

Основы решения алгоритмических задач. Основные понятия

- Участник: Анисимов Павел Александрович
- Дата прохождения: 29 ноября 2021 г.

Результат

_Уровень: **Успешно**

Баллов набрано : 10 из 10

Общий результат : 100%

Время прохождения : 5 мин 19 сек

Секция	Баллы	Процент
Тест	10 из 10	100%

Задания

правильных: 10

неправильных: 0

Тест

1. 09.

нач

ввод с

$c = c * c$

$c = c / c$

вывод с

кон

Что выведет данная программа?

- С
- С в квадрате
- ✓ 1
- Корень С

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 1 мин 34 сек

2. 07. Почему нет универсального псевдокода?

- Универсальный стандарт псевдокода есть
- ☒ Для каждой ситуации удобнее использовать свой вариант псевдокода
- Программисты разных дисциплин не могут договориться
- Стандарты псевдокода меняются слишком часто для универсальности одного вида псевдокода

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 34 сек

3. 04. В основу какой технологии были положены структуры алгоритмов?

- Структур баз данных
- Архитектуры компьютера
- ☒ Структурного программирования
- Структурного анализа

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 17 сек

4. 02. Какие виды структур алгоритмов различают?

- ☒ Линейная
- Постепенная
- ☒ Разветвленная
- ☒ Циклическая
- Упрощенная
- Алгебраическая

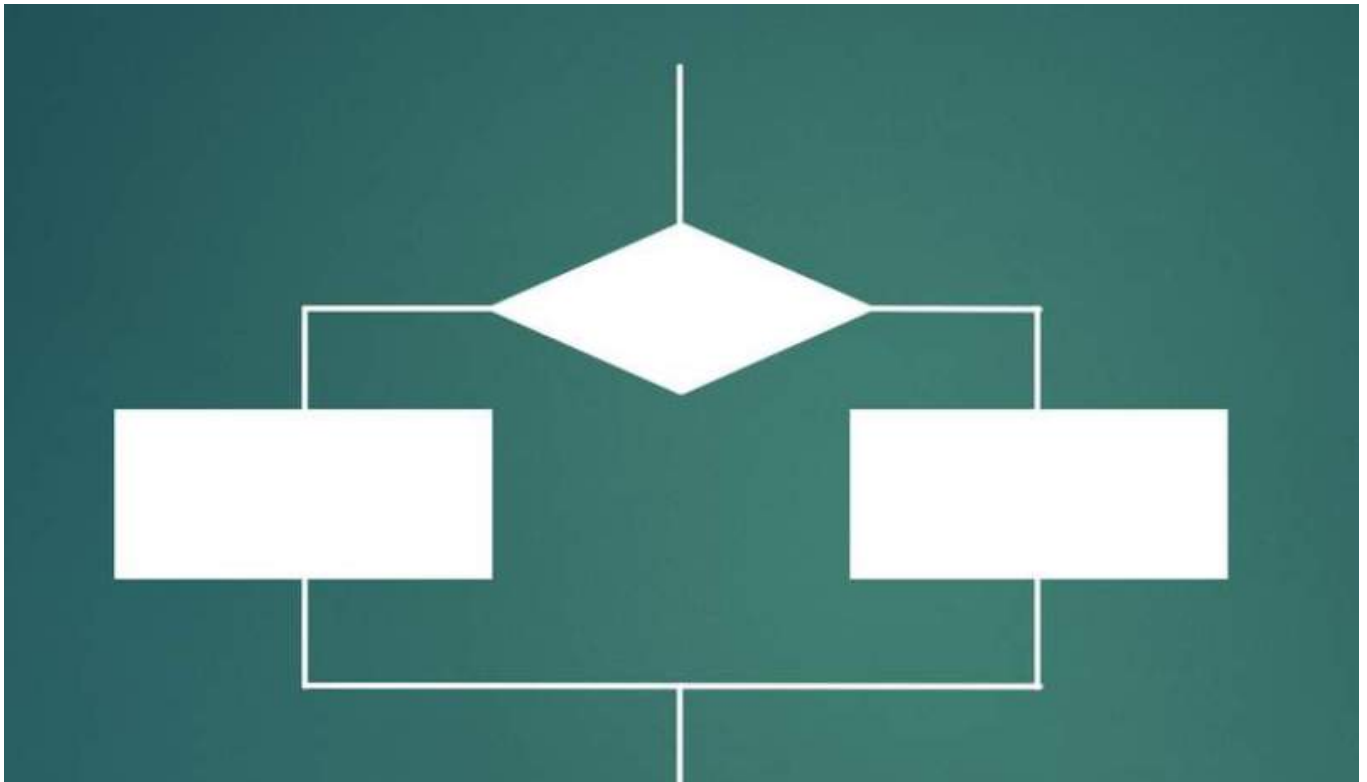
Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 13 сек

5. 05. Блок-схему какой структуры вы видите?



- ☒ Разветвленной
- ☐ Циклической
- ☐ Линейной

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 7 сек

6. 06. Что такое псевдокод?

- ☐ Прототип языка программирования
- ☐ Формальный язык реляционных баз данных
- ☐ Символьная кодировка системы Windows
- ☒ Неформальный язык для описания элементов программ

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 11 сек

7. 08. Можно ли превратить псевдокод в язык программирования?

- Нет, так как он кардинально отличается от языка программирования
- Да, если построить специальный компьютер, работающий на псевдокоде
- ☒ Да, если написать соответственный интерпретатор, выполняющий этот код
- Нет, так как каждый программист будет писать псевдокод по-своему

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 18 сек

8. 03. Для чего используют блок-схемы?

- Для визуального программирования
- Для правильной постановки задач работникам
- ☒ Для визуализации работы алгоритма
- Для визуализации процесса принятия решений

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 20 сек

9. 10. Соотнесите элемент псевдокода с элементом программы

алг Умножение Чисел

нач

ввод a, b

c = a * b

вывод c

кон

Ваш ответ

Название

алг Умножение Чисел

Точка входа в программу

нач

Печать результата на экране

вывод c

Набор пользователем данных

ввод a, b

Точка выхода из программы

кон

Математическая операция программы

$c = a * b$

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 1 мин 25 сек

10. 01. Что такое алгоритм?

- Описание работы математической формулы
- ☒ Формально описанная последовательность действий
- Объяснение принципов работы логического неравенства
- Перечисление вариантов развития событий

Результат

Вы ответили правильно.

Баллы: 1 из 1

Затраченное время: 20 сек
