

**Users guide and product description**

Semesterprojekt SS 2017

3D-Scanner

Version 1

# Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis 2

1 Installationsanleitung 3

1.1 Installation 3

1.2 Deinstallation 3

2 Tutorial 4

2.1 Eingabe des Benutzernamens 4

2.2 Anlegen eines neuen Musikstücks/Noten 4

2.3 Suchen und Bearbeiten eines Musikstücks 7

2.4 Herunterladen von Noten 9

2.5 Löschen von Musikstücken und Noten 9

2.6 Sortierte Ansicht 11

# Installationsanleitung

## Installation

Die notwendigen Daten befinden sich auf dem gelieferten USB-Stick. Zur Installation folgen Sie den Schritten in der Installationsanleitung:

* Stellen Sie unter <https://java.com/de/download/> sicher das eine aktuelle JAVA Version auf ihrem PC installiert ist
* Wenn nicht, installieren Sie JAVA auf ihrem PC
* Sie können jetzt den Archivist Ordner auf ihrem USB-Stick in ein von ihnen gewünschtes Verzeichnis kopieren
* Öffnen Sie nun den Archivist Ordner
* Klicken Sie auf Archivist.jar
* Nun wird eine Desktopverknüpfung erstellt, Archivist wird installiert und gestartet
* Archivist ist nun in vollem Umfang nutzbar
* Für weitere Nutzung reicht es auf die Desktopverknüpfung zu klicken

## Deinstallation

* Für eine Deinstallation müssen Sie ihren PC vorab neu starten
* Haben Sie ihren PC neugestartet, können Sie nun den kompletten Archivist Ordner und die Desktopverknüpfung löschen
* Sie haben Archivist erfolgreich deinstalliert

# Aufbau

## Aufbau des Scan-Gerüsts

Als ersten Schritt klappen Sie den Holzring auf und führen sie die Standbeine in die dafür vorgesehenen Öffnungen ein. Bei Bedarf kann dem Holzring zusätzliche Stabilität verliehen werden indem Sie pro Standbeinöffnung eine Schraube einschrauben. (siehe roten Pfeil)

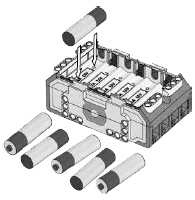


## Aufbau der Scan-Blattform

**Schritt 1:** Setzen Sie nun die Blattform auf den Holzring auf und befestigen diese mit den vorhandenen Befestigungsschienen.



**Schritt 2:** Befüllen Sie den Lego Mindstorms Brick mit ausreichend AA-Batterien (6 Stück).



**Schritt 3:** Setzten Sie den Lego Mindstormms Brick auf die Halterung und schrauben Sie ihren 3D-Handscanner auf das Stativ.



**Schritt 4:** Verkabeln Sie die Motoren mit ihrem Lego Mindstorms Brick (Ausgang B und C) und stecken Sie den 3D Handscanner in die mitgelieferte USB-Verlängerung (10 Meter).



**Schritt 5:** Legen Sie das USB-Verlängerungskabel einmal um den Holzring, um einen stabilen Scanvorgang zu erhalten. Nun können Sie ihren 3D Handscanner mit ihrem PC verbinden und alle nötigen Programme öffnen. (Siehe Punkt 2.3)

## Öffnen und Ausführen der nötigen Programme

**Schritt 1:** Sie klicken in das Suchen-Textfeld im Hauptmenü und geben ihr gesuchtes Musikstück ein. (Sie können hier natürlich auch nach allen anderen Parametern suchen -> z.B. Genre) Das gesuchte Musikstück wird nun unten angezeigt. Durch einen Klick auf das angezeigte Musikstück wechseln Sie in die Musikstück-Ansicht. (Siehe Schritt 2)

**Schritt 2:** Sie können nun ihr Musikstück bearbeiten oder Löschen und neue Noten hinzufügen oder bestehende Noten bearbeiten.

Zum Bearbeiten des Musikstücks klicken Sie auf das Stift Symbol in der rechten Ecke. (Sie können dann die Parameter ihres Musikstücks ändern -> Siehe „Anlegen eines neuen Musikstücks/Noten“ -> Schritt 2)

Zum Bearbeiten ihrer Noten klicken Sie auf Bearbeiten über den angezeigten Noten. (Siehe „Löschen von Musikstücken und Noten“)

Zum Hinzufügen neuer Noten kicken Sie auf das Plus-Symbol neben den bestehenden Noten. Sie wechseln dann in die ihnen bereits bekannte Ansicht zum Noten hinzufügen. (Siehe „Anlegen eines neuen Musikstücks/Noten“ -> Schritt 4)

*Tipp: Mit einem Klick auf Abbrechen gelangen Sie immer in die vorherige Ansicht.*



## Herunterladen von Noten

Suchen Sie ihr gewünschtes Musikstück in der Hauptansicht und klicken Sie darauf.

Für das Herunterladen der gewünschten Noten genügt ein Klick darauf. Die Noten werden nun in ihren“ Downloads“-Ordner gespeichert.



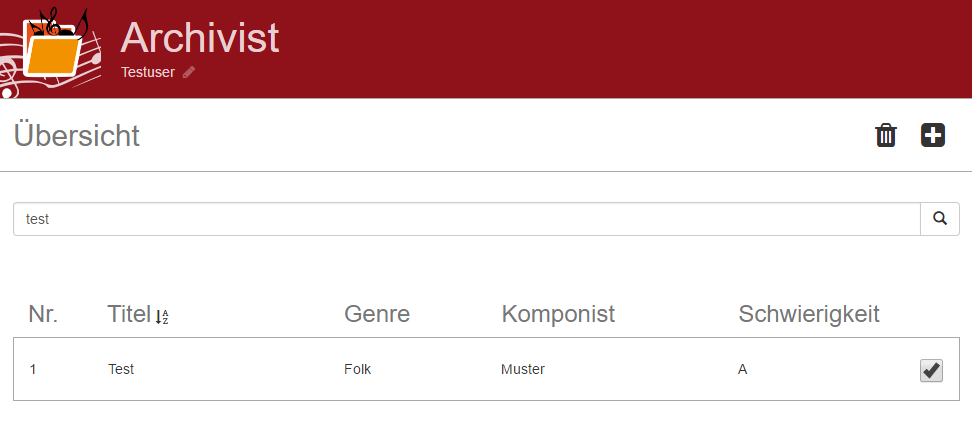
## Löschen von Musikstücken und Noten

Wenn Sie zuvor auf Noten Bearbeiten geklickt haben wechseln Sie in die nachfolgende Ansicht. Zum Löschen markieren Sie die Noten am rechten Rand und klicken dann auf das Löschen-Symbol im rechten Eck. („Plus“ zum Hinzufügen)



Wollen Sie nun einen komplettes Musikstück (**Vorsicht:** Alle an diesem Musikstück angefügten Noten gehen hierbei verloren) löschen, haben Sie dazu zwei Möglichkeiten.

**Möglichkeit 1:** Suchen Sie das zu löschende Musikstück über das „Suchen“-Feld. Danach markieren Sie das Musikstück am rechten Rand und klicken anschließend auf das „Löschen“-Symbol in der rechten Ecke.



**Möglichkeit 2:** Sie befinden sich bereits in dem ausgewählten Musikstück. Zum Löschen klicken Sie auf das Löschen-Symbol in der rechten Ecke. (**Vorsicht:** Alle an diesem Musikstück angefügten Noten gehen hierbei verloren)



## Sortierte Ansicht

Sie können ihre vorhandenen Musikstücke nach allen eingegebenen Parametern auf- oder absteigend sortieren. Gehen Sie dazu auf die Hauptansicht und klicken Sie auf den gewünschten Parameter. Nun erscheint neben dem Parameter eine Anzeige für das aufsteigende Sortieren. Ein weiterer klick sortiert den Parameter absteigend. Standartmäßig ist es aufsteigend nach Musiktitel sortiert.

