&mov.move);
        }
        fclose(pFile);
    }
    else
        printf_s("erreur ouverture fichier");
}
```

Pour enregistrer dans un fichier, utiliser l'instruction `fprintf_s`.

Il existe d'autres moyens de traiter les fichiers csv. Si vous souhaitez faire des recherches, n'hésitez pas.

Générer les noms de fichiers

Vous générerez les noms de fichiers au fur et à mesure comme suit :

Créez le tableau suivant :

```
char paths[15][LGPATH] = { "dws_1/", "dws_2/", "dws_11/", "jog_9/", "jog_16/", "sit_5/", "sit_13/"...
```

Le chemin et nom du fichier sera : élément du tableau/sub_numéro du fichier à traiter (de 1 à 24)