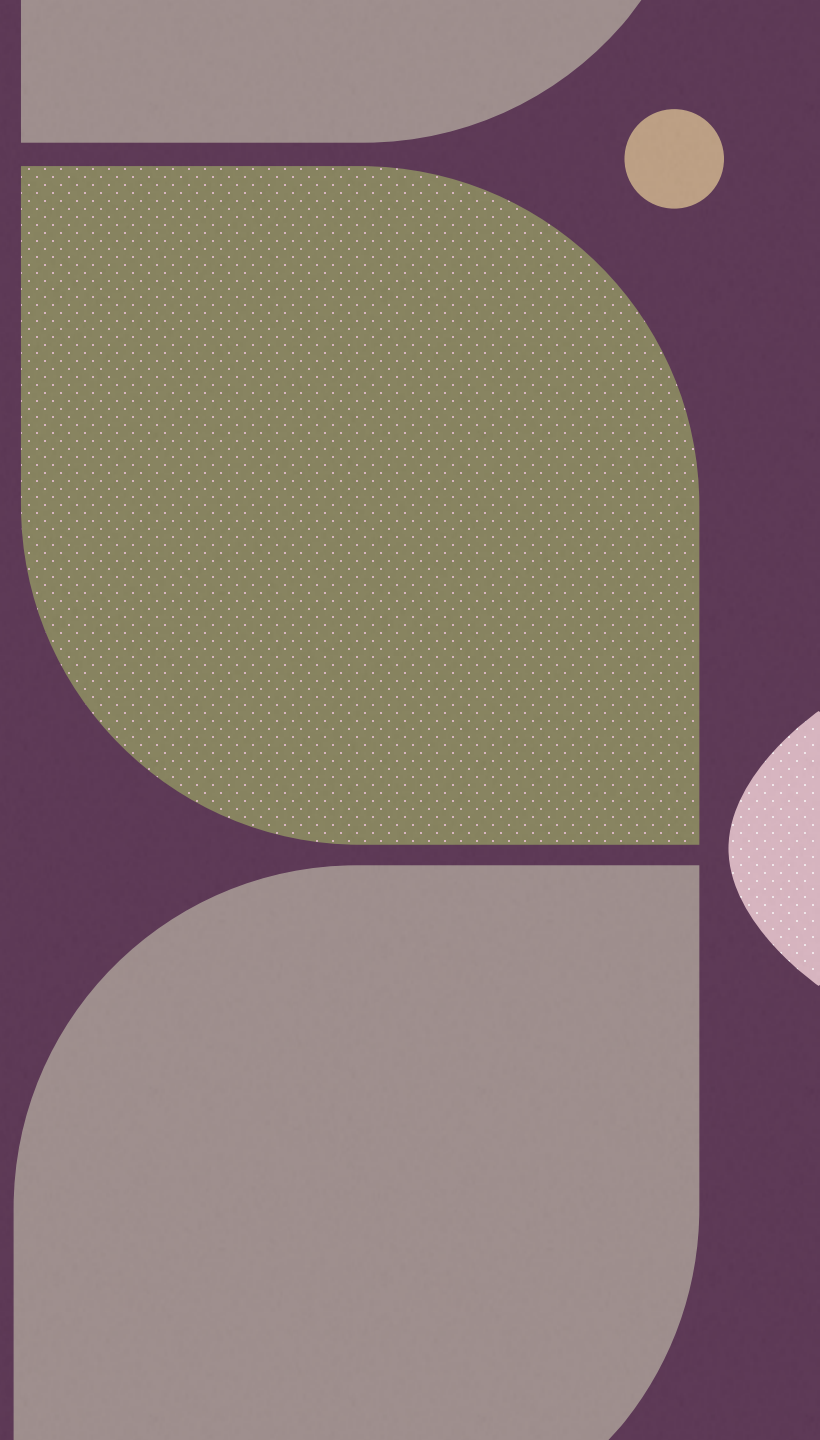


Afinal o  
que é o  
Scrum?



# UM FRAMEWORK OU METODOLOGIA ?



- **Framework** é uma estrutura ou carcaça, um conjunto de conceitos e técnicas. É totalmente adaptável.

- **Metodologia** é um conjunto de métodos, padrões e regras que devem ser seguidos de acordo com o estudo científico



# FRAMEWORK SCRUM

**Um dos frameworks ágeis mais conhecidos do mercado, o Scrum busca otimizar o funcionamento de uma equipe a partir da maior integração entre os diferentes profissionais envolvidos e o uso mais inteligente do tempo de trabalho de cada um.**



**O Scrum é um framework ágil baseado em sprints, os ciclos de produção de um projeto, garantindo revisão e aperfeiçoamento constantes para que o resultado seja sempre o melhor possível..**

**Um dos frameworks mais populares, o motivo é muito simples: sua praticidade. A partir de ciclos de produção em um tempo menor, gestores conseguem acompanhar a evolução de um projeto gradualmente. Assim, com revisões de pouco em pouco tempo, o trabalho final entregue tende a ser muito melhor.**

# Significado e Origem

**A palavra tem origem no jogo de rugby. O Scrum é um método para reiniciar jogadas e colocar a bola novamente em campo, normalmente, na cobrança de penalidades.**

**Para entender melhor: é o momento em que os jogadores estão de cabeça para baixo e um time “empurra” o outro, na disputa de bola. Segundo os pais desse framework, os times de projetos que entregam resultados melhores, movem-se como um time de rugby: em bloco, unidos, rumo a um objetivo comum.**

O termo Scrum com foco no desenvolvimento de softwares foi criado nos anos 1990.

O Manifesto Ágil, criado em 2001, sintetizam esse modelo de desenvolvimento, como:

- foco na satisfação do cliente
- atenção contínua à excelência
- designs auto-organizáveis
- adaptabilidade (para responder às mudanças que surgirem no percurso
- e alinhamento de expectativas entre todos os membros do projeto.

# Os pilares do Scrum

**Executar as tarefas a partir desses valores é essencial para gerenciar todas as etapas dos projetos e garantir os melhores resultados com o menor esforço.**

Transparência

Inspeção

Adaptação



# Valores do Scrum



- **6 princípios do Scrum**

- **Princípio 1: Empirismo.**

- **Princípio 2: Auto-Organização.**

- **Princípio 3: Colaboração.**

- **Princípio 4: Priorização baseada em valor.**

- **Princípio 5: Time-boxing.**

- **Princípio 6: Desenvolvimento Iterativo.**



# **Como o Scrum funciona?**

**O Scrum é um modelo genérico que pode ser utilizado em projetos de praticamente qualquer área. No entanto, ele é indicado para projetos complexos.**

**Para fazer um projeto acontecer no modelo ágil scrum, é preciso entender como funciona a estrutura deste framework, que se baseia em equipes multidisciplinares, com papéis, eventos e artefatos bem definidos. Vamos conhecer cada um dos elementos a seguir.**

## **Os artefatos do Scrum**

**Os artefatos do Scrum são ferramentas que garantem a execução do projeto com base nos seus pilares. São eles:**

**Product Backlog – lista de requisitos, histórias de usuários, mapeamento das funcionalidade**

**Sprint Backlog – lista para os desenvolvedores**

**Incremento- Um artefato que surge como resultado do trabalho de cada Sprint. Ainda que não seja um produto final, deve ter capacidade de gerar valor para seu cliente.**



# **Os três papéis listados pelo Scrum guide são os seguintes:**

## **Time Scrum**

**O time Scrum não tem hierarquia, ele é movido a colaboração, interação e engajamento dos membros do time.**

## **Product Owner**

**Esse termo significa “Dono do produto”, mas não leve tão ao pé da letra a tradução, ele não é mais importante que os outros integrantes. No entanto, o PO possui a responsabilidade de decidir a ordem do desenvolvimento, quais funcionalidades e quais recursos devem ser criados ou otimizados primeiro para garantir o sucesso da solução, de acordo com as expectativas do mercado, usuários e clientes.**

## **Scrum Master**

**O Scrum master incentiva, ajuda a resolver problemas, colabora para que a equipe compreenda os requisitos do projeto e os princípios e valores do Scrum. Ele não tem poder de dar ordens, mas lidera a equipe pelo exemplo. É semelhante a um coach.**

## **Os Eventos do Scrum**

- **Sprints são o coração do Scrum, podemos dizer que cada sprint representa uma fase do projeto em que determinado trabalho será realizado.**
- **Chamamos o tempo de duração da sprint de “timebox”, que costuma ser de duas a três semanas e deve ser o mesmo para todas as sprints;**

• **Planning Sprint** – é uma reunião de definição do que será feito durante o sprint. Por exemplo: “quantas funcionalidades (ou histórias) conseguimos entregar durante uma sprint?”.

• **Daily Scrum** – é uma reunião diária de até 15 minutos em que as tarefas “feitas” e “a fazer” do dia são alinhadas;

• **Revisão do Sprint** – é uma reunião que acontece ao final do sprint, para falar sobre o que foi entregue e o que não pôde ser concluído;

• **Retrospectiva do Sprint** – também acontece após o sprint. É o momento de analisar as estratégias e desempenho da equipe para adaptar aspectos do Scrum que não foram tão bem sucedidos.

## **Como aplicar o Scrum?**

**O desenvolvimento ágil de produtos é baseado em errar e corrigir rapidamente para, consequentemente, acertar mais rápido ainda.**

**O Scrum, com todos os elementos que você conheceu acima, proporciona uma estrutura que suporta o desenvolvimento acelerado, porém eficaz, de soluções e projetos.**

**Para executar as tarefas necessárias e alcançar o objetivo proposto no projeto, os times podem utilizar as ferramentas e técnicas que acharem melhor.**



# Métricas => Melhoria Contínua



Não se **gerencia** o que não se **mede**,  
não se **mede** o que não se **define**,  
não se **define** o que não se **entende**,  
e não há **sucesso** no que não se **gerencia**

William Deming



Porque medir? → Prevenção

Onde focar? → Nas Dores

Minha meta? → Melhorar Sempre

## **Modelo Cascata x Modelo Ágil: Qual usar em seu Negócio?**

**O modelo Cascata é mais adequado para projetos que têm requisitos claramente definidos e nos quais a mudança não é esperada, enquanto o desenvolvimento Ágil suporta um processo no qual os requisitos devem mudar e evoluir. Assim, se você estiver planejando desenvolver um software que exigiria revisões frequentes e tiver que acompanhar o panorama tecnológico e os requisitos do cliente, o Ágil é a melhor abordagem a seguir.**

**O modelo Cascata exhibe uma mentalidade de projeto e foca seu foco estritamente na conclusão do desenvolvimento, enquanto a metodologia Ágil introduz uma mentalidade de produto que se concentra em garantir que a aplicação desenvolvida satisfaça seus clientes finais e se modifica conforme os requisitos mudam.**