TP6: Protocolo HTTP. Servidores y aplicaciones web

Integrantes: Perea Trinidad, Suden Paulina, Valerio Perla

El código fuente de la actividad 1, se encuentra en la carpeta zip: "TP6 PROTOCOLO HTTP"

Actividad 1:

Para esta actividad creamos un archivo llamado index.php en la carpeta de trabajo de **apache** (usamos apache web server y complementos para php en linux para ejecutar la página web) y lo editamos para crear una página web que muestre:

- a. Logo de la UNCUYO
- b. Formulario con un campo para ingresar un email
- c. Opciones para que el usuario puede elegir su equipo de futbol favorito
- d. botón de "enviar"

Una vez que el usuario presiona el botón de "enviar" se verifica del lado del cliente que el email tiene el formato correcto y que el usuario seleccionó una de las opciones.

- Si el email ingresado no es correcto o el usuario no seleccionó ninguna opción, la página web indica que el error para que sea corregido y poder tomar los datos de la encuesta
- Si se ingreso un email con formato correcto, se llama a un procedimiento escrito en PHP que se encuentra en el archivo "verificar.php" en el que se realizan las siguientes acciones:
 - a. Verificar que el email ingresado no ha respondido la encuesta y en caso de haber respondido antes no se contabiliza el voto y se muestra por pantalla la leyenda: "Usted ya ha respondido la encuesta"
 - b. Llevar una estadística de la cantidad de votos dados a cada equipo

A continuación se muestra captura de pantalla de la página web:

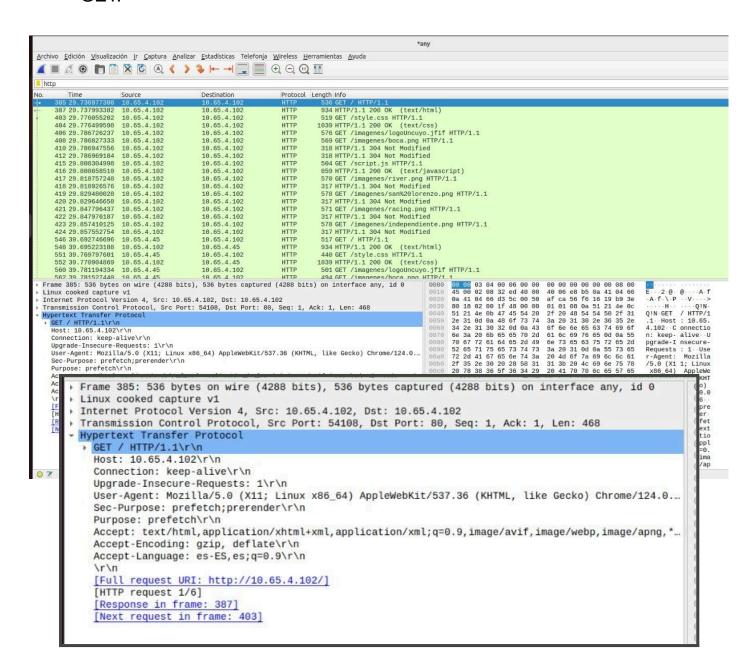


Actividad 2:

Accedimos a la página web, respondimos la encuesta desde nuestro celular y utilizamos el analizador de tráfico de red WireShark para analizar los paquetes intercambiados.

Una vez que enviamos la respuesta de la encuesta buscamos en WireShark los paquetes HTTP (verificamos que tengan un IP diferente a la IP de la computadora donde tenemos el código fuente de la página web) con las peticiones GET y POST y obtenemos los siguentes resultados.

GET:



POST:

