

# NoSQL - Not Only SQL

A. Lacayrelle

## 1 Contexte et généralités

## 2 Principaux modèles de bases de données NoSQL

## 3 Fondements des systèmes NoSQL

- Partitionnement des données
- Réplication des données
- MapReduce
- Gestion des pannes

## 4 Travaux pratiques

## Contexte

- Apparition de très grands plateformes et applications autour du Web
  - ▶ Google, Facebook, Twitter, LinkedIn, Amazon, ...
- Volume considérable de données à gérer par ces applications
  - ▶ données complexes et hétérogènes
- Croissance exponentielle des données
  - ▶ la quantité produite double environ tous les 2 ans

### Big Data

Modélisation, stockage et traitement (analyse) d'un ensemble de données très volumineuses, croissantes et hétérogènes.

## Les 3 V du BigData

- **Volume** - Volume
  - ▶ plusieurs zettaoctets générés par an sur le Web
- **Variety** - Hétérogénéité
  - ▶ données brutes, structurées ou pas
  - ▶ images, textes, données capteurs, ...
- **Velocity** - Vitesse
  - ▶ les données sont créées de plus en plus vite et nécessitent parfois d'être traitées en temps réel
  - ▶ notion de flux de données
  - ▶ Exemple en 2012
    - ★ 7 Go par jour pour Twitter
    - ★ 70000 To par seconde pour le radiotélescope "Square Kilometre Array"

## Conséquences

Les volumes à gérer impliquent

- des données hétérogènes, complexes et souvent liées
  - ▶ produites par des applications parfois différentes
  - ▶ par des utilisateurs différents
  - ▶ avec des liens implicites ou explicites
- pas possible d'avoir un serveur unique
- besoin de distribuer les calculs et les données

Besoin de "scalabilité" (Passage à l'échelle)

### Scalabilité

Désigne la capacité d'un produit à s'adapter à un changement d'ordre de grandeur (montée en charge).

- "scalabilité" verticale
  - ▶ augmenter la puissance des serveurs
- "scalabilité" horizontale
  - ▶ augmenter le nombre de serveurs

## Nouvelles approches de stockage des données et de gestion des données

Systèmes NoSQL (Not Only SQL)

- ne remplacent pas les SGBDR (SGBD relationnels), mais les complètent
  - ▶ quantité de données énormes
  - ▶ temps de réponse
  - ▶ faible cohérence
- permettent une meilleure scalabilité dans des contextes fortement distribués
- gestion des objets complexes et hétérogènes
  - ▶ pas de schémas

## Systèmes distribués

### Système distribué

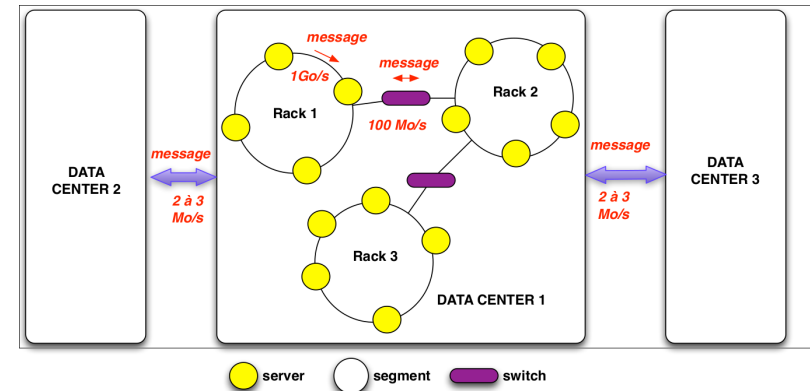
Système logiciel qui permet de coordonner plusieurs ordinateurs. Généralement, cette coordination se fait par envoi de messages via un réseau auquel sont reliés ces ordinateurs.

Cas particulier : Gestion des données distribuées

- accès efficace à des volumes de données très importants
  - assurer l'accès même en cas d'indisponibilité de serveurs
- ⇒ utilisation des data center

## Data centers

- distribution des données sur plusieurs serveurs
- utilisent des LAN avec 3 niveaux de communication
  - ▶ les serveurs sont regroupés en "rack" : *liaison réseau rapide, environ 1 Go/sec*
  - ▶ un "data center" consiste en un grand nombre de racks interconnectés par des routeurs (switches) : *liaison à 100 Mo/sec*
  - ▶ entre différents "data centers" : *communication internet à 2-3 Mo/sec*
- la communication entre serveurs s'effectue par envoi de messages
  - ▶ pas de partage de disques, ni de ressources de traitement
  - ▶ architecture "shared nothing"



Ex : Data center de Google en 2010

- 1 data center : entre 100 et 200 racks
- 1 rack : 40 serveurs
- **total** : environ 1 millions de serveurs

source : cours B. Espinasse

## Pourquoi les SGBD relationnels ne répondent pas aux nouveaux besoins de gestion de données ?

### Rappels sur les systèmes relationnels

- repose sur une base mathématiques
- abstraction du niveau physique
- données structurées
  - ▶ tables + contraintes d'intégrité
- langage d'interrogation riche : SQL
- efficacité
  - ▶ optimisation des requêtes
  - ▶ indexation des données
- multi-utilisateurs ⇒ gestion de la concurrence
- transaction ACID

### Transaction ACID

- **A**tomicté
  - ▶ une transaction s'effectue entièrement ou pas du tout
- **C**ohérence
  - ▶ le contenu de la base doit être cohérent au début et à la fin de la transaction
- **I**solation
  - ▶ les modifications d'une transaction A ne sont visibles par les autres transactions que lorsque la transaction A est validée
- **D**urabilité
  - ▶ une fois la transaction validée, ses mises à jour (insertion, modification, suppression) doivent perdurer, même en cas de défaillance du système

⇒ toutes les opérations de mise à jour concurrentes sont prises en compte et sérialisées tout en préservant l'intégrité des données

Pour en savoir plus ►

## Limites dans le contexte distribué

- Comment partitionner / distribuer les données ?
  - ▶ données liées sur le même serveur ?
  - ▶ et s'il y a beaucoup de liens ?
- Comment gérer les transactions et assurer la concurrence ?
- Intérêt de la réplication des données ?
- Efficacité sur les données non structurées ?

## Théorème de CAP

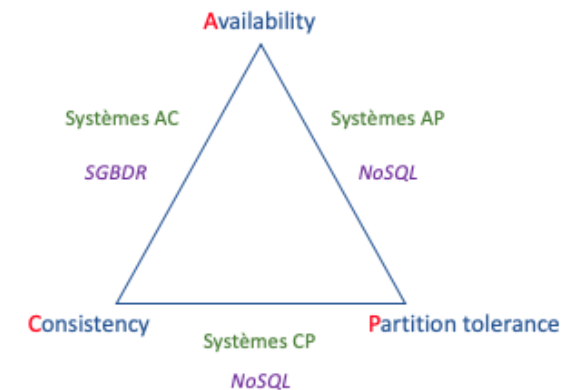
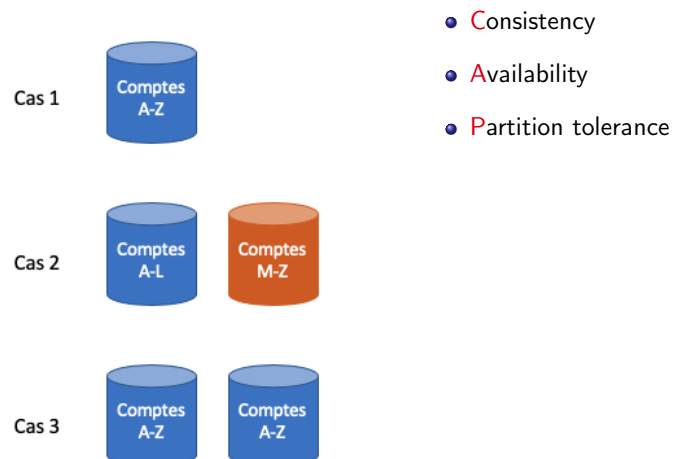
3 propriétés fondamentales dans un système distribué :

- Consistency (*cohérence*)
  - ▶ tous les noeuds du système voient les mêmes données au même moment
- Availability (*disponibilité*)
  - ▶ si un noeud tombe en panne, les données restent accessibles aux autres noeuds
- Partition tolerance (*résistance au partitionnement*)
  - ▶ le système, même partitionné, doit répondre à toute requête (chaque sous-réseau doit pouvoir fonctionner de manière autonome)

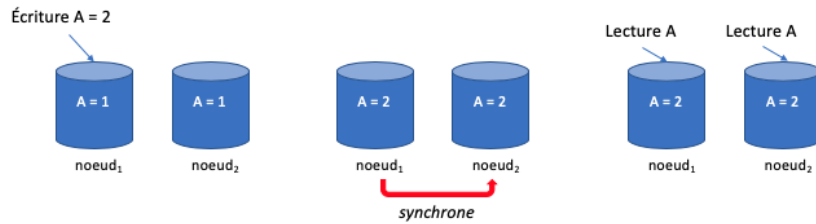
### Théorème de CAP (Brewer, 2000)

Dans un système distribué, il est impossible d'obtenir ces 3 propriétés en même temps : il faut en choisir 2 parmi les 3.

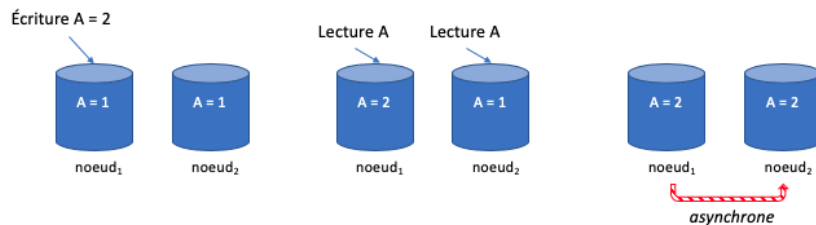
Pourquoi pas les 3 en même temps ?



### Système CP



### Système AP



## Caractéristiques des SGBD NoSQL

- Pas de schéma pour les données (ou schéma dynamique)
- Données éventuellement complexes ou imbriquées
- Utilisation : peu d'écriture, beaucoup de lecture
- Distribution des données
  - ▶ parallélisation des traitements (Map Reduce)
- Réplication des données
  - ▶ privilégie la disponibilité à la cohérence (système AP) ⇒ pas de transaction en général

⇒ propriétés **BASE**

### Propriétés **BASE**

- **B**asically **A**vailable
  - ▶ le système doit toujours être accessible (ou indisponible sur de courtes périodes)
- **S**oft-state
  - ▶ l'état de la BD n'est pas garanti à un instant donné (les mises à jour ne sont pas immédiates)
- **E**ventually consistent
  - ▶ la cohérence des données à un instant n'est pas primordiale (mais assurée à terme : verrouillage optimiste en reportant à plus tard la vérification de l'intégrité).