



TAHUN AJARAN 2017 - 2018

MOBILE APPLICATION ANDROID



LABORATORIUM EAD

Fakultas Rekayasa Industri
Universitas Telkom
Jl. Telekomunikasi No. 1
Gedung Karang, Ruang C223, Bandung

STUDYCASE – MODUL 3

1. Studi Kasus Bagian 1

Buatlah sebuah aplikasi dengan ketentuan :

- Terdapat SplashScreenActivity
- Terdapat LoginActivity (datanya statik saja, untuk **username : EAD** dan **password : MOBILE**)



- Memakai InputType berupa : **TextPassword**
- Memakai Toast untuk menandakan apabila berhasil login dan gagal login.

- Terdapat Menu RecyclerView seperti di bawah ini :

2. Studi Kasus Bagian 2

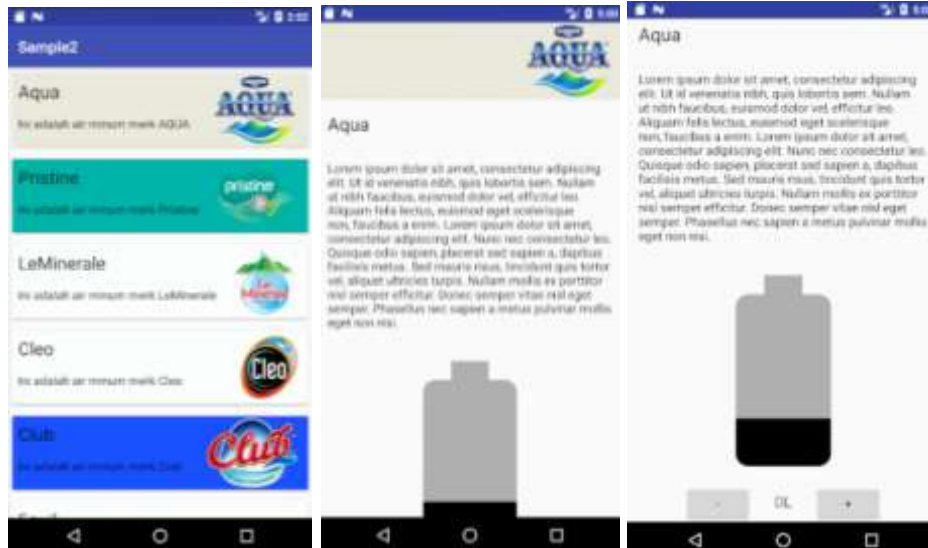
Buatlah sebuah list yang memuat macam-macam merk air mineral. Dengan catatan list tersebut berupa gambar dan dapat di Transisi ke activity lain sebagai detail.

Aplikasi tersebut memiliki properti sebagai berikut :

a. Terdapat 2 Activity :

- MainActivity : berisikan list gambar air mineral
- DetailActivity : berisikan detail dari list gambar. (apabila kalian memilih salah satu yang ada pada list gambar maka akan muncul detail berkaitan dengan list tersebut. (pada Activity ini memakai ScrollView)

Berikut adalah contoh hasil dari aplikasi.



Catatan :

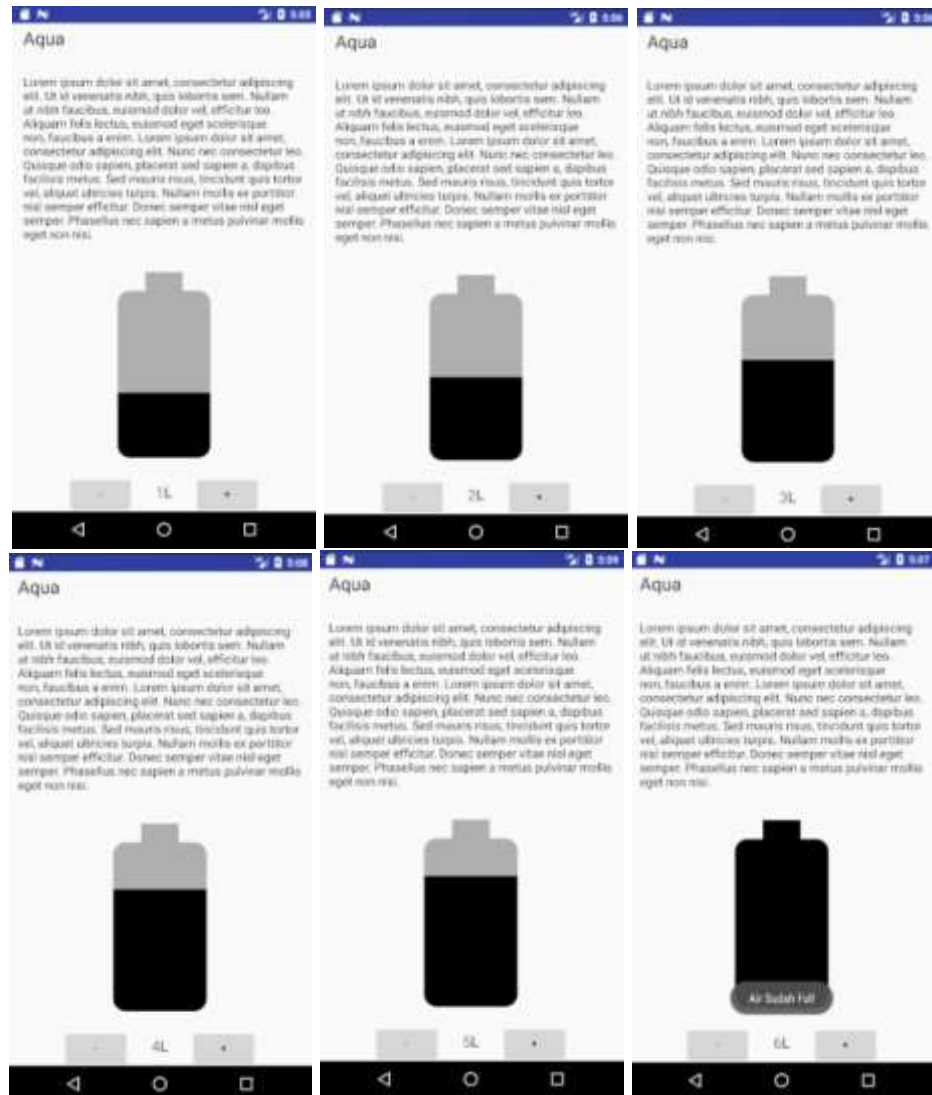
Untuk membuat list seperti diatas kalian dapat menggunakan **CardView** untuk mendapatkan model bentuk seperti pada contoh. Untuk Gambar sudah disediakan sehingga kalian tinggal menggunakannya.

Untuk membuat Botol yang ada pada bagian bawah berikut yang harus diperhatikan :
Buat sebuah Botol (anggap saja botol) yang dapat diisi sesuai dengan kemauan user.
Dengan menggunakan ImageView dengan tombol plus (+) dan minus (-) untuk indikator pengisian air pada Botol. **Gunakan icon Baterai yang ada pada Vector Asset Studio (Cari di bagian search : Battery).**

Aplikasi memiliki properti sebagai berikut :

- Tombol plus (+) untuk menaikkan satu tingkat indikator air hingga penuh.
- Tombol minus (-) untuk mengurangi satu tingkat indikator air hingga rendah.

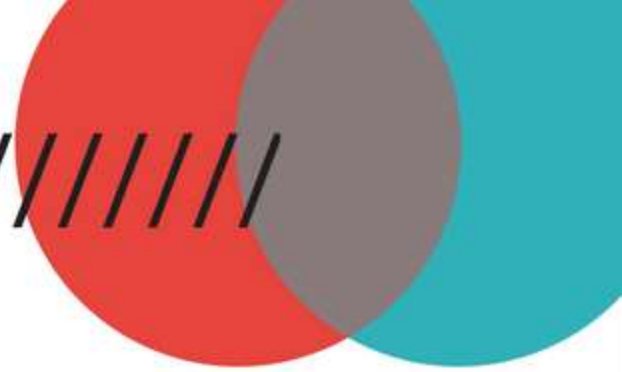
Berikut adalah contoh hasil dari aplikasi. Air akan terus bertambah apabila menekan tombol (+) dan akan berkurang apabila menekan tombol (-).



Catatan :

Untuk membuat aplikasi seperti diatas, kalian dapat menggunakan **LevelListDrawable**.

(cari referensi di Android Developer).



Selain itu, gunakan TOAST untuk memberikan notifikasi sementara dengan ketentuan

a. Air Sedikit



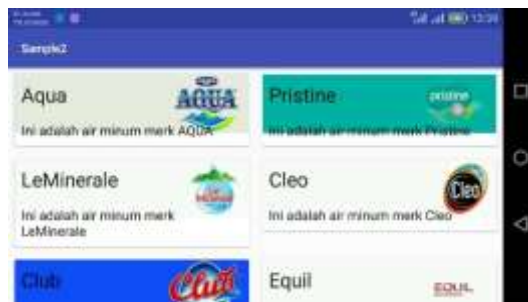
b. Air Sudah Full



3. Studi Kasus Bagian 3

Modifikasikanlah aplikasi yang telah dibuat agar layout aplikasi tersebut dapat menyesuaikan posisi layar (*potrait* dan *landscape*) (**Menggunakan metode ADAPTIVE LAYOUT**).





LABORATORIUM
EAD