



CONSEJO DE DOCENCIA

FORMULARIO DEL PROYECTO DE TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR

DATOS GENERALES	
Unidad Académica:	ESFOT
Carrera:	TSDS
Proyecto:	DESARROLLO DE SISTEMA WEB y APLICACIÓN MÓVIL PARA LA RESERVA DE CANCHAS Y OFERTA DE CURSOS EN LA URBANIZACIÓN LOS RETOÑOS
Número de participantes:	3
Departamento:	ESFOT
Línea de investigación:	Creación y Gestión del Software
Asignaturas:	Desarrollo de Aplicaciones Web Diseño de Interfaces Base de Datos Gestión de Proyectos de Software
Profesor:	BYRON GUSTAVO LOARTE CAJAMARCA
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	
<p>El objetivo del presente proyecto es proveer a los directivos de la urbanización los Retoños una herramienta tecnológica que permita la gestión de turnos para la reserva de las canchas deportivas de la urbanización y la oferta de cursos vacacionales, así como permitir a los moradores el agendamiento de un turno para la reserva de una cancha deportiva y la inscripción en un curso vacacional ofertado.</p>	
OBJETIVOS	
<p>Objetivo general: Desarrollar un sistema web y aplicación móvil para reserva de canchas deportivas y ofertar cursos vacacionales en la urbanización Los Retoños.</p> <p>Objetivos específicos:</p> <p>OE1. Desarrollar el frontend para reserva de canchas deportivas y ofertar cursos vacacionales en la urbanización Los Retoños.</p> <p>OE2. Desarrollar el backend para reserva de canchas deportivas y ofertar cursos vacacionales en la urbanización Los Retoños.</p> <p>OE3. Desarrollar una aplicación móvil para reserva de canchas deportivas y ofertar cursos vacacionales en la urbanización Los Retoños.</p>	
ALCANCE DEL PROYECTO	
<p>El presente proyecto propone desarrollar un sistema web que permita a los directivos de la urbanización Los Retoños el gestionamiento de turnos para la reserva de las canchas deportivas de la urbanización, la oferta de cursos vacacionales a desarrollarse en el conjunto, y, además, permitir a los moradores de la urbanización agendar un turno para la reserva de una cancha deportiva y el registro en un curso ofertado. Es así, que el perfil de directivo o administrador tendrá la capacidad de asignar, modificar o eliminar turnos para la reserva de una cancha, ofertar cursos vacacionales en el sistema, gestionar los usuarios registrados en la aplicación, gestionar los comentarios emitidos por los usuarios y enviar notificaciones a los perfiles de los usuarios. Adicionalmente, el perfil de morador o usuario tendrá la capacidad de registrar un turno para reservar una cancha deportiva, modificar la información de sus datos de registro, inscribirse en un curso vacacional ofertado, emitir un comentario a los directivos, y eliminar su cuenta.</p>	

Por otra parte, se garantizará la integridad, consistencia y seguridad de los datos con el backend para tener un mejor control de los datos que serán presentados por parte del frontend y la aplicación móvil. Utilizando para ello, herramientas de desarrollo actuales y modernas, teniendo en cuenta su escalabilidad y robustez. Además, la integración de una metodología ágil de desarrollo denominada Scrum para el cumplimiento de los objetivos propuestos, una herramienta para el diseño de interfaces, un patrón arquitectónico, una serie de pruebas para verificar el correcto funcionamiento del backend, frontend y aplicación móvil y una etapa final para realizar el despliegue a producción respectivamente.

RELACIÓN DEL PROYECTO PLANTEADO CON PROYECTOS AFINES DEL PROFESOR (Opcional)

Investigación	Código Proyecto: N/A	Nombre Proyecto: N/A
Vinculación	Código Proyecto: N/A	Nombre Proyecto: N/A

COMPONENTES, ACTIVIDADES ESPECÍFICAS Y PRODUCTOS

Estudiante A: GUALA BRAVO PAUL ISAAC

Componente

Desarrollo de un frontend

Actividades específicas y horas asignadas

No.	Actividades específicas	Horas
1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.	20
2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.	20
3	Diseñar los prototipos del frontend en base a los requerimientos obtenidos.	20
4	Seleccionar perfiles	20
5	Codificar el frontend	20
6	Codificar el frontend	20
7	Codificar el frontend	20
8	Codificar el frontend	20
9	Verificar el funcionamiento	20
10	Desplegar el frontend	20
11	Documentar	20
12	Documentar	20

TOTAL

240

Estudiante B: (Sin asignar)

Componente

Desarrollo de un backend

Actividades específicas y horas asignadas

No.	Actividades específicas	Horas
1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.	20
2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.	20
3	Diseñar el modelo de la base de datos	20
4	Arquitectura RESTful para el backend en base a los requerimientos obtenidos	20
5	Codificar el backend	20
6	Codificar el backend	20
7	Codificar el backend	20
8	Codificar el backend	20
9	Verificar el funcionamiento	20
10	Desplegar el backend	20
11	Documentar	20
12	Documentar	20

TOTAL

240

Estudiante C: (Sin asignar)

Componente

Desarrollo de una aplicación móvil

Actividades específicas y horas asignadas

No.	Actividades específicas	Horas
1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para la aplicación móvil.	20
2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para la aplicación móvil.	20
3	Diseñar los prototipos en base a los requerimientos obtenidos.	20
4	Diseñar la arquitectura para la aplicación móvil en base a los requerimientos obtenidos.	20
5	Codificar los módulos.	20
6	Codificar los módulos.	20
7	Codificar los módulos.	20
8	Codificar los módulos.	20
9	Verificar el funcionamiento.	20
10	Desplegar la aplicación móvil.	20
11	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20
12	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20

TOTAL

240

Metodología

Se utilizará la metodología ágil de desarrollo de software Scrum.

Producto(s) esperado(s)

Desarrollo de un sistema web para reservar una cancha deportiva y ofertar cursos en la urbanización “Los Retoños”.

Nombre de estudiante propuesto

GUALA BRAVO PAUL ISAAC

(Sin asignar)

(Sin asignar)

SOLICITUD DE PARTICIPACIÓN DE MENOS DE 2 O MÁS DE 5 ESTUDIANTES (Opcional)

Autorizado por:

Fecha:

REESTRUCTURA DEL PLAN DE TRABAJO DE TITULACIÓN

(Opcional para estudiantes que tienen Plan de Trabajo de Titulación aprobado y deciden migrar al nuevo régimen)

(Si se llena esta sección, ya no se deben llenar las secciones relacionadas con el proyecto de trabajo de integración curricular)

- | | |
|--|-----|
| 1. Nombre de estudiante(s): | N/A |
| 2. Nombre del Plan de Trabajo de Titulación: | N/A |
| 3. Ajustes propuestos: | N/A |

RECOMENDACIONES Y APROBACIONES

Presentado por:

BYRON GUSTAVO LOARTE CAJAMARCA

Firma:

Recomendaciones de la CPGIC:	NINGUNA
Aprobación de la CPGIC:	APROBADO
Fecha de aprobación:	22-02-202
Firma:	
Fecha de envío al Subdecano o Subdirector de la ESFOT:	23-02-202
Estudiantes asignados:	Estudiante A: GUALA BRAVO PAUL ISAAC Estudiante B: SIN ASIGNAR Estudiante C: SIN ASIGNAR