

---

# Paul Kamer

## Full Stack Web Developer

Leergierig, nieuwsgierig, aanpakker, geduldig, pragmatisch

paulkamer@gmail.com  
[paulkamer.nl](http://paulkamer.nl)  
[github.com/paulkamer](https://github.com/paulkamer)  
[linkedin.com/in/paulkamer](https://linkedin.com/in/paulkamer)

## WERKERVARING

### **start.me B.V., Den Haag** • *dec 2016 - heden*

start.me is een online startpagina/bookmarkmanager voor zowel particulieren als bedrijven.

start.me is opgericht door oprichter van Global Sports Media (GSM), waar ik van januari 2010 tot januari 2015 voor heb gewerkt.

#### **Tech Lead** • okt 2017 - heden

- Front-end compleet herbouwd m.b.v. Vue.js
- Integratie met Chargebee voor recurring payments
- Favicon service (Node.js)
- Onboarding module voor genereren gepersonaliseerde startpagina
- Front-end rendering performance optimalisatie
- Proof of concept server-side rendering (SSR) met Nuxt.js
- Integratie met OpenWeatherMap voor weerbericht widget
- Nauw betrokken bij specificeren & ontwerp nieuwe features

#### **Senior web developer** • dec 2016 - sep 2017

- Integratie met PayPal en Stripe
- Implementatie diverse premium widgets
- worldfootball website<sup>1</sup> (React, SSR, Docker, PostgreSQL, Elasticsearch, Ruby, Redis, Resque)

---

### **Global Sports Media / Perform Group** • *jan 2010 - nov 2016*

Global Sports Media (GSM) verzameld sportstatistieken en verkoopt deze aan derden, via een REST api, FTP push service en hosted (white-label) websites en widgets.

Ook exploiteert het zelf diverse sport websites waaronder de grootste voetbalwebsite ter wereld: soccerway.com.

## SKILLS

Ruby • PostgreSQL •  
Node.js • Vue.js • Nuxt.js •  
React • Redis • Git •  
Elasticsearch • RabbitMQ •  
Resque • ArchiMate • UML  
• Docker • CI/CD • Nginx •  
PHP • MySQL • Oracle

### *Hobbymatige ervaring*

Serverless Framework •  
AWS Lambda • Neo4j •  
Golang • Python • Django •  
GraphQL • TypeScript •  
Riot.js • Angular.js • (web)  
GIS: Leaflet.js,  
mapbox.com, PostGIS •  
Linux (Debian/Ubuntu) •  
MacOS

## HOBBY'S

Hardlopen •  
Mountainbiken •  
Fotografie • Reizen •  
Investeren (biotech)

---

<sup>1</sup> worldfootball.com moesten we helaas na 2 jaar offline halen. Het was een "side-project" van de oprichter van start.me en ik. Voor meer info zie [paulkamer.nl](http://paulkamer.nl).

---

### **Software Architect • jan 2015 - nov 2016 (Amsterdam/Londen)**

Eind 2014 werd GSM volledig overgenomen door het Britse bedrijf Perform Group (tegenwoordig “Stats Perform”). Tegelijkertijd kreeg ik toen promotie naar de rol van Software Architect. Op dat moment had Perform ongeveer 120 developers in dienst en 10 software architecten.

Ik werkte in een internationaal team, met collega's uit Engeland, Polen, Slowakije, Oostenrijk en Italië.

Projecten:

- Begeleiden samenvoeging GSM met Britse zusteronderneming Opta Sports.
- Opzetten nieuwe systemen voor collectie en syndicatie Amerikaanse sporten
- Voorbereiden en assisteren bij datacenter migratie

### **Senior web developer • jan 2010 - dec 2014 (Den Haag)**

- opzetten nieuw sport data invoersysteem (PHP, Symfony 1, MySQL)
- uitdenken en opzetten databases voor nieuwe sporten zoals motorsporten, cricket en golf + invoermodules
- integratie met live datastream van zusteronderneming *RunningBall* (Node.js, RabbitMQ, WebSocket, Knockout.js)
- beheren en uitbreiden REST API en FTP Push service
- Opzetten nieuwe client portal (PHP, Symfony 2).
- Maintenance Soccerway.com & scoresway.com
- opzetten Squash database + APIs voor psaworldtour.com

---

### **Sport-Track / MyLaps, Lisse • mei 2007 - dec 2009**

Als web developer werkte ik aan een back-end portal (PHP), welke gebruik maakte van een Oracle database. Met behulp van deze portal konden organisatoren hun sportevenementen beheren en deelnemers registreren ten behoeve van het op GPS live tracking en tracing systeem.

## **OPLEIDING**

### **Haagse Hogeschool - Informatica en Informatiekunde**

Aug 2003 - jan 2007

Op 26 januari 2007 ben ik afgestudeerd als Bachelor of Information and Communication Technology (B ICT).