

## 1-RÉSUMÉ DE EASY DATE:

Easy Date est une application qui prend des données de speed dating et permet de **(1)** filtrer et trier des données, **(2)** visualiser certaines données et interagir avec les visualisations et, **(3)** tester les prédictions du modèle en choisissant les paramètres des variables explicatives.

## 2-MENU:

### 2.1-ACCUEIL

En cliquant sur le bouton "Accueil" l'utilisateur trouve les informations du projet EasyDate et de l'équipe AI Match. C'est la première page affichée lorsqu'on accède à l'application.

### 2.2-STATISTIQUE

En cliquant sur "Statistique" l'utilisateur peut choisir 3 variables à observer dans un scatterplot. Ces trois variables se choisissent en faisant dérouler les listes.

La première variable sera observée en abscisse, la deuxième en ordonnée et la troisième sera la classe.

Par exemple, pour visualiser l'**âge** en fonction du **salaire** par **genre**, il faudra compléter les listes déroulantes comme l'image 1.

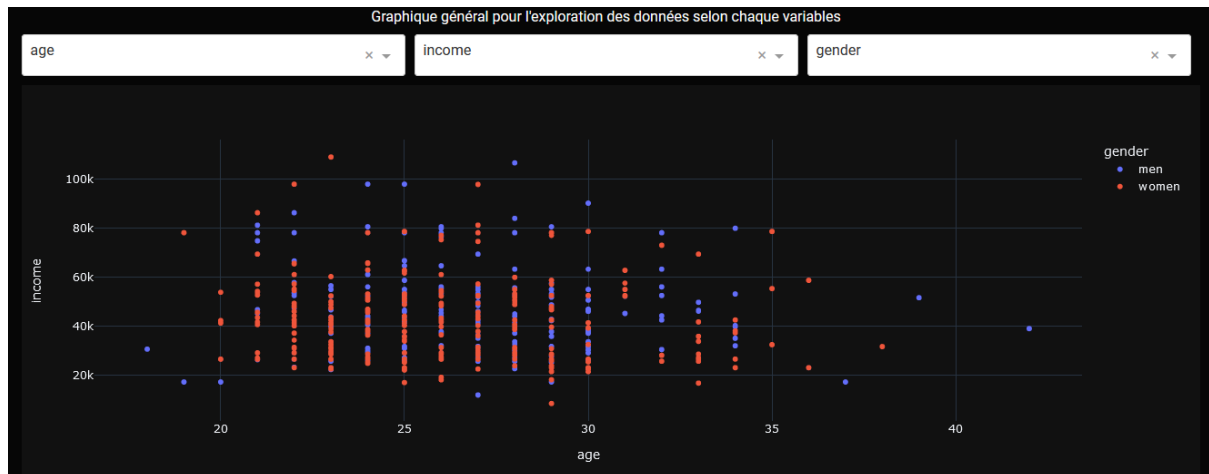


Image 1 : Exemple du scatterplot du salaire en fonction de l'âge par genre

Les deux prochains graphiques (*graphiques circulaires*) sont des sunbursts. Ces sunbursts sont séparés par genre pour observer seulement une modalité d'une variable l'utilisateur peut cliquer dessus.

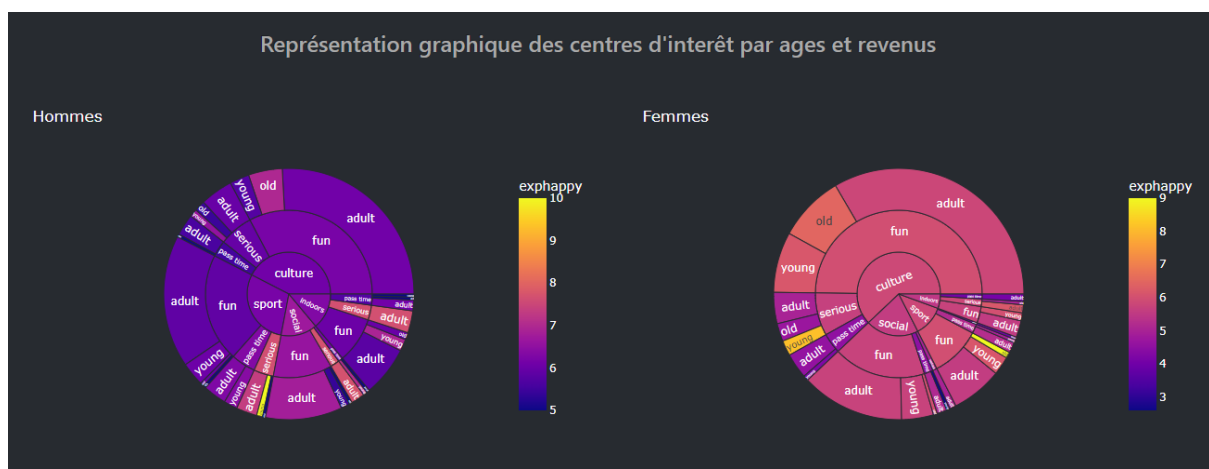


Image 2 : Graphiques Sunbursts

Le prochain graphique est un box plot qui représente l'importance accordée aux différents critères demandés.

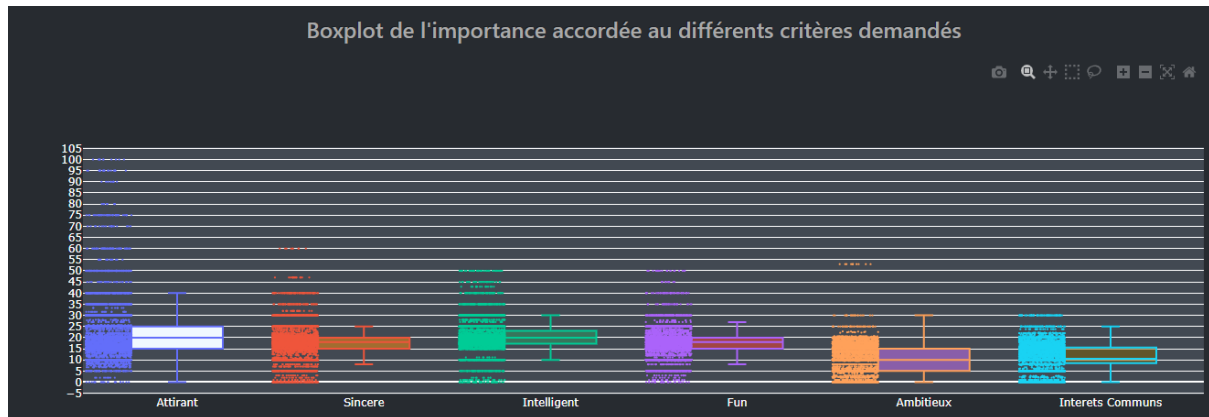


Image 3 : Graphique Boxplot des activités

Le prochain graphique est un nuage de mots qui représente les activités préférées des clients (Movies et Music sont les plus aimées).



Image 4 : Zone de dépôt du fichier csv sur lequel faire les prédictions

## 2.3-MODÉLISATION

En cliquant sur "Modélisation" l'utilisateur a accès à l'explication du modèle de prédiction choisi grâce à 3 parties.

La première explique la méthode de Boosting, la deuxième explique la méthode du Boosting de Gradient et la dernière partie va en détail sur le modèle choisi et ses prédictions sur notre fichier test.

## 3.4-PRÉDICTION

En cliquant sur "Prédiction" l'utilisateur peut tester les prédictions du modèle de deux manières différentes.

La première prend un fichier .csv qu'il faut glisser et lâcher dans la zone de sélection (voir image 2)

Fichier de prédiction

Drag and Drop or Select Files

Image 5 : Zone de dépôt du fichier csv sur lequel faire les prédictions

L'application télécharge alors le fichier avec une colonne prédiction sur l'ordinateur de l'utilisateur. La deuxième façon d'avoir une prédiction est de compléter le formulaire avec les données de deux personnes puis de cliquer sur "valider" (voir image 6). La réponse s'affiche en dessous du formulaire par un coeur plein (match) ou un coeur brisé (pas de match).

Formulaire de prédiction

0.8	
24	26
30	30
40	50
40000	
Valider	

Image 6 : Formulaire de prédiction