# Python 单线程、多线程、多进程、 协程性能比较

### 背景

上次参加公司的一个评审,有一个脚本任务是python写的,然后运行时间过长,期间也是使用了多线程来跑数据的,其实在我们看来多线程也确实是来提升效率的。同事抛出来一个问题,说python其实是伪多线程,由于没人去实验过也没有详细的解说这方面,所以疑问也一直没有得到解答,假期正好我也用Python在测试Presto的运行情况,也使用到了多线程、多进程等测试样例,我们就一起来看一下吧这几种并发的性能和适用场景吧!

## 线程与进程、协程

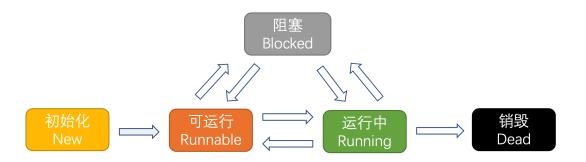
#### 进程是什么

进程就是应用程序的启动实例。比如我们运行一个游戏,打开一个软件,就是开启了一个进程,进程拥有代码和打开的文件资源、数据资源、独立的内存空间;进程是资源分配的最小单位。

### 线程是什么

线程从属于进程,是程序的实际执行者。一个进程至少包含一个主线程,也可以有更多的 子线程,线程拥有自己的栈空间;线程是 CPU 调度的最小单位。

线程具有五种状态:



#### 协程是什么

A coroutine is a function that can suspend its execution (yield) until the given given YieldInstruction finishes.

官方解释就是协程是一个可以在给定的yield指令完成之前暂停执行的函数。通俗一点解释就是实际上协程是运行在线程上的一个代码块,它基于线程之上,但又比线程更加轻量级的存在,这种由程序员自己写程序来管理的轻量级线程叫做『用户空间线程』,具有对内核来说不可见的特性。

因为是自主开辟的异步任务,所以很多人也更喜欢叫它们纤程(Fiber),或者绿色线程(GreenThread)。正如一个进程可以拥有多个线程一样,一个线程也可以拥有多个协程;当出现IO阻塞的时候,由协程的调度器进行调度,通过将数据流立刻yield掉(主动让出),并且记录当前栈上的数据,阻塞完后立刻再通过线程恢复栈,并把阻塞的结果放到这个线程上去跑,这样看上去好像跟写同步代码没有任何差别,这整个流程可以称为coroutine,而跑在由coroutine负责调度的线程称为Fiber。比如Golang里的 go关键字其实就是负责开启一个Fiber,让func逻辑跑在上面。



## Python的支持

Python 提供了 \_thread(Python3 之前名为 thread ) 和 threading 两个线程模块。 \_thread 是低级、原始的模块,threading 是高级模块,对 \_thread 进行了封装,增强了 其功能与易用性,绝大多数时候,我们只需使用 threading 模块即可。

Python 提供了 multiprocessing 模块对多进程进行支持,它使用了与 threading 模块相似的 API 产生进程,除此之外,还增加了新的 API,用于支持跨多个输入值并行化函数的执行及跨进程分配输入数据,详细用法可以参考官方文

档 https://docs.python.org/zh-cn/3/library/multiprocessing.html

Python3.5之前提供了yield、gevent类库来支持协程。Python3.5及以后提供了async/await来更好的实现协程

### **GLI**

其实说到Python多线程,我们就离不开GLI,什么是GLI呢? GLI 全称 Global Interpreter Lock(全局解释器锁),是Python解释器CPython采用的一种控制机制,如果大家学过 java那就知道我们使用并发的时候有关键词Synchronized类似,也是一种互斥锁。

CPython使用GLI来实现并发控制,即同一时刻只能有一条线程在执行python字节码。 Python官网下载获得的就是CPython解释器,也是目前最流程的一种解释器,那么我们还有其他解释器PyPy、Psyco、Jython(也称 JPython)、IronPython 等解释器,其中 Jython 与 IronPython 分别采用 Java 与 C# 语言实现,就没有采用 GIL 机制;而 GIL 也不是 Python 特性,Python 可以完全独立于 GIL 运行

从上面的解释我们大概也可以看得出来,如果我们使用了CPython的解释器,那么多线程的使用必定会受到GLI的影响,但是它真的影响巨大吗?其实也分情况的!

## 简单的性能测试

CPU密集型

```
main.py ×
                     🛵 trsock.py
          start = time.time()
          jobs=[gevent.spawn(run<sub>x</sub>5000000) for i in range(30)] ##10-4.0s 20-7.7s 30-11.5s
          gevent.joinall(jobs)
          i.join()
         stop = time.time()
          print("CPU密集型测试, 协程使用时间: "+str(stop - start))
```

#### 测试的结果

• 并发10次: 【多进程】2.1s 【多线程】3.8s 【协程】4.0s 【单线程】3.5s

• 并发20次: 【多进程】3.8s 【多线程】7.6s 【协程】7.7s 【单线程】7.6s

• 并发30次: 【多进程】4.1s 【多线程】13.4s 【协程】13.4s 【单线程】11.3s

```
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 协程使用时间: 13.6315469742
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 协程使用时间: 13.6613349915
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 协程使用时间: 13.5704200268
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 协程使用时间: 13.4697310925
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#rz -y
Sent - main.py
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 多线程使用时间: 13.5034310818
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 多线程使用时间: 13.7035608292
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 多线程使用时间: 13.5693078041
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 多线程使用时间: 13.4217779636
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#rz -y
Sent - main.py
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 多进程使用时间: 4.159979105
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 多进程使用时间: 4.11174583435
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试, 多进程使用时间: 4.24153900146
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
CPU密集型测试、多进程使用时间: 4.10614395142
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#
```

可以看到,在CPU密集型的测试下,多进程效果明显比其他的好,多线程、协程与单线程效果差不多。这是因为只有多进程完全使用了CPU的计算能力。在代码运行时,我们也能够看到,只有多进程可以将CPU使用率占满

### IO密集型

```
def urllib2_(url):
def gevent_(urls):
    jobs=[gevent.spawn(urllib2_,url) for url in urls]
    for i in jobs:
    i.join()
def thread_(urls):
    a=[]
         t=threading.Thread(target=urllib2_,args=(url,))
        i.start()
def process_(urls):
    for i in a:
       i.start()
if __name__=="__main__":
urls=["<u>https://www.bing.com/</u>"]*1000
 gevent_(urls)
    thread_(urls)
    print 'thread-time:%s' % str(t4-t2)
        p.start()
    stop = time.time()
print_'process-time:%s' % str(stop-start)
```

我查阅了了很多资料,做了很多实验,但是得出的结果却和他们的有点不一样 1000次:

```
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
gevent-time:28.2582111359
thread-time:27.3806519508
thread-time:28.5730090141
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#rz -y
Sent - main.py
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py
gevent-time:27.4546639919
thread-time:27.7567119598
process-time:28.3343498707
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]##
```

#### 500次:

```
[root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py gevent-time:14.215077877 thread-time:13.707280159 process-time:9.16258001328 [root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py gevent-time:13.5862908363 thread-time:14.4480202198 process-time:8.41807603836 [root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#python main.py gevent-time:13.7776482105 thread-time:13.8097388744 process-time:8.33735394478 [root@docker-200527203654414340 /data/o2/o2script/py/tmp]#
```

#### 100次:

最终得出的结果是IO密集型的情况在进程数不多的情况下效率确实是进程比较高一点,但是进程数一旦到达峰值,效率就不如多线程和协程了!至于多线程和协程,其实效率都差不多!