

Software Requirement Specification Sistem Informasi Penanganan Pelayanan Makanan Di Kantin Institut Teknologi Del

Dibuat Oleh :

13320006	Bryan Batuara
13320020	Grace Agnes Kesya
13320023	Paul Nainggolan
13320039	Antonel Manurung
13320034	Fajar Maliki Sianipar

**Untuk :
Institut Teknologi Del
Laguboti**



**Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak
2020**

Institut Teknologi Del

Persetujuan Dokumen

Pihak yang menandatangani dokumen ini menyatakan sudah mereview Dokumen Kebutuhan Perangkat Lunak ini dan mengotorisasi berjalannya proyek Sistem Penanganan Pelayanan Makanan di Kantin IT Del. Perubahan dapat dilakukan terhadap dokumen ini dengan koordinasi dan persetujuan kembali dari pihak yang menandatangani dokumen ini atau yang mewakili.

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:	Hernawati Susanti Samosir,SST		
Sebutan (Mr/Ms, Dr, Prof, dll):			
Jabatan:	Dosen Pembimbing Proyek Akhir 1		

DAFTAR ISI

1 Introduction	4
1.1 Purpose of Document	4
1.2 Scope	4
1.3 Definition, Acronym and Abbreviation	5
1.4 Identification and Numbering	6
1.5 Reference Documents	7
1.6 Document Summary	7
2 System Overview	8
2.1 Current System Overview	8
2.1.1 Scope	8
2.1.2 Business Process	8
2.1.3 Procedures	11
2.1.4 Service Time	11
2.2 Target System Overview	12
2.2.1 Scope	12
2.2.2 Business Process	12
2.2.3 Procedures	14
2.2.4 Service Time	14
3 Software General Description	15
3.1 Product Main Function	15
3.2 Users	16
3.2.1 User-Group-Keasramaan	16
3.2.2 User-Group-Mahasiswa	16
3.2.3 User-Group-Kantin	16
3.3 Constraints	17
3.4 SW Environment	17
3.4.1 Development Environment	17
3.4.2 Operational Environment	18
4 Requirement Definition	19
4.1 External Interface	19
4.1.1 User Interface	19
4.1.2 Hardware Interface	19
4.1.3 Software Interface	19
4.1.4 Communication Interface	19
4.2 Functional Description	19
4.2.1 Use Case Scenario	20
4.3 Data Requirement	35
4.3.1 E-R diagram	36
4.4 Non Functional Requirement	37
4.5 Design Constraint	38
5 Requirement Summary	38
5.1 Functional Requirement Summary	39
5.2 Non Functional Requirement Summary	40
LAMPIRAN	41
Lampiran yang dianggap perlu	41
Sejarah Versi	41
Sejarah Perubahan	42

1. Introduction

Pada bab ini dijelaskan uraian mengenai tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup dokumen, daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen, aturan penomoran yang terdapat dalam dokumen, dokumen yang menjadi referensi dalam penulisan dokumen, dan ringkasan keseluruhan dokumen.

1.1 Purpose of Document

Dokumen ini ditulis oleh para pengembang aplikasi dan ditulis berdasarkan spesifikasi kebutuhan dari pemilik sistem yaitu unit organisasi yang akan mengoperasikan sistem yang akan dibangun. Dokumen ini bertujuan untuk:

1. Menyatukan persepsi antara *developer* dengan narasumber mengenai sistem yang dibangun.
2. Mendokumentasikan kebutuhan perangkat lunak sistem sesuai dengan *requirement* yang diberikan oleh narasumber.
3. Memberikan gambaran sistem yang dibangun dengan fungsi-fungsi yang disediakan dalam sistem.
4. Menjadi bahan acuan atau sebagai bahan evaluasi dalam pengembangan Perangkat Lunak di akhir pengembangannya.
5. Mencegah adanya ambiguitas dalam pengembangan perangkat lunak ini.

1.2 Scope

Pada dokumen ini dijelaskan secara detail website yang akan dibangun tim pengembang (developer), dokumen ini juga mencakup secara rinci tentang proses pembuatan Sistem Informasi di Kantin IT Del terkhusus dalam pelayanan penanganan makanan, serta gambaran yang akan dibangun. Adapun tujuan dari pengembangan Sistem Informasi salah satunya adalah untuk mempermudah pihak kantin dan piket makan dalam pelayanan makanan di Kantin IT Del. Selain itu juga, sistem ini memberi manfaat kepada Mahasiswa/i atau pengunjung Kantin IT Del dengan memberi informasi tentang kendala atau masalah ketika makan di Kantin IT Del seperti proses request izin makan khusus mahasiswa sakit, izin makan khusus mahasiswa alergi makanan, ijin terlambat makan dan proses memberikan saran mengenai pelayanan kantin melalui sistem.

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 4 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

1.3 Definition, Acronym and Abbreviation

Definisi yang dipakai dalam dokumen ini dapat dilihat pada tabel 1

Table 1 Tabel Defenisi pada dokumen ini

No	Definisi	Penjelasan
1.	<i>Client</i>	Orang yang memberikan proyek pada <i>developer</i>
2.	<i>Developer</i>	Orang atau perusahaan yang membuat atau mengembangkan perangkat lunak
3.	<i>Software</i>	Perangkat lunak
4.	<i>Hardware</i>	Perangkat atau piranti yang mendukung sistem komputer
5.	<i>Tools</i>	Aplikasi yang digunakan selama pengerjaan proyek

Akronim yang dipakai dalam dokumen ini dapat dilihat pada tabel 2

Table 2 Tabel Akronim

No	Akronim	Penjelasan
1.	MoM	<i>Minutes of Meeting</i>
2	BPMN	<i>Business Process Modeling Notation</i>
3.	PiP	<i>Project Implementation Plan</i>
4.	SW	<i>Software</i>
5.	ToR	<i>Term of Reference</i>
6.	UC	<i>Use Case</i>

Singkatan yang dipakai dalam dokumen ini dapat dilihat pada tabel 3

Table 3 Tabel Singkatan

No	Singkatan	Penjelasan
1.	IT Del	Institut Teknologi Del
2.	PA 1	Proyek Akhir 1
3.	SRS	Software Requirement Specification

1.4 Identification and Numbering

Table 4 Tabel *Identification and Numbering*

<i>No.</i>	<i>Deskripsi Ketentuan</i>
1.	<p><i>Aturan penamaan dokumen dengan nama XX-YY-ZZ-AA</i></p> <p><i>XX : Nama Dokumen</i></p> <p><i>YY: Area Proyek</i></p> <p><i>ZZ: Tahun Proyek</i></p> <p><i>AA: Nomor Kelompok</i></p>
2.	<p><i>Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut :</i></p> <p>1. <i>Untuk bab : 1, 2, 3</i></p> <p><i>Contoh:</i></p> <p><i>1 Pendahuluan</i></p> <p>2. <i>Untuk sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3</i></p> <p><i>Contoh:</i></p> <p><i>1.1 Tujuan Dokumen</i></p> <p>3. <i>Untuk sub sub-bab : 1.1.1, 1.1.2, 1.1.3</i></p> <p><i>Contoh :</i></p> <p><i>2.1.1 Business Process</i></p>

3.	<p><i>Aturan penulisan :</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Font : Times New Roman</i> 2. <i>Paragraf tidak menjorok ke dalam dan rata kiri-kanan (justify)</i> 3. <i>Penamaan caption pada tabel dibuat rata tengah atas cetak tebal (bold)</i> 4. <i>Penamaan caption gambar dibuat di sebelah tengah bawah gambar</i> 5. <i>Ukuran huruf untuk isi dan judul untuk tabel maupun gambar adalah 12 pt</i> 6. <i>Apabila tabel terdapat pada beberapa halaman dan memiliki header maka baru menggunakan Repeat Header Rows</i> 7. <i>Line spacing 1.5 row</i>
----	--

1.5 Reference Documents

Dokumen yang menjadi bahan rujukan dalam pembuatan dokumen ini adalah :

Dokumen SRS-[1920-D3TI07]

1.6 Document Summary

Dokumen ini terdiri atas beberapa bab. Pada setiap bab memiliki sub bab yang akan menjelaskan secara singkat beberapa isi dari masing-masing bab:

I. Introduction

Pada bab pendahuluan berisi tentang penjelasan singkat mengenai gambaran singkat dokumen yang telah dibuat, yaitu maksud penulisan dokumen tersebut, definisi, akronim, singkatan-singkatan yang akan digunakan dan aturan penomoran dokumen beserta dokumen rujukan dalam penyusunan dokumen ini, beserta ringkasan dokumen.

II. System Overview

Pada bab deskripsi umum proyek berisi tentang pembahasan singkat tentang latar belakang pelaksanaan proyek yang dilakukan, tujuan dari proyek tersebut, ruang lingkup dari proyek, input yang diproses, dan target dari pelaksanaan proyek tersebut.

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 7 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

2 System Overview

Bagian ini akan menjelaskan keseluruhan sistem yang akan dibangun, bagaimana sistem tersebut berinteraksi dengan sistem lain, fungsi utama apa saja yang tersedia dalam sistem, siapa pengguna yang akan menggunakan sistem, batasan kerja pengembang dalam membangun sistem, serta asumsi- asumsi terhadap sistem.

2.1 Current System Overview

Kantin IT Del merupakan salah satu fasilitas yang tersedia di Kampus IT Del dimana digunakan sebagai tempat makan para mahasiswa/I, sebagian dari staff atau dosen maupun tamu IT Del. Untuk pendataan dengan melakukan permintaan alergi makanan mahasiswa langsung dengan mengkonfirmasi langsung kepada pihak keasramaan tentang alergi makanan tertentu. Pemberian makanan oleh mahasiswa/i yang alergi dilakukan pada saat Doa makan selesai dibacakan dan langsung menjumpai pihak Kantin untuk penggantian makanan.

Kemudian pihak kantin melakukan pendataan bagi mahasiswa yang telah membuat sticky note pada meja masing-masing mahasiswa menandakan mahasiswa tersebut sedang tidak makan pada saat itu.

Dan untuk pemberian saran kepada pihak kantin terhadap sesuatu hal yang terjadi yang berhubungan dengan kantin, seluruh mahasiswa atau pengunjung kantin masih melakukannya melalui «Kotak Saran» yang berada disamping tempat mikrofon.

2.1.1 Scope

Dari hasil analisis, persoalan yang dihadapi sangat kompleks, maka penulis membatasi persoalan sebagai berikut :

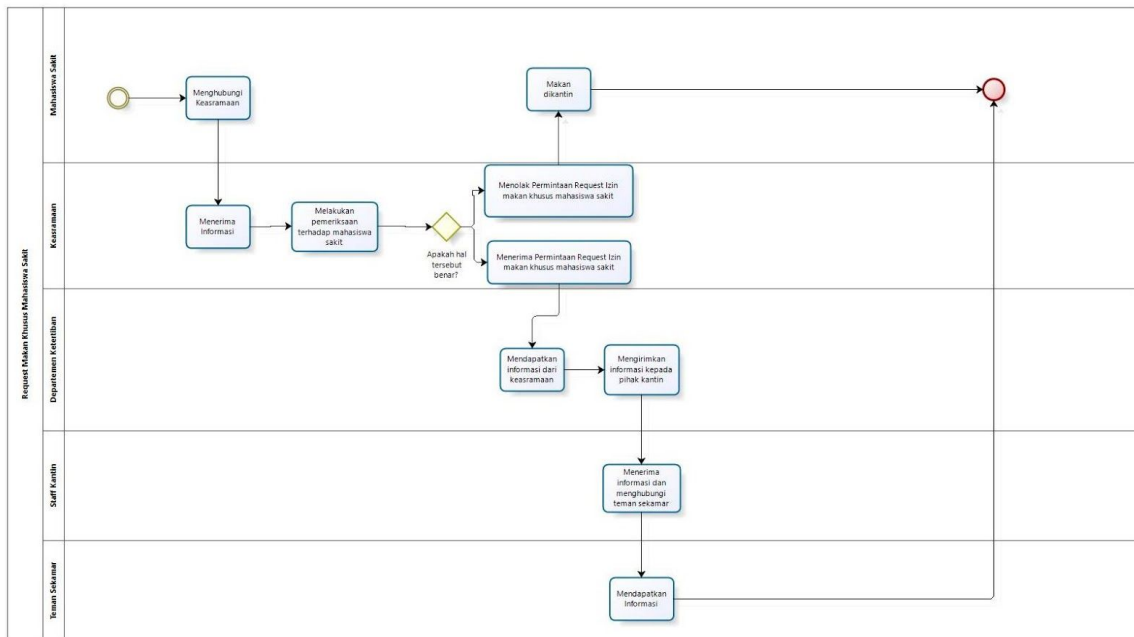
1. Analisis dan perancangan sistem informasi pada tugas akhir ini dilaksanakan pada proses aktivitas kantin IT Del
2. Pengerjaan tugas akhir dilakukan sampai dengan Sejarah Perubahan

2.1.2 Business Process

2.1.2.1 Business Process Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Sakit

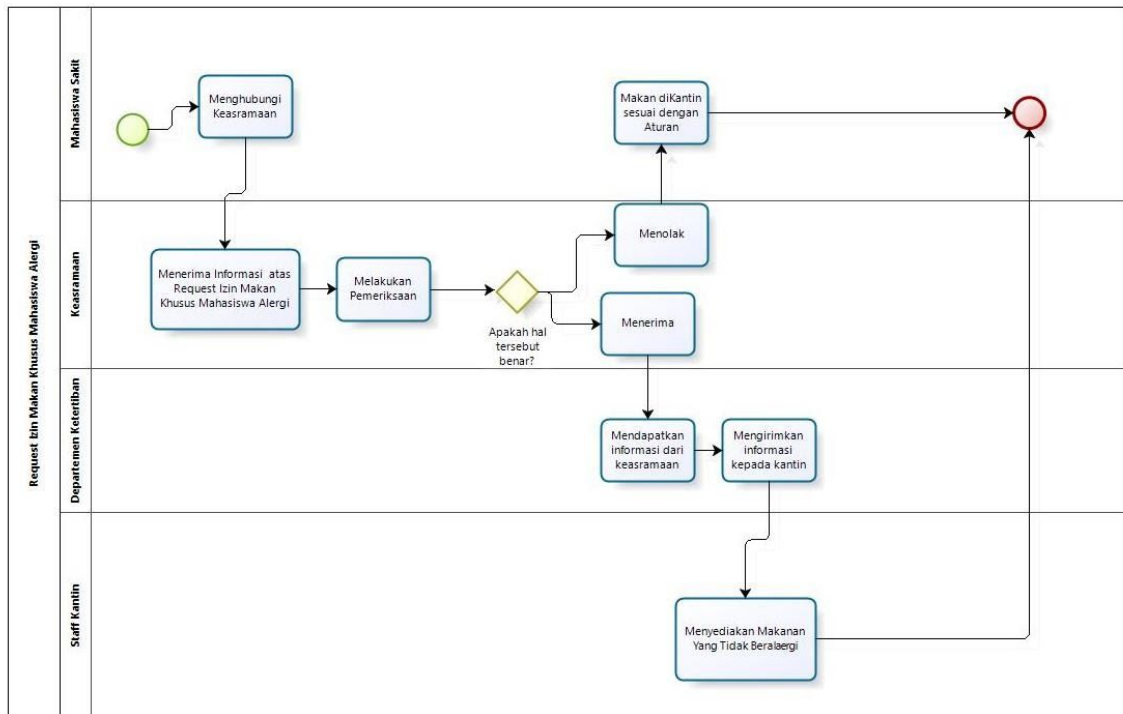
Pada sistem yang berjalan saat ini, proses untuk melakukan request izin makan khusus mahasiswa yang sakit dilakukan dengan cara mahasiswa menginformasikannya secara langsung kepada pihak keasramaan. Pihak keasramaan akan meminta bukti bahwa mahasiswa tersebut benar sakit dengan surat sakit. Keasramaan dapat menyetujui ataupun menolak request mahasiswa apabila tidak ada bukti berupa surat dari dokter ataupun klinik kampus bahwa mahasiswa tersebut sedang sakit atau hanya malas. Jika keasramaan menyetujui request tersebut, maka keasramaan akan menginformasikan kepada departemen ketertiban untuk memberitahukan kepada pihak kantin terkait pelayanan khusus untuk mahasiswa sakit. Kantin akan menghubungi teman sekamarnya untuk melakukan pengantaran makanan kepada mahasiswa yang sedang sakit.

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 8 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



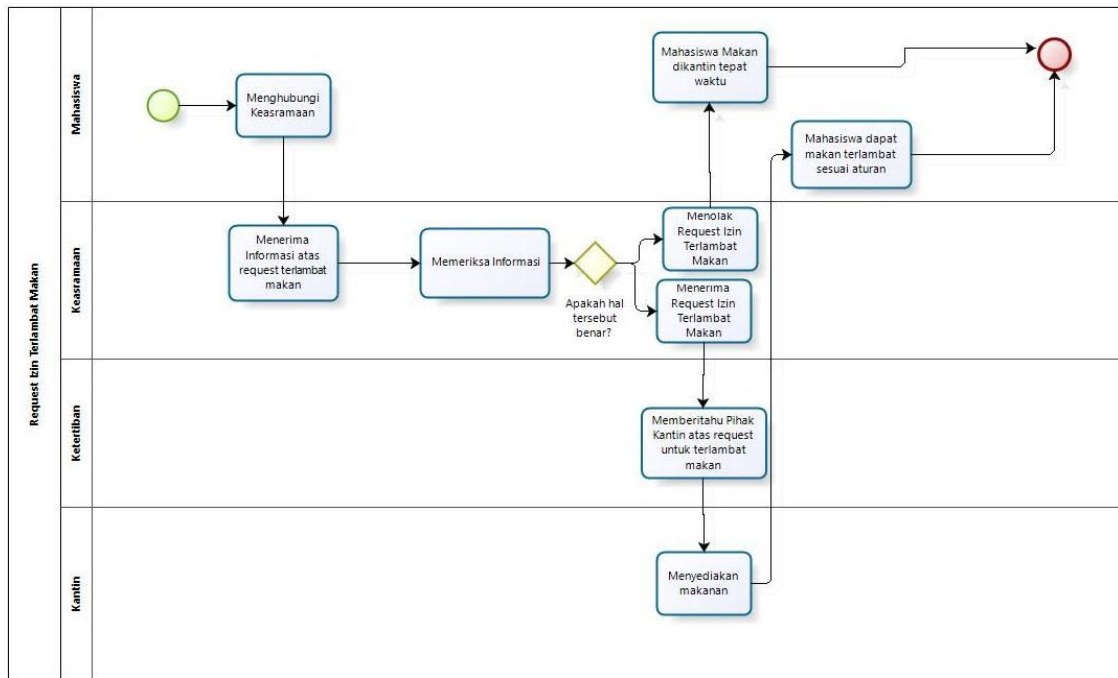
2.1.2.2 Business Process Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Alergi

Pada sistem yang berjalan saat ini, proses untuk melakukan request izin alergi makanan, dilakukan dengan cara menginformasikannya secara langsung kepada pihak keasramaan. Pihak keasramaan akan meminta bukti berupa surat keterangan dokter. Keasramaan melakukan pemeriksaan data yang sebagai bukti berupa surat dari dokter bahwa mahasiswa tersebut memiliki alergi terhadap makanan tertentu. Keasramaan dapat menyetujui ataupun menolak request izin makan khusus Mahasiswa Alergi. Jika keasramaan menyetujui request alergi, keasramaan akan menginformasikan kepada pihak kantin, dan kemudian pihak asrama menyediakan makanan yang tidak beralergi .



2.1.2.3 Business Process Request Izin Terlambat Makan

Pada sistem yang berjalan saat ini, proses untuk melakukan request terlambat makan dilakukan dengan cara menginformasikannya secara langsung terlebih dahulu kepada pihak keasramaan. Pihak keasramaan akan meminta alasan mengapa mahasiswa tersebut terlambat makan di kantin. Kemudian keasramaan memverifikasi alasan dari mahasiswa. Keasramaan dapat menyetujui ataupun menolak request terlambat makan apabila tidak memiliki bukti berupa surat keterangan keterlambatan. Jika keasramaan menyetujui request tersebut, maka keasramaan akan menginformasikan kepada pihak departemen ketertiban untuk menginformasikan kepada kantin terkait izin keterlambatan makan di kantin. Pihak kantin menginformasikan agar isi ompreng mahasiswa yang terlambat makan tidak dikurangi maupun ditambah.



2.1.3 Procedures

Bagian ini menjelaskan mengenai prosedur yang berjalan hingga saat ini adalah sebagai berikut:

1. Pihak kantin dalam memperoleh informasi mengenai keluhan mahasiswa yang sedang sakit, mahasiswa yang memiliki alergi terhadap beberapa makanan dan mahasiswa yang izin terlambat makan yang dapat dilakukan melalui pengisian request form yang tersedia pada sistem
2. Jadwal piket kantin diperoleh melalui pihak keasramaan kemudian di infokan kepada mahasiswa.
3. Tata tertib makan di kantin di infokan secara langsung kepada mahasiswa.

2.1.4 Service Time

Waktu yang dibutuhkan untuk membuka website diperkirakan berlangsung selama 1 menit dan waktu untuk mencari informasi kurang lebih 5 menit. Dengan adanya sistem yang baru ini diharapkan dapat membantu pihak keasramaan, kantin dan juga pihak ketertiban dalam mengatur proses pelayanan makanan di kantin IT Del, terutama pada saat berlangsungnya kegiatan mahasiswa.

2.2 Target System Overview

Sistem yang akan dibangun untuk Kantin IT Del berfungsi untuk mempermudah mahasiswa dan keasramaan dalam proses request izin makan khusus mahasiswa yang sakit, request izin makan khusus mahasiswa alergi dan request izin terlambat makan. Fungsi yang akan dibangun mahasiswa dapat melakukan request izin makan khusus mahasiswa yang sakit, request izin makan khusus mahasiswa alergi dan request izin terlambat makan maka keasramaan dapat menyetujui ataupun menolak setiap request yang dilakukan mahasiswa melalui sistem. Pada request izin makan khusus mahasiswa sakit melalui sistem, data yang telah diisi akan dikirimkan melalui sistem kepada pihak keasramaan untuk menunggu persetujuan apakah diterima ataupun ditolak. Target sistem tersebut tidak melibatkan pihak departemen ketertiban dalam prosesnya. Pada request izin terlambat makan mahasiswa akan request terlambat makan melalui sistem, data yang telah diisi akan dikirimkan melalui sistem kepada pihak keasramaan untuk menunggu persetujuan apakah diterima ataupun ditolak. Target sistem tersebut tidak melibatkan pihak departemen ketertiban dalam prosesnya. Sebelum mahasiswa melakukan request izin makan khusus mahasiswa, request izin terlambat makan, request alergi dan menyetujui, menolak request mahasiswa, mahasiswa dan pihak keasramaan terlebih dahulu memiliki akun agar dapat login ke dalam sistem.

2.2.1 Scope

Ruang lingkup pada software yang dibuat yaitu sebuah sistem informasi berbasis web terdapat beberapa fitur di dalamnya yaitu, sebagai berikut :

1. Sistem menyediakan menu login dan logout bagi user yang ingin masuk dan keluar dari sistem
2. Sistem menyediakan fitur Register dan fitur Forget Password
3. Sistem memuat informasi seputar Kantin dengan menyertai Gallery
4. Sistem menyediakan fitur jadwal kegiatan makan di kantin
5. Sistem memberikan informasi mengenai Denah tempat makan mahasiswa
6. Sistem akan menyediakan menu request izin makan khusus mahasiswa sakit, request izin makan khusus mahasiswa alergi beserta request izin terlambat makan.

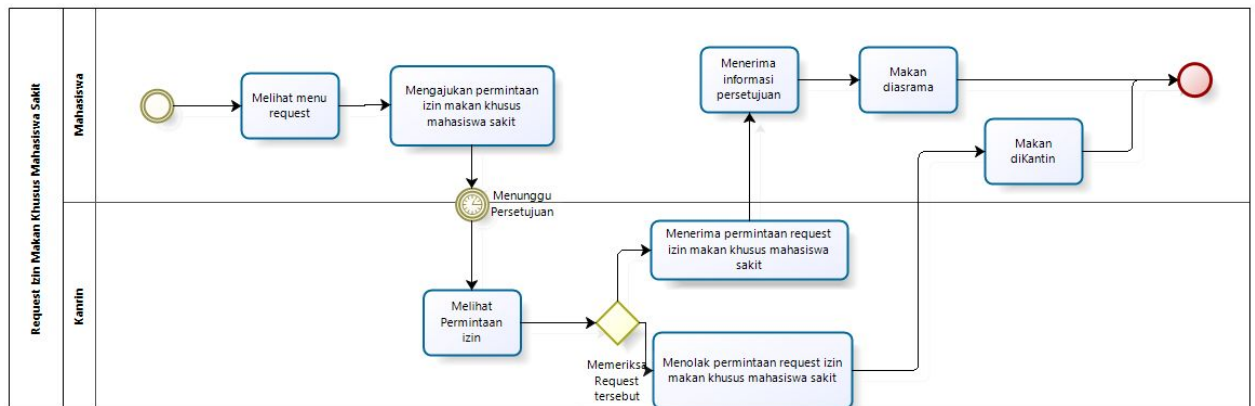
2.2.2 Business Process

2.2.2.1 Business Process Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Sakit

Pada target system request izin makan khusus mahasiswa sakit, keasramaan dan mahasiswa harus melakukan login terlebih dahulu. Setelah login, sistem akan menampilkan halaman utama. Mahasiswa yang ingin melakukan izin makan khusus mahasiswa sakit harus mengisi form. Setelah mengisi form izin, mahasiswa mengirim form yang telah diisi. Notifikasi request akan terkirim kepada keasramaan. Keasramaan

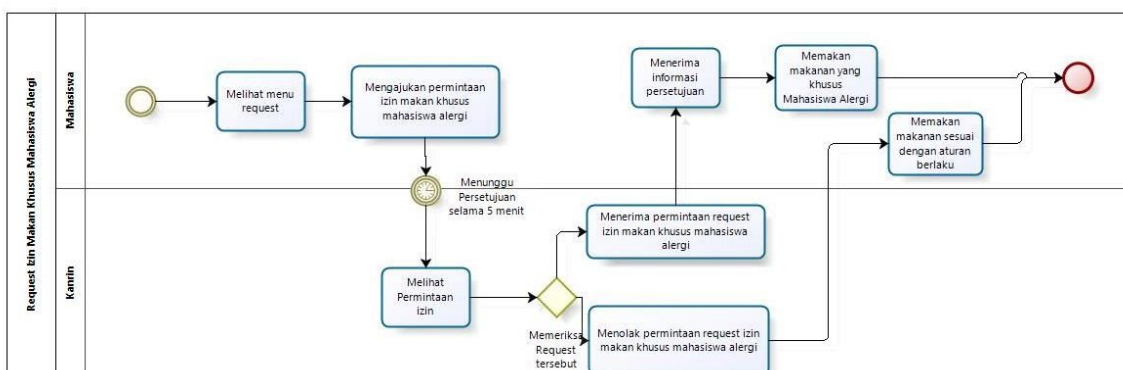
IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 12 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

akan melihat dan memberikan persetujuan maupun penolakan terhadap request tersebut. Informasi persetujuan maupun penolakan yang diberikan keasramaan akan diterima oleh mahasiswa melalui notifikasi. Setelah permintaan mahasiswa disetujui oleh keasramaan, keasramaan akan menginput data mahasiswa tersebut dan setelah terinput pihak departemen ketertiban akan melihat dan akan memberitahu kepada pihak kantin untuk dilakukan pelayanan khusus mahasiswa sakit.



2.2.2.2 Business Process Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Alergi

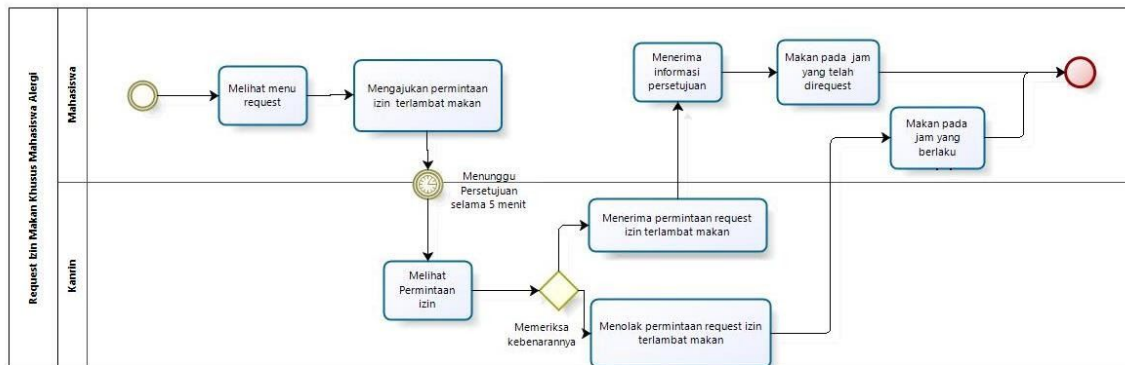
Pada target system request alergi, keasramaan dan mahasiswa harus melakukan login terlebih dahulu. Setelah login, sistem akan menampilkan halaman utama. Mahasiswa yang ingin melakukan izin permintaan alergi harus memilih menu alergi dan mengisi form izin. Setelah mengisi form izin, mahasiswa mengirim form yang telah diisi. Notifikasi request akan terkirim kepada keasramaan. Keasramaan akan melihat dan memberikan persetujuan maupun penolakan terhadap request tersebut. Informasi persetujuan maupun penolakan yang diberikan keasramaan akan diterima oleh mahasiswa melalui notifikasi. Setelah permintaan mahasiswa disetujui oleh keasramaan, keasramaan akan menginput data mahasiswa yang alergi terhadap makanan tertentu dan akan langsung masuk ke dalam sistem kantin.



2.2.2.3 Business Process Request Izin Terlambat Makan

Pada target system request terlambat makan, keasramaan dan mahasiswa harus melakukan login terlebih dahulu. Setelah login, sistem akan menampilkan halaman utama. Mahasiswa yang ingin melakukan izin terlambat makan harus mengisi form request dengan alasan tertentu. Setelah mengisi form izin, mahasiswa mengirim form yang telah

diisi. Notifikasi request akan terkirim kepada keasramaan. Keasramaan akan melihat dan memberikan persetujuan maupun penolakan terhadap request tersebut. Informasi persetujuan maupun penolakan yang diberikan keasramaan akan diterima oleh mahasiswa melalui notifikasi.



2.2.3 Procedures

Bagian ini menjelaskan mengenai prosedur yang akan berjalan adalah sebagai berikut:

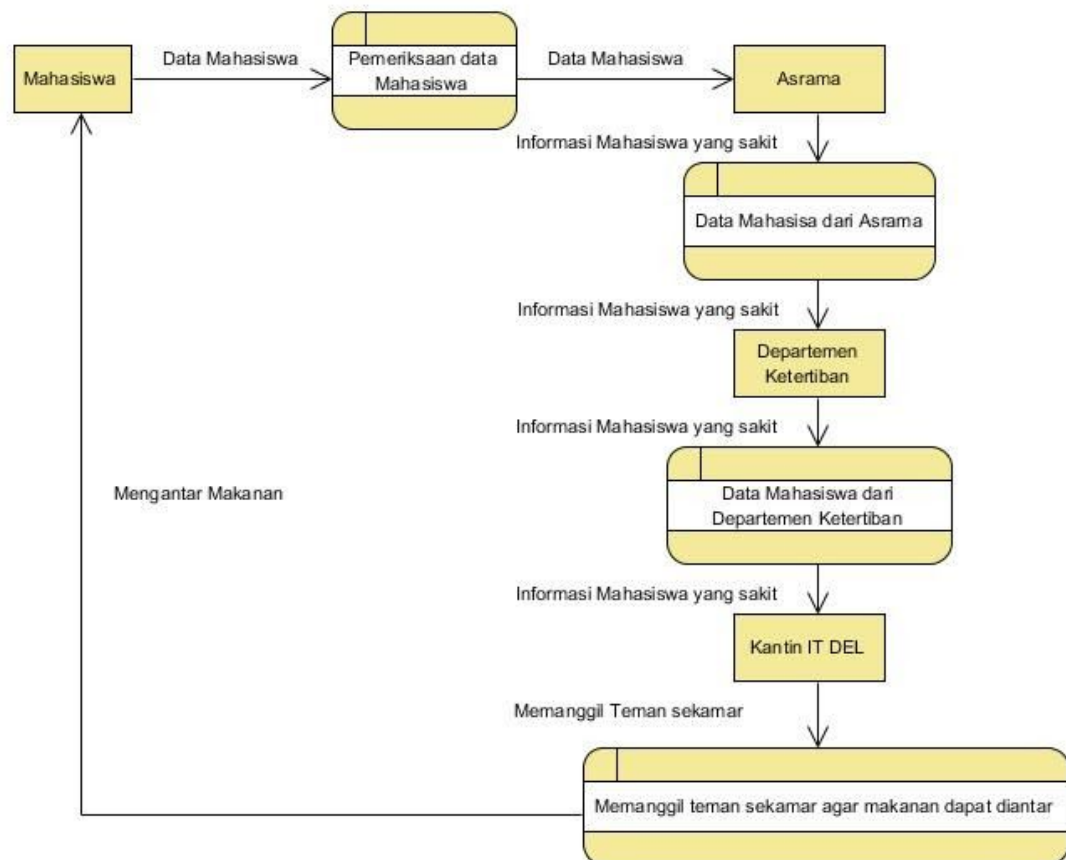
1. Mahasiswa mengirimkan permintaan request izin makan khusus mahasiswa sakit, izin makan khusus mahasiswa alergi dan izin terlambat makan kepada pihak kantin.
2. Pihak Kantin dapat melihat beserta menerima dan menolak request yang telah diajukan.

2.2.4 Service Time

Sistem yang berjalan saat ini membutuhkan proses yang tidak terlalu cepat, serta proses yang dilakukan secara bertahap tergantung pihak kantin yang akan mengupdate informasi baru baik mengenai informasi kehilangan ataupun informasi kegiatan yang akan dilakukan mahasiswa. Dan untuk waktu yang dibutuhkan untuk melakukan proses loading diperkirakan 1 menit tergantung dari jaringan user. Maka dari itu dengan adanya Sistem Informasi Penanganan Makanan di Kantin IT Del sangat membantu pada setiap proses yang berhubungan dengan Kantin.

3 Software General Description

Perangkat lunak Sistem Penanganan Pelayanan Makanan di Kantin IT Del ini merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk penanganan makan di Kantin IT Del. Selain penanganan makanan, perangkat lunak ini juga dilengkapi dengan informasi mengenai kantin IT Del dan denah di Kantin IT Del. Denah tersebut diharapkan dapat membantu piket makan ketika menjalani tugasnya.



3.1 Product Main Function

Fungsi utama dalam sistem Penanganan Pelayanan Makanan di Kantin IT Del adalah :

1. Fungsi Register (F-01)

Fungsi ini bertujuan untuk mendaftarkan akun mahasiswa dan keasramaan agar dapat login kedalam website.

2. Fungsi Login (F-02)

Fungsi ini bertujuan untuk mahasiswa dan keasramaan login ke dalam sistem setelah pendaftaran diri.

3. Fungsi Request Terlambat Makan (F-03)

Fungsi ini dapat digunakan oleh mahasiswa yang ingin melakukan request terlambat makan.

4. Fungsi Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Sakit (F-04)

Fungsi ini dapat digunakan oleh mahasiswa yang ingin melakukan request makan ketika sedang sakit.

5. Fungsi Request Alergi (F-05)

Fungsi ini dapat digunakan oleh mahasiswa yang ingin melakukan request alergi.

6. Fungsi Melihat Denah Kantin (F-06)

Fungsi ini bertujuan agar mahasiswa dan keasramaan dapat melihat denah kantin yang ditampilkan.

7. Fungsi Mengedit Data Alergi Mahasiswa (F-07)

Fungsi ini bertujuan agar keasramaan dapat mengedit data alergi mahasiswa.

8. Fungsi Menyetujui Request Mahasiswa IT Del (F-08)

Fungsi ini bertujuan untuk menyetujui setiap request alergi makanan, request terlambat makan dan request makan diluar kampus yang sudah dilakukan oleh mahasiswa.

3.2 Users

Pada sub bab ini memuat karakteristik pengguna yang dapat mengakses sistem ini, mulai dari deskripsi, hak akses hingga tugas utama yang ada pada fungsi sistem. User group ada tiga yaitu user-group keasramaan dan user-group mahasiswa beserta user-group kantin.

3.2.1 User-Group-Keasramaan

Description of User : User yang menyetujui setiap request yang ada di sistem
Role : Keasramaan
Prerequisite : User harus memiliki akun untuk dapat masuk ke dalam sistem
Task description : User dapat menyetujui setiap request dari mahasiswa dan mengedit data alergi mahasiswa apabila terjadi perubahan pada data alergi.

3.2.2 User-Group-Mahasiswa

Description of User : User melakukan request pada sistem
Role : Mahasiswa
Prerequisite : User harus memiliki akun untuk dapat masuk ke dalam sistem
Task description : User dapat memberi request untuk meminta izin terlambat makan, request makan di luar kampus, request menu makanan jika mempunyai riwayat alergi, melihat denah dari Kantin IT Del dan mengakses informasi seputar Kantin IT Del.

3.2.3 User-Group-Kantin

Description of User : User mengatur penyelesaian setiap request dari user mahasiswa.
Role : Kantin
Prerequisite : User harus memiliki akun untuk dapat masuk ke dalam sistem
Task description : User bertugas untuk memproses request yang masuk dari user

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 16 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

mahasiswa. Request tersebut akan diinfokan dari user Keasramaan. Karena user Keasramaan yang dapat memverifikasi request dari user Mahasiswa.

3.3 Constraints

Batasan proyek sistem informasi kantin IT Del ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dibangun dapat diakses oleh setiap Civitas-IT Del. Dimana setiap halaman memiliki akses terbatas untuk setiap kategori. Pengguna harus login terlebih dahulu agar dapat mengakses sistem aplikasi ini.
2. Mahasiswa dapat melaporkan alergi dengan cara melakukan request melalui sistem yang telah dibuat.
3. Pihak keasramaan menyetujui ataupun menolak request dari mahasiswa
4. Pihak kantin menerima data dari pihak keasramaan

-

3.4 SW Environment

Berikut ini merupakan lingkungan pengembangan dan lingkungan operasional yang diperlukan oleh developer dalam membangun Sistem Informasi Kantin IT Del.

3.4.1 Development Environment

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam Development Environment Sistem Informasi Kantin IT Del adalah sebagai berikut :

Aplikasi ini akan berfungsi dengan spesifikasi :

1. Web Server
2. Client :
 - a. Operating System : Windows 10
 - b. Browser : Google Chrome
 - c. Office Package : Microsoft Office 2016, Google Docs

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 17 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.4.2 Operational Environment

Pada bab ini dijelaskan spesifikasi yang direkomendasikan lingkungan operasional yang dibutuhkan dalam pengoperasian aplikasi yang akan dibangun. Semua kebutuhan ini berguna agar aplikasi tersebut dapat berjalan (beroperasi) dengan baik. Aplikasi ini akan berfungsi dengan spesifikasi :

1. Web Server
2. Client OS :
 - a. Operating System : Windows 10
 - b. Browser : Google Chrome
 - c. Office Package : Microsoft Office 2016, Google Docs

4 Requirement Definition

Pada bab ini akan diuraikan deskripsi interface eksternal dan deskripsi fungsi yang terdapat pada Sistem Pelayanan penanganan makanan di kantin IT Del.

4.1 External Interface

Antarmuka sistem yang dipakai dalam Sistem Pelayanan penanganan makanan di kantin IT Del adalah sebagai berikut :

Komputer digunakan untuk memasukkan informasi ke dalam sistem yang dibangun.

4.1.1 User Interface

Kebutuhan User Interface untuk mengoperasikan Sistem Pelayanan Penanganan Makanan di Kantin IT Del adalah sebagai berikut :

1. Monitor digunakan untuk melihat tampilan output proses yang dilakukan.
2. Keyboard digunakan untuk memasukkan data yang diperlukan.
3. Mouse digunakan untuk mengarahkan kursor pada monitor

4.1.2 Hardware Interface

Kebutuhan Software untuk mengoperasikan Sistem Pelayanan Penanganan Makanan di Kantin IT Del adalah sebagai berikut :

1. Monitor digunakan untuk melihat tampilan output proses yang dilakukan.
2. Keyboard digunakan untuk memasukkan data yang diperlukan.

4.1.3 Software Interface

Kebutuhan yang berhubungan dengan fungsi komunikasi yang dibutuhkan pada produk atau situs web yang akan dibuat Menggunakan web browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan sebagainya.

4.1.4 Communication Interface

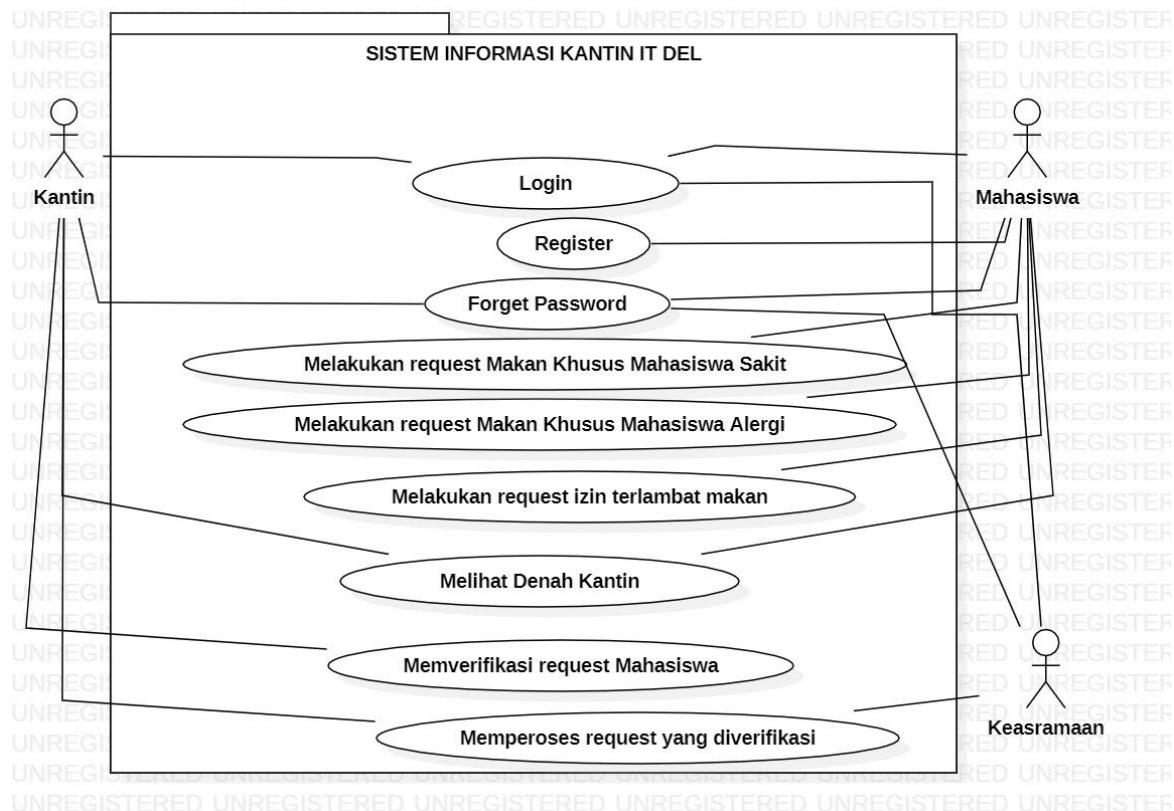
Kebutuhan yang berhubungan dengan fungsi komunikasi yang dibutuhkan pada produk atau situs web yang akan dibuat :

1. Menggunakan web browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan sebagainya.
2. Menggunakan standar komunikasi HTTP.
3. Memiliki keamanan yang bisa dijamin karena data sudah di enkripsi.

4.2 Functional Description

Pada sub bab ini akan digambarkan fungsi utama pada sistem. Keasramaan dan Mahasiswa IT Del yang tidak memiliki akun harus terlebih dahulu register untuk mendaftarkan akun. Untuk menggunakan fungsi-fungsi pada sistem, Keasramaan dan Mahasiswa IT Del harus terlebih login. Sistem Penanganan Pelayanan Makanan di Kantin IT Del memiliki 9 fungsi utama.

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 19 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



4.2.1 Use Case Scenario

Pada sub bab ini akan dijelaskan secara rinci mengenai peranan actor, alur, hambatan dan interaksi antara pihak yang berkepentingan pada sistem yang dapat terjadi pada setiap fungsi yang ada pada sistem.

4.2.2.1 Fungsi Fitur -Login

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi login yang ada pada sistem.

Tabel 5 Use Case Scenario-Login

Use Case Name	UC01-Login	
Use Case Description	Didalam use case ini, aktor login ke dalam sistem setelah pendaftaran diri.	
Actor	Mahasiswa IT Del dan Keasramaan, Kantin,	
Precondition	PRE-1. Aktor membuka website	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Aktor memilih menu login	

		2. Sistem menampilkan form login
	3. Aktor mengisi form login dan submit melalui tombol login	
		4. Sistem melakukan validasi terhadap username dan password
		1. Sistem menampilkan menu home
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	3a. Username dan password yang dimasukkan tidak sesuai.	3b.. Sistem tetap berada di menu login
Error Flow of Events	User Action	System Response
	-	-
Post Condition	POST-1. Mahasiswa IT Del dan Keasramaan dapat masuk ke menu utama sistem dan dapat melakukan fungsi lainnya yang ada didalam sistem.	

4.2.2.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Dalam menggunakan system ini fungsi login. Fitur ini akan menampilkan form login, dimana Aktor harus mengisi terlebih dahulu username dan password untuk bisa masuk ke dalam website dan untuk dapat menggunakan fungsi fungsi lain yang ada di dalam sistem.

4.2.2.1.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini aktor harus mengisi form login yang tersedia pada sistem sesuai dengan data yang diperlukan oleh sistem. Apabila username dan password yang dimasukkan tidak sesuai maka user harus melakukan login kembali dengan data yang sudah valid.

4.2.2.1.3 Urutan Stimulasi/Respon

Pada sub bab ini akan dijelaskan mengenai urutan respon Aktor terhadap sistem maupun sebaliknya sebagai berikut:

1. Aktor memilih menu login
2. Sistem menampilkan form login
3. Aktor mengisi form login
4. Sistem menampilkan menu home

4.2.2.2 Fungsi Fitur - Register

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi *register* yang ada pada sistem.

Tabel 6 Use Case Scenario-Register

Use Case Name	UC02-Register	
Use Case Description	Didalam use case ini, aktor akan mendaftarkan diri agar dapat masuk kedalam website	
Actor	Mahasiswa	
Precondition	PRE-1. Mahasiswa Membuka Website	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Mahasiswa memilih menu <i>Register</i>	
		1. Sistem menampilkan form <i>Register</i>
	2. Mahasiswa mengisi form <i>Register</i> dan submit melalui tombol daftar	
		2. Sistem melakukan perekapan data
	3. Mahasiswa Memilih login	
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	3a.Mahasiswa tidak mengisi form <i>Register</i> dengan benar	3b.. Sistem tetap berada di menu <i>Register</i>

Error Flow of Events	User Action	System Response
Post Condition	POST-1. Mahasiswa IT Del dapat mendaftarkan akun barunya dan masuk kembali kedalam website	

4.2.2.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Dalam menggunakan system ini fungsi *Register* Fitur ini akan menampilkan form *Register*, dimana Mahasiswa harus mengisi terlebih dahulu mengisi username, email, password dan ulangi password untuk bisa mendapatkan pesan selanjutnya website dan untuk dapat menggunakan fungsi fungsi lain yang ada di dalam sistem.

4.2.2.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini user harus mengisi form *Register* yang tersedia pada sistem sesuai dengan data yang diperlukan oleh sistem.

4.2.2.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Pada sub bab ini akan dijelaskan mengenai urutan respon Mahasiswa terhadap sistem maupun sebaliknya sebagai berikut:

1. Mahasiswa memilih menu *Register*
2. Sistem menampilkan form *Register*
3. Mahasiswa mengisi form *Register*
4. Sistem menampilkan menu Login

4.2.2.3 Fungsi Fitur - Forget

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi *Forget* yang ada pada sistem.

Tabel 7-Use Case Scenario-Forget

Use Case Name	UC03-Forget
Use Case Description	Di Dalam use case ini, aktor akan mengirimkan email agar dapat mereset password
Actor	Mahasiswa, Kantin, Keasramaan
Precondition	PRE-1.Aktor Membuka Website

Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Aktor memilih menu <i>Forget Password</i>	
		1. Sistem menampilkan form <i>Forget Password</i>
	2. Aktor mengisi email <i>Forget Password</i> dan submit melalui tombol kirim	
		2. Sistem menampilkan pesan untuk membuka email dan menampilkan button "Login"
	3. Aktor Memilih login	
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	3a. Aktor tidak memasukan email dengan benar	3b.. Sistem tetap berada di menu <i>Forget Password</i>
Error Flow of Events	User Action	System Response
Post Condition	POST-1. Mahasiswa IT Del, keasraaman, dan kantin dapat melakukan pergantian password ketika lupa password.	

4.2.2.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Dalam menggunakan system ini fungsi *Forget*. Fitur ini akan menampilkan form *Forget*, dimana aktor harus mengisi terlebih dahulu mengisi email untuk bisa mendapatkan pesan selanjutnya website dan untuk dapat menggunakan fungsi fungsi lain yang ada di dalam sistem.

4.2.2.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini aktor harus mengisi form *Forget* yang tersedia pada sistem sesuai dengan data yang diperlukan oleh sistem.

4.2.2.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Pada sub bab ini akan dijelaskan mengenai urutan respon aktor terhadap sistem maupun sebaliknya sebagai berikut:

1. Aktor memilih menu *Forget*
2. Sistem menampilkan form *Forget*
3. Aktor mengisi email pada form *Forget*
4. Sistem menampilkan menu Login

4.2.2.4 Fungsi/Fitur – Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Sakit

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi request makan khusus mahasiswa sakit yang ada pada sistem.

Tabel 8 Use Case Scenario-Request Izin Makan khusus Mahasiswa Sakit

Use Case Name	UC-04 Request Terlambat Makan.	
Use Case Description	Di Dalam use case ini, Mahasiswa IT Del dapat melihat tampilan dari use case dan request izin makan khusus bagi mahasiswa sakit	
Actor	Mahasiswa IT Del	
Precondition	PRE-1. Mahasiswa IT Del berhasil login ke sistem	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Mahasiswa IT Del memilih menu request.	
		8. Sistem menampilkan dropdown request.
	9. Mahasiswa IT Del memilih sub menu request izin makan khusus mahasiswa sakit	

		10. Sistem menampilkan form request izin makan khusus mahasiswa sakit
	11. Mahasiswa IT Del mengisi form request terlambat makan dan submit request tersebut.	
		12. Sistem melakukan validasi terhadap form request
		13. Sistem menampilkan daftar tabel request terlambat makan mahasiswa tersebut.
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	6a. Form yang diisi tidak lengkap.	6a. Sistem menampilkan notifikasi "Form tidak boleh kosong, silahkan ulangi kembali"
Error Flow of Events	User Action	Sistem Response
	-	-
Post Condition	Mahasiswa IT Del sudah melakukan request terlambat makan	

4.2.2.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Dalam mengakses sistem ini fungsi request izin makan khusus mahasiswa sakit memiliki bobot prioritas yang tinggi dikarenakan dengan fungsi ini mahasiswa yang sedang sakit

dapat memberitahukan kepada pihak keasramaan/staff kantin untuk izin tidak makan di kampus atau meminta izin untuk dapat beristirahat di asrama.

4.2.2.4.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini user harus mengisi form request makan di luar kampus yang tersedia pada sistem yang harus disesuaikan dengan data yang diperlukan pada sistem. Apabila data yang di input tidak sesuai maka user harus mengisi kembali form request sesuai dengan data yang sudah valid.

4.2.2.4.3 Urutan Stimulus/Respon

1. Mahasiswa memilih sub menu request khusus izin khusus makan mahasiswa sakit
2. Sistem menampilkan form request izin khusus makan mahasiswa sakit
3. Mahasiswa mengisi form request izin makan khusus mahasiswa sakit dan mengirim data
4. Sistem menampilkan request izin makan khusus mahasiswa sakit

4.2.2.5 Fungsi/Fitur – Request Alergi

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi request alergi yang ada pada sistem.

Tabel 9 Use Case Scenario-Request Alergi

Use Case Name	UC05-Request Alergi Makanan	
Use Case Description	Di Dalam use case ini, Mahasiswa IT Del dapat melihat tampilan dari use case dan melakukan request alergi makanan.	
Actor	Mahasiswa IT Del	
Precondition	PRE-1. Mahasiswa IT Del berhasil login ke sistem	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Mahasiswa IT Del memilih menu request.	
		2. Sistem menampilkan dropdown menu request
	3. Mahasiswa IT Del memilih sub menu	

	request alergi alergi makanan	
		4. Sistem menampilkan form request alergi makanan
	5. Mahasiswa IT Del mengisi form request alergi makanan	
		6. Sistem melakukan validasi terhadap form request
		7. Sistem menampilkan daftar table request alergi makanan mahasiswa tersebut
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	6a. Form yang diisi tidak lengkap.	6a. Sistem menampilkan notifikasi "Form tidak boleh kosong, silahkan ulangi kembali"
Error Flow of Events	User Action	System Response
Post Condition	POST-1. Mahasiswa IT Del mendapat menu makanan baru	

4.2.2.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Dalam mengakses sistem ini fungsi request alergi memiliki bobot prioritas yang tinggi dikarenakan dengan fungsi ini mahasiswa yang alergi terhadap makanan tertentu dapat memberitahukan kepada pihak keasramaan/staff kantin untuk memberikan tanda pada meja mahasiswa yang alergi makanan tertentu.

4.2.3.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini user harus mengisi form request alergi yang tersedia pada sistem yang harus disesuaikan dengan data yang diperlukan dalam sistem. Apabila data yang di input tidak sesuai maka user harus mengisi kembali form request alergi sesuai dengan data yang sudah valid.

4.2.3.5.3 Urutan Stimulus/Respon

1. Mahasiswa memilih sub menu request alergi makanan
2. Sistem menampilkan form request alergi makanan
3. Mahasiswa mengisi form request alergi makanan
4. Sistem menampilkan request telah berhasil

4.2.2.6 Fungsi/Fitur – Request Terlambat Makan

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi request terlambat makan yang ada pada sistem.

Tabel 10 Use Case Scenario-Request Izin Terlambat Makan

Use Case Name	UC-06 Request Terlambat Makan.	
Use Case Description	Di Dalam use case ini, Mahasiswa IT Del dapat melihat tampilan dari website dan request terlambat makan .	
Actor	Mahasiswa IT Del	
Precondition	PRE-1. Mahasiswa IT Del berhasil login ke sistem	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Mahasiswa IT Del memilih menu request.	
		2. Sistem menampilkan dropdown request.
	3. Mahasiswa IT Del memilih sub menu request terlambat makan	

		4. Sistem menampilkan form request terlambat makan
	5. Mahasiswa IT Del mengisi form request terlambat makan dan submit request tersebut.	
		6. Sistem melakukan validasi terhadap form request
		7. Sistem menampilkan daftar tabel request terlambat makan mahasiswa tersebut.
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	6a. Form yang diisi tidak lengkap.	6a. Sistem menampilkan notifikasi "Form tidak boleh kosong, silahkan ulangi kembali"
Error Flow of Events	User Action	Sistem Response
	-	-
Post Condition	Mahasiswa IT Del sudah melakukan request terlambat makan	

4.2.2.6.1 Deskripsi dan Prioritas

Dalam mengakses sistem ini fungsi request terlambat makan memiliki fungsi yang digunakan oleh mahasiswa yang memiliki kegiatan wajib pada saat jam makan berlangsung.

4.2.2.6.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini mahasiswa harus mengisi form yang telah dibuat dan mengirimkannya. Kemudian pihak keasramaan akan melihatnya dan memeriksanya

4.2.2.6.3 Urutan Stimulasi/Respon

Pada subbab ini akan dijelaskan mengenai urutan respon Mahasiswa terhadap sistem maupun sebaliknya sebagai berikut:

1. Mahasiswa memilih sub menu request terlambat makan
2. Sistem menampilkan form request terlambat makan
3. Mahasiswa mengisi form terlambat makan dan mengirim data
4. Sistem menampilkan request terlambat makan berhasil

4.2.2.7 Fungsi/Fitur-Melihat Denah Kantin

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi melihat denah kantin yang ada pada sistem.

Tabel 11 Use Case Scenario-Melihat Denah Kantin

Use Case Name	UC07-Melihat Denah Kantin	
Use Case Description	Di Dalam use case ini, aktor dapat melihat denah kantin	
Actor	Mahasiswa IT Del dan Keasramaan	
Precondition	PRE-1. Aktor berhasil login ke sistem	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Aktor memilih menu info kantin	
		2. Sistem menampilkan dropdown berisi denah kantin dan denah makan

	3. Aktor memilih submenu denah kantin	
		4. Sistem menampilkan halaman denah kantin.
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	-	-
Error Flow of Events	User Action	System Response
	-	-
Post Condition	POST-1. Mahasiswa IT Del dan Keasramaan melihat denah kantin	

4.2.2.7.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini akan memuat info seputar denah kantin IT Del. Berdasarkan kriteria keuntungan tergolong pada prioritas rendah dengan bobot 1 karena fitur ini hanya memuat informasi dan bersifat opsional.

4.2.2.7.2 Kebutuhan Fungsional

Tidak ada kebutuhan Fungsional

4.2.2.7.3 Urutan Stimulus/Respon

Pada sub bab ini akan dijelaskan mengenai urutan respon Aktor terhadap sistem maupun sebaliknya sebagai berikut:

1. Aktor login terlebih dahulu
2. Sistem menampilkan halaman utama
3. Aktor memilih menu info kantin
4. Sistem menampilkan dropdown info kantin berisi denah makan dan denah kantin
5. Aktor memilih fungsi melihat denah kantin
6. Sistem menampilkan halaman denah kantin

4.2.2.8 Fungsi Fitur-Memverikasi Request Mahasiswa

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 32 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi mengedit data mahasiswa di luar kampus yang ada pada sistem.

Tabel 12 Use Case Scenario-Memverifikasi Request Mahasiswa

Use Case Name	UC08- Memverifikasi Request Mahasiswa IT DEL	
Use Case Description	Didalam use case ini, Keasramaan dapat menyetujui maupun menolak request terlambat makan, request makan diluar kampus dan request alergi makanan yang telah dilakukan mahasiswa.	
Actor	Keasramaan	
Precondition	PRE-1. Keasramaan berhasil login ke sistem	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	1. Keasramaan memilih sub menu request mahasiswa yang akan disetujui	
		2. Sistem menampilkan request mahasiswa yang akan disetujui
	3. Keasramaan memberikan persetujuan terhadap request mahasiswa.	
		4. Sistem menampilkan persetujuan yang telah dilakukan mahasiswa
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	-	-

Error Flow of Events	User Action	System Response
	-	-

4.2.2.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini akan memuat info seputar verifikasi atas request Mahasiswa.

4.2.2.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini tidak ada kebutuhan fungsional yang khusus karena hanya memuat persetujuan maupun penolakan

4.2.2.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Pada subbab ini akan dijelaskan mengenai urutan respon Keasramaan terhadap sistem maupun sebaliknya sebagai berikut:

1. Keasramaan login terlebih dahulu
2. Sistem menampilkan halaman utama sistem.
3. User memilih fungsi menyetujui request mahasiswa.
4. Sistem menampilkan request mahasiswa.
5. User menyetujui maupun menolak request mahasiswa

4.2.2.9 Fungsi Fitur-Memproses Request Mahasiswa

Pada use case scenario ini akan menjelaskan fungsi memproses request pada mahasiswa yang ada pada sistem.

Tabel 13 Use Case Scenario-Memproses Request Mahasiswa

Use Case Name	Memproses Request Mahasiswa Izin Terlambat Makan
Use Case Description	Di Dalam use case ini, sistem informasi memberikan informasi mengenai
Actor	Keasramaan
Precondition	Keasramaan memiliki akun dan berhasil login ke sistem. Keasramaan masuk ke halaman rekapan verifikasi request mahasiswa ketiganya

Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Keasramaan Melakukan Login	
		Menampilkan halaman home
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	2a. Username dan Password benar	
		2b. Login Gagal, maka sistem akan menampilkan halaman website dengan terlebih dahulu memberi alert
Error Flow of Events	User Action	System Response
Post Condition	Keasramaan Berhasil Login	

4.2.2.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini akan memuat fungsi memproses request mahasiswa. Berdasarkan kriteria keuntungan fungsi ini tergolong pada prioritas tinggi dengan bobot 9 karena fitur ini sangat tergantung pada semua request mahasiswa.

4.2.2.9.2 Kebutuhan Fungsional

Pada fungsi ini tidak ada kebutuhan fungsional.

4.2.2.9.3 Urutan Stimulus/Respon

Pada subbab ini akan dijelaskan mengenai urutan respon keasramaan terhadap sistem maupun sebaliknya sebagai berikut:

1. Keasramaan login terlebih dahulu
2. Sistem menampilkan halaman utama sistem.
3. Keasramaan memilih fungsi menyetujui request mahasiswa.
4. Sistem menampilkan hasil request mahasiswa.
5. Keasramaan melanjutkan dan mengirimkan informasi kepada Pihak Kantin

4.3 Data Requirement

Berikut Data Requirement dari bab 2.2 mengenai Target pada Sistem, antara lain :

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 35 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

1.Business Process Pendataan Request Alergi

Mahasiswa login ke sistem dan memilih menu request dan melakukan input data melalui form "Request Pendataan Alergi Makanan" yang telah disediakan berupa nama lengkap, NIM, prog. studi, angkatan, lokasi kantin, makanan penyebab alergi dan bukti surat keterangan dari Dokter. Kemudian mahasiswa tersebut melakukan submit data ke sistem. Setelah itu, pihak keasramaan mendapat informasi request pendataan alergi makanan dari mahasiswa, dan melakukan approve atau decline.

2. Business Process Izin Terlambat Makan

Mahasiswa login ke sistem dan memilih menu request dan melakukan input data melalui form "Request Izin Terlambat Makan" sesuai format yang telah disediakan berupa nama lengkap, NIM, prog. studi, angkatan, lokasi kantin, tanggal, serta alasan yang logis. Kemudian pihak kantin mendapatkan informasi berupa data mahasiswa/i izin terlambat makan dan melakukan approve atau decline, sehingga pihak kantin dapat menyesuaikan jumlah makanan yang akan disediakan.

3. Business Process Sakit

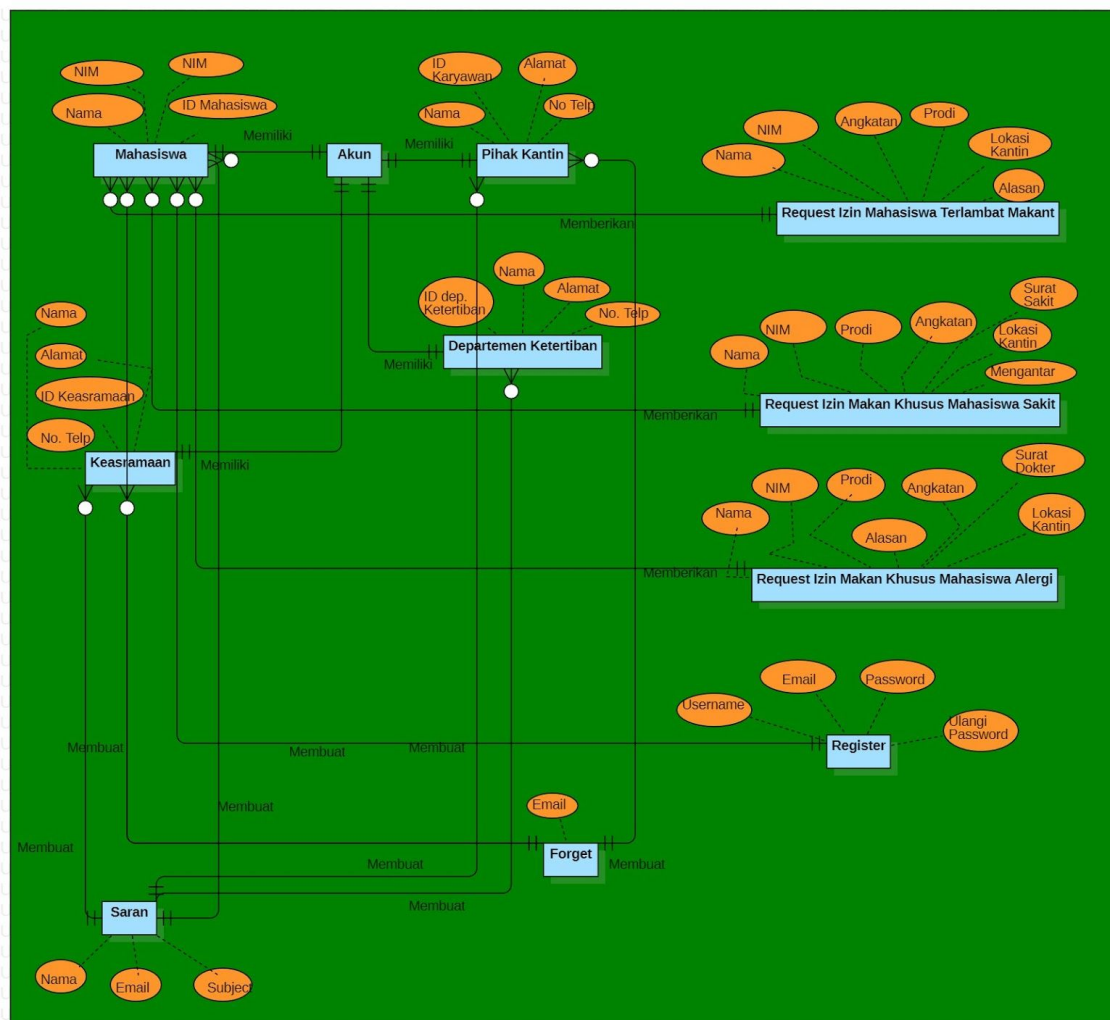
Mahasiswa login ke sistem dan memilih menu request dan melakukan input data melalui form "Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Sakit" yang telah disediakan berupa nama lengkap, NIM, prog. studi, angkatan, lokasi kantin, dan bukti surat keterangan sakit. Kemudian mahasiswa tersebut melakukan submit data ke sistem. Setelah itu, pihak keasramaan mendapat informasi request pendataan yang mahasiswa yang sakit, dan melakukan approve atau decline.

4.3.1 E-R diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) pada gambar digunakan untuk mendokumentasikan data Sistem Informasi Kantin IT Del, dengan mengidentifikasi jenis entitas dan hubungannya. Setiap entitas memiliki atribut masing-masing yang digunakan sebagai

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 36 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

keterangan dan penjabar dari setiap atribut. Pada ER-Diagram entity akan saling berelasi. ER-Diagram dapat dilihat pada gambar.



4.4 Non Functional Requirement

Berikut ini non-functional Requirement dari Sistem Kantin IT Del akan dijelaskan di tabel berikut.

SRS-Id	Parameter	Requirement
SRS-1	Availability	Aplikasi selalu tersedia apabila terdapat akses internet dan tidak terjadi .

SRS-2	Ergonomy	Sistem ini memberikan
SRS-3	Portability	Web bisa dibuka di chrome dan Mozilla firefox
SRS-4	Memory	Minimal 2GB
SRS-5	Response time	Masuk menu Login selama 3 detik, Masuk ke halaman web setelah Login selama 7 detik. Masuk ke halaman berikutnya selama 2 detik.
SRS-6	Security	Keamanan yang tersedia yaitu dengan menggunakan username dan password
SRS-7	Others 1: Bahasa	Digunakan dalam bahasa Indonesia

4.5 Design Constraint

Pada sub bab ini tidak ada design constraint yang khusus hanya menggunakan library pada umumnya dalam arti tidak ada batasan.

5. Requirement Summary

Pada bab ini, website sudah dirasakan terpenuhi dikarenakan pada setiap request telah berjalan dengan baik dan berfungsi dengan fungsinya

5.1 Functional Requirement Summary

SRS-Id	Description
F-1	Sistem informasi yang memberikan informasi mengenai kantin IT DEL
F-2	Sistem informasi yang dapat membantu mahasiswa <i>me-request</i> izin tidak makan dan <i>me-request</i> pendataan alergi
F-3	Sistem informasi yang dapat membantu user memberikan saran kepada pihak kantin
F-4	Sistem informasi yang membantu departemen ketertiban memberikan pengumuman
F-5	Sistem informasi yang membantu mahasiswa melihat denah makan mahasiswa
F-6	Sistem informasi yang membantu pihak kantin mendata mahasiswa alergi dan mahasiswa yang izin tidak makan
F-7	Sistem informasi yang membantu pihak keasramaan meng- <i>approve</i> request alergi mahasiswa dan izin tidak makan

F-8	Sistem informasi yang membantu pihak kantin untuk menerima saran
-----	--

5.2 Non Functional Requirement Summary

SRS-Id	Description
N-F-1	Sistem informasi yang dapat diakses dengan cepat
N-F-2	Sistem informasi yang dapat dibuka dari browser apa saja
N-F-3	Sistem informasi yang tidak menggunakan database
N-F-4	Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah HTML, Cascading Style Sheet (CSS), Javascript dan Bootstrap

LAMPIRAN

Sejarah Versi

Versi	Ditulis Oleh	Tanggal	Disetujui Oleh	Tanggal
01	Kelompok 5	18/11/2020		
02	Kelompok 5	20/11/2020		
03	Kelompok 5	25/11/2020		
04	Kelompok 5	27/12/2020		
05	Kelompok 5	04/12/2020		

Sejarah Perubahan

No. dokumen : RPL-SRS-Draft1-006-020-023-034-039

No. versi : 02

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan
08-14	Penamaan bisnis proses khusus Mahasiswa Sakit, bisnis proses khusus izin Alergi, bisnis proses terlambat makan	Business Process Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Sakit, Business Process Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Alergi, Business Process Request Izin Makan Khusus Mahasiswa Terlambat Makan	Agar Penamaan judul sesuai dengan Sistem yang kami bangun.
08-14	Tidak ada Gateway pada Business Process	Terdapat Gateway	Agar sesuai dengan standar aturan BPMN
20-35	Use Case Scenario hanya 1	Use case Scenario sesuai dengan jumlah Use Case sebanyak 9	Agar sesuai dengan Use Case

No. dokumen : RPL-SRS-Draft2-006-020-023-034-039

No. versi : 03

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan
15-17	Penanaman Product Main Function SRS-01	F-01	Karena menjelaskan fungsi
20	Pembuatan Use Case menggunakan Word	Membuat Use Case menggunakan StarUML	Agar sesuai aturan untuk pembuatan use case
37	Tidak ada ER-Diagram	Pembuatan ER-Diagram menggunakan StarUML	Dokumen SRS belum lengkap
15	Tidak ada Data Flow Diagram	Pembuatan DFD menggunakan Visual Paradigm	Dokumen SRS belum lengkap

IT Del	SRS-PRPL-05-2020	Halaman 43 dari 43
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak mahasiswa diploma 3 Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		