

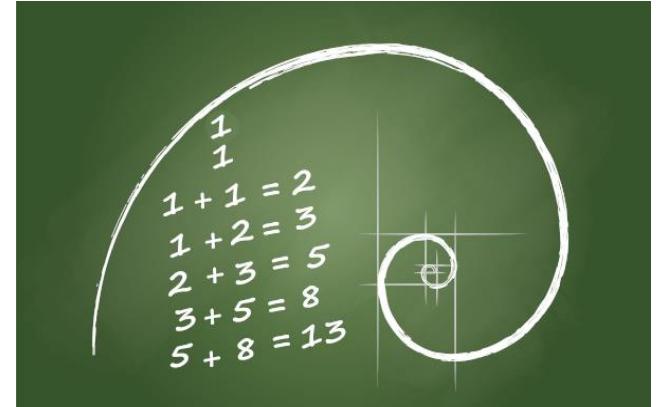
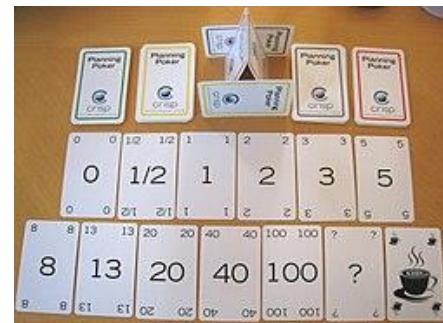


Planning Poker e Estimativas

28/11/2024

¿O que é?

O Planning Poker é uma técnica de estimativa colaborativa usada em metodologias ágeis para avaliar o esforço necessário para concluir tarefas. Cada participante utiliza cartas numeradas para indicar suas estimativas, e os números são discutidos para alcançar um consenso.



Vantagens

Previsibilidade

Facilita a previsão de prazos e entregas futuras, aumentando a confiança das partes interessadas

Planejamento das Sprints

Evita sobrecarga do time

Simplicidade e agilidade

Promove consenso e transparência

Melhoria Contínua

Permite que a equipe refine suas habilidades de estimativa e melhore a precisão ao longo do tempo

Fomenta discussões produtivas

Priorização do Baklog

Torna a tomada de decisões mais estratégica, focando em itens que agregam mais valor com menos esforço.

Identificação de Riscos

Ajuda a equipe a antecipar desafios

Comunicação e Alinhamento

Garante que toda a equipe compreenda o escopo e os objetivos de cada item, reduzindo retrabalho

Evita viés de ancoragem

¿Como jogar?

1 **Distribuir cartas:** Cada membro recebe um baralho de Planning Poker

2 O **Product Owner** escolhe uma tarefa do backlog e a explica em detalhes

3 A equipe pode **fazer perguntas** ou pedir esclarecimentos sobre requisitos e critérios de aceitação

4 **Cada membro reflete** sobre o esforço necessário e escolhe uma carta sem revelar aos demais.

5 **Revelação Simultânea:** Todos mostram suas cartas ao mesmo tempo para evitar viés de ancoragem

6 **Discussão:** Se as estimativas forem diferentes, os membros discutem os motivos das diferenças. Quem escolheu valores extremos explica seu raciocínio

7 **Nova Rodada** (se necessário)

8 **Registrar o Valor:** O valor final é registrado no backlog (normalmente o número mais consensual ou médio).

¿Como saber qual carta escolher?

 | Story Points using Modified Fibonacci Scale

Point Value	Approx. Days / Hours	EFFORT REQUIRED	TIME	UNKNOWNs	EXAMPLE	Practical Fibonacci
1 pt.	1 Day ~ 6 hours or less	0 Very quick delivery & no complexity	Minutes	<div style="width: 100px; height: 10px; background-color: #e0f2f1;"></div>	Change color in CSS, fix simple query	0 No effort is required, or there is some effort required, but there is no business value delivered, so no Points are accumulated for doing the work. An example is a desired behavioral change deriving from the Scrum Retrospective.
2 pts.	2 Days ~ 12 hours or less	1 Quick delivery & minimal complexity	An hour	<div style="width: 100px; height: 10px; background-color: #e0f2f1;"></div>	Add field to a form	1 Extra small. Developers feel they understand most requirements and consider it relatively easy, probably the smallest item in the Sprint and mostly likely completed in one day.
3 pts.	3 Days ~ 18 hours or less	2 Quick delivery & some complexity	Hours	<div style="width: 100px; height: 10px; background-color: #e0f2f1;"></div>	Add parameter to form, validation, storage	2 Small. A little bit of thought, effort, or problem-solving is required, but the Developers have done this a lot, so they have confidence in the requirements. Or, it sounds extra small, but they want to hedge their bet just a bit.
5 pts.	4 Days ~ 30 hours or less	3 Moderate delivery & complexity	Day	<div style="width: 100px; height: 10px; background-color: #e0f2f1;"></div>	Migrate somewhat complex static CSS into processor	3 Average. Developers have done this a lot; they know what needs to be done. There may be a few extra steps, but that's it. It's doubtful that they will need to research anything.
8 pts.	5 Days (week) ~ 48 hours or less	5 Moderate delivery & high complexity	Week	<div style="width: 100px; height: 10px; background-color: #e0f2f1;"></div>	Integrate with third-party API for pushing/and link to user profiles in platform	5 Large. This is complex work, or the Developers don't do this very often. Most Developers will need assistance from someone else on the team. This is probably one of the largest items that can be completed within a Sprint.
13 pts.	10 Days (2 weeks) ~ 78 hours or less	8 Longer delivery & high complexity	Weeks	<div style="width: 100px; height: 10px; background-color: #e0f2f1;"></div>	Overhaul the layout/HTML/CSS/JS of a web	8 Extra Large. This is going to take some time and research and probably more than one developer to complete within two weeks. In addition, Developers need to make several assumptions that increase the risk and could affect getting it Done.
20 pts.	15 Days (3 weeks) ~ 120 hours or less	13 Longest delivery & highest complexity	Month	<div style="width: 100px; height: 10px; background-color: #e0f2f1;"></div>	Migrate application from an outdated data DB technology and ORM	13 Warning! This is a complex piece of work with a lot of unknowns and requires multiple assumptions to size. It is too much to complete in one Sprint. Instead, split this into multiple items that can be completed independently.
40 pts.	40 Days (6 weeks) ~ 240 hours or less	}		<div style="background-color: #90EE90; border-radius: 10px; padding: 5px; width: fit-content; margin-left: 10px;">Break into smaller Story during Refinement</div> <div style="background-color: #90EE90; border-radius: 10px; padding: 5px; width: fit-content; margin-top: 10px;">Needs lots more Refinement</div>	21 Hazard! A "21" or "34" reflects too much complexity to be done within one Sprint. It will need to be refined more. The large size also indicates more risk, assumptions, and dependencies involved to complete this item.	
						? Danger! As a Developer, we don't want to do this work the way it is currently written. It is very complex and cannot be completed in the timeframe of an iteration or Sprint. Perhaps the requirements are so fuzzy that it's rife with danger.

Baseie a estimativa em critérios



COMPLEXIDADE



INCERTEZAS



VOLUME DE
TRABALHO

Relative Estimation using the Fibonacci scale

Story points



No effort, or the effort is negligible. The outcome does not deliver any business value (e.g., bug fixes).



Extra small task. The development team members understand the requirements. They find the story to be relatively easy to implement and are positive they will complete it in a day or less.



Small task. It seems like it will require some problem-solving but nothing very complex. The team has completed similar stories before. It could be 1 point, but developers prefer to play it safe.



Medium task. The story is more complex and risky than the Small one, but the team has completed similar ones many times already. The requirements are clear, and everyone understands what needs to be done.



Large task. A complex task that will take a considerable amount of work. The development team is somewhat familiar with similar user stories, but they do not often work on them. Some of the team members might need assistance from others.



Extra large task. A complex story that requires a lot of research and problem-solving from more than one team member. Developers may also need to make some assumptions to complete this task. Those assumptions, in turn, can increase or add more risks to the story and affect the completion.



2Extra large task. A very complex item with unclear requirements. Therefore, developers may need to make several assumptions to estimate its size correctly. The story might be too big to be completed in one Sprint.



Oversize task. Anything worth 21 points (and more) involves too many assumptions, complexities, risks, and unclear requirements. The task is too big for one Sprint and begs for further refinement.

1 Extra pequeno.

Os desenvolvedores sentem que entendem a maioria dos requisitos e consideram isso relativamente fácil, provavelmente o menor item no Sprint e mais provavelmente concluído em um dia.

2 Pequeno.

É necessário um pouco de reflexão, esforço ou resolução de problemas, mas os desenvolvedores já fizeram isso muitas vezes, então eles têm confiança nos requisitos. Ou, parece pequeno demais, mas eles querem ser mais cautelosos.

3 Médio.

Os desenvolvedores já fizeram isso várias vezes; eles sabem o que precisa ser feito. Pode haver alguns passos extras, mas é só isso. É improvável que eles precisem pesquisar algo.

5 Grande.

Isso é um trabalho complexo, ou os desenvolvedores não fazem isso com muita frequência. A maioria precisará de assistência de outra pessoa da equipe. Este é provavelmente um dos maiores itens que pode ser concluído dentro de um Sprint.

8 Extra grande.

Isso vai levar algum tempo e pesquisa e, provavelmente, mais de um desenvolvedor para concluir dentro de duas semanas. Além disso, os desenvolvedores precisam fazer várias suposições que aumentam o risco e podem afetar a conclusão.

13 Aviso!

Este é um item de trabalho complexo com muitas incógnitas e que requer várias suposições para dimensionar corretamente. É grande demais para ser concluído em um único Sprint. Em vez disso, divida este item em múltiplos itens que possam ser concluídos de forma independente.

21 Perigo!

Um "21" ou "34" reflete complexidade demais para ser feito dentro de um único Sprint. Será necessário refiná-lo mais. O tamanho grande também indica mais riscos, suposições e dependências envolvidas para concluir este item.

Mão na massa!

ESTIMAR HISTÓRIAS

Chave	Título
BIB-58	Como bibliotecário NFT-lover, quero converter todos os livros físicos em tokens digitais negociáveis, porque papel está ultrapassado
BIB-59	Mineração de Bitcoin no servidor da biblioteca
BIB-60	Pagar multa com Bitcoin
BIB-61	Monitorar se o livro "Cripto para leigos" foi recomendado por Elon Musk no Twitter
BIB-62	Como bibliotecário, quero cadastrar um novo livro no sistema para que ele esteja disponível para consulta e empréstimos
BIB-63	Como usuário, quero pesquisar livros no sistema por título
BIB-64	Como bibliotecário, quero ver uma lista dos livros mais emprestados no último mês
BIB-65	Como usuário, quero realizar o empréstimo de um livro
BIB-66	Como usuário, quero receber notificações de lembrete por e-mail sobre a data de devolução dos meus livros, para evitar multas por atraso
BIB-67	Como usuário, quero que o sistema sugira livros baseados no meu histórico de empréstimos, para descobrir novos títulos de interesse
BIB-68	Como administrador, quero visualizar e gerenciar multas dos usuários por atrasos na devolução de livros, para garantir que as políticas da biblioteca sejam aplicadas
BIB-69	Como administrador da biblioteca, quero poder excluir livros do sistema
BIB-70	Como usuário, quero passar o mouse em cima da foto do livro e exibir informações
BIB-71	Como usuário, quero ver a data e hora no canto superior direito da tela.
BIB-72	Como usuário, quero saber quantas páginas tem um livro ao buscar o livro
BIB-73	Como usuário, quero que todas as datas do sistema mostrem o ano com 4 dígitos
BIB-74	Como usuário, quero que o título do livro seja exibido em letras maiúsculas

Discussão

- ▶ Quais foram os desafios encontrados?
- ▶ O que aprenderam sobre consenso e estimativas?

Presença e formulário de pesquisa

Muito obrigado!!!

E-mail: paulloestevam@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/paulloestevam>

