

2.2)

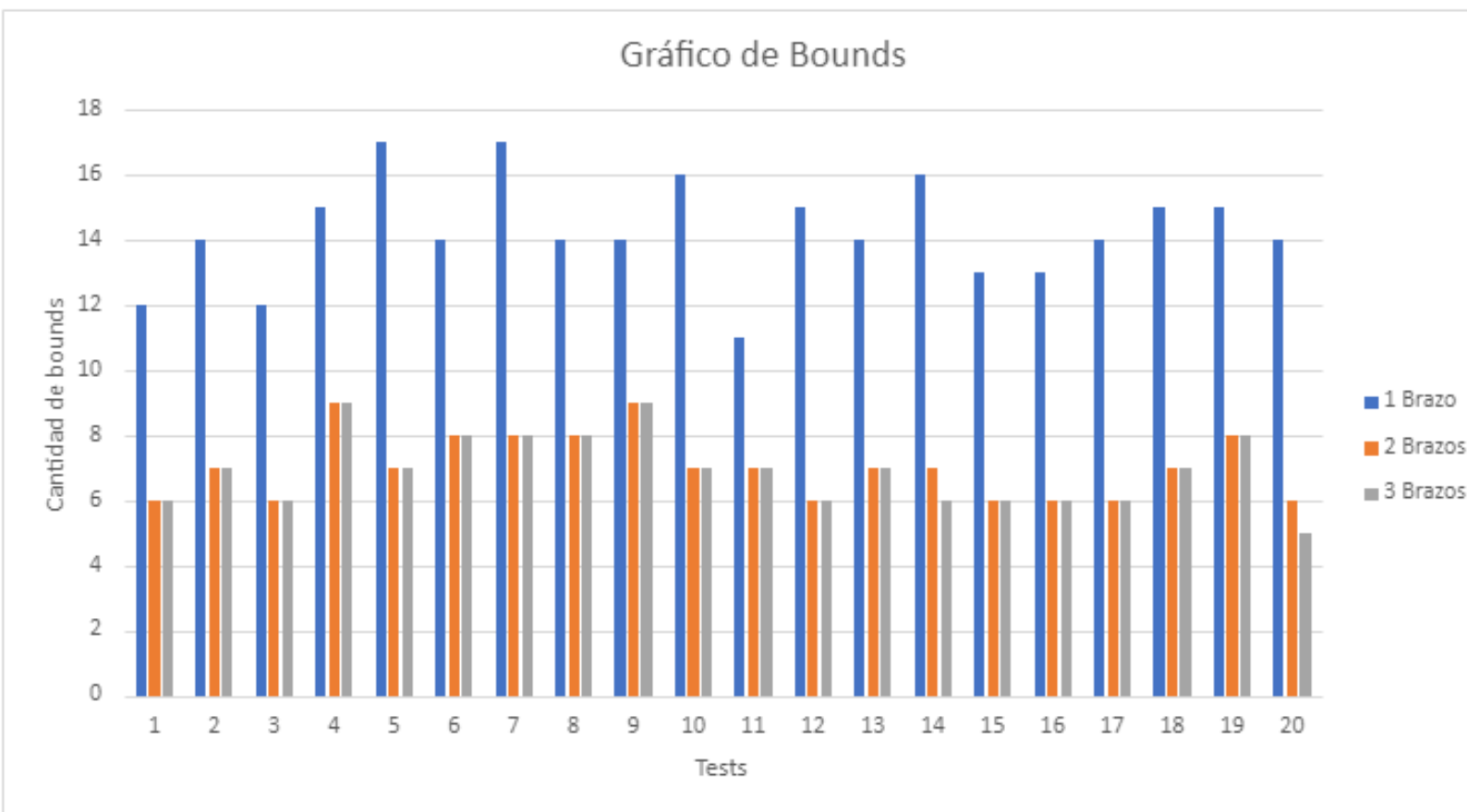
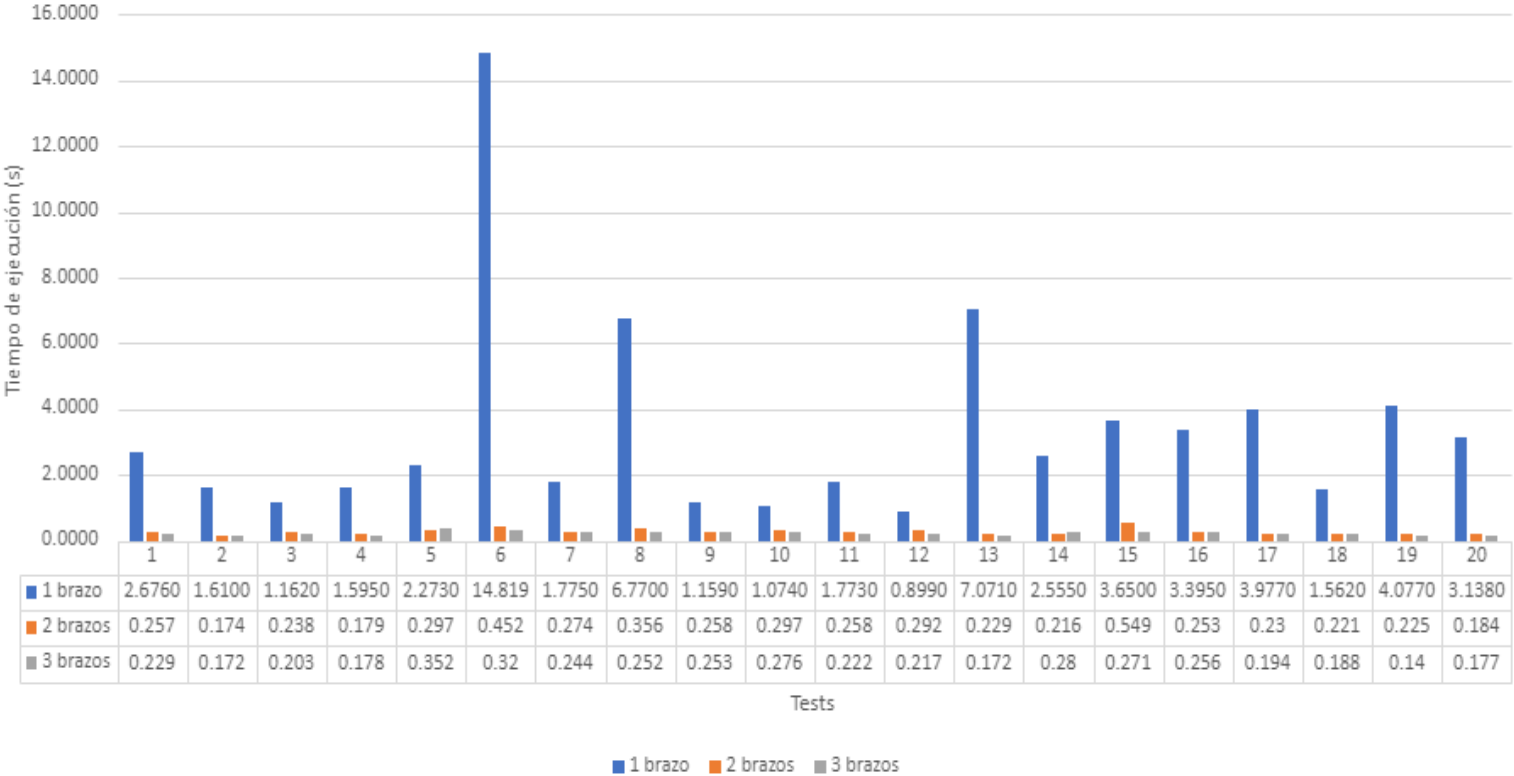


Gráfico de tiempos de ejecución



2.3)

Lo que se puede concluir al respecto es que, en la mayor parte de los casos el tiempo de ejecución del programa cuando se usa, ya sea 3 o 5 brazos, es casi idéntico. De hecho, incluso el bound tanto para 3 como para 5 brazos idéntico en el 99% de los casos. Esto dice que, en la mayor parte de los casos, el número de brazos no afecta el tiempo de ejecución por lo que puede llegar a ser inútil el día de mañana si se quiere implementar esto a un programa de la vida real, donde se quiera ocupar 5 brazos para un determinado problema que tenga características similares a este. Sin embargo, quizás si el programa tuviera más bloques ahí podría marcar una gran diferencia el hecho de tener 5 brazos en vez de 3. Por otro lado, se puede evidenciar de los datos que con 1 brazo el programa tarda mucho comparado a cuando el programa usa 3 o 5 brazos, por lo que puede llegar a ser ineficiente.

Para efectos de esta entrega, se entregarán 21 archivos. Cada archivo por defecto tendrá que la variable cantidad_brazos será 1. Si se quiere revisar para 3 o 5 brazos, simplemente hay que cambiar el valor de la variable.