

Paul MORILLE MI03
Cyprien WINGERING MI03
Florian GOUPIL MI03

Compte rendu Projet Informatique 4

CY-TAXEVASION

Phase #1

Pour ce projet du quatrième semestre d'informatique, nous avons choisi de travailler sur une agence de voyage spécialisée dans les paradis fiscaux, car cela offrait un large éventail de destinations et se prêtait bien à l'exercice.

Paul Morille a créé le dépôt Git le 24 janvier 2025. La répartition des tâches s'est faite assez rapidement : Paul, étant plus expérimenté sur les étapes suivantes, nous avons décidé que Florian et Cyprien travaillent plus sur la phase 1. Donc Paul a créé le début du projet afin que Florian et Cyprien puissent se familiariser avec l'HTML et le CSS. Ensuite nous avons tous ensemble décidé d'une direction artistique à suivre et chacun s'est réparti les pages du site qu'il voulait faire.

Cyprien s'est occupé des différentes destinations ainsi que de la page destination. De plus, il a aidé à trouver des images raccord avec notre style artistique ainsi que des textes de description pour les différentes pages.

Paul a fait la majorité du Header/ Footer ainsi que les pages de connexion, d'inscription, la page d'information et la page de contact. Il a aussi grâce à son mac trouvé les différentes cartes de nos destinations.

Florian s'est occupé de la page d'accueil d'une partie du Header ainsi que du panneaux d'administration. Il a aussi aidé afin d'harmoniser l'aspect graphique des autres pages.

L'entente au sein du groupe étant très bonne, cela a permis un bon développement du site et une coordination efficace, malgré un niveau en informatique un peu hétérogène (Paul ayant un niveau plus avancé, ce qui a permis à Cyprien et Florian de progresser également). Le projet a donc avancé ainsi jusqu'à la date de ce premier dépôt.

Les problèmes rencontrés durant cette phase ont été premièrement liés à l'inspiration et au design que l'on voulait pour notre site de voyage. Une fois que cette étape passée la partie technique a également posée quelques soucis avec par exemple le css avec lequel il fallait se familiariser ou encore la gestion du zoom et

du margin/padding. Pour résoudre ce problème nous avons appris à nous servir des flex blox qui fut un outil très pratique une fois maîtrisé.

Phase #2

Pour préparer cette seconde phase nous avons dans un premier temps compléter la liste des destinations afin d'en avoir le nombre demandé, puis nous avons fait une liste de toutes les données et pages à créer et/ou modifier dont nous avons besoin lors de cette phase.

Durant cette phase, notre premier problème rencontré a été de choisir le format de stockage des données. Nous avons envisagé d'utiliser une base de données, mais cela nous a semblé trop complexe à mettre en place. Nous avons donc opté pour JSON, qui offrait plus de flexibilité et de simplicité. Cependant, structurer toutes les données dans un seul fichier JSON s'est révélé difficile, ce qui nous a conduit à répartir les informations dans plusieurs fichiers distincts pour une meilleure organisation.

Après avoir fait ce choix, l'avancement du projet s'est plutôt bien déroulé avec l'intégration des différentes fonctionnalités pour cette phase (inscription, connexion etc...) Pour réaliser tout cela, il nous a fallu comprendre comment les sessions fonctionnaient et régler au fur et à mesure les erreurs concernant l'organisation du php. Un autre point compliqué de cette phase a été de s'adapter au modèle de paiement imposé par le professeur.

Phase #3

Pour aborder cette troisième phase, nous avons commencé par identifier précisément l'ensemble des fonctionnalités demandées côté front-end . Nous avons donc pu structurer notre travail et prévoir les fichiers JavaScript nécessaires pour chaque page concernée. Cette partie a surtout été gérée par Paul pour faire le lien avec le PHP et la validation des formulaires ou la gestion de l'affichage des erreurs côté client.

La première fonctionnalité mise en place a été le changement de charte graphique (mode clair/sombre, contraste, etc.) essentiellement gérée par Florian. Cela a nécessité l'intégration d'un système de chargement dynamique de fichiers CSS via JavaScript, ainsi que la gestion d'un cookie pour mémoriser le choix de l'utilisateur entre deux sessions.

Certaines parties pas tout à fait au point après les deux dernières phases ont également été corrigées par tout le groupe.

Une autre partie importante de cette phase a concerné la modification des données du profil utilisateur. L'objectif était de permettre l'édition champ par champ, sans recharger la page, avec possibilité de valider ou d'annuler les modifications localement. La logique était plus complexe car il fallait conserver l'état initial de chaque champ et gérer dynamiquement l'apparition du bouton de soumission.

Enfin les points compliqués de cette phase a été la mise en place du dark mode. Trouver une charte graphique adaptée et lisible a demandé plusieurs essais pour obtenir un contraste satisfaisant. L'autre difficulté importante a été l'utilisation des cookies, notamment pour stocker les préférences d'affichage de l'utilisateur et les appliquer automatiquement au chargement de la page.

Phase #4

Pour cette dernière phase du projet, l'un des premiers éléments sur lesquels nous avons travaillé a été la modification des données personnelles d'un utilisateur, directement depuis son profil.

Cette ultime phase a été l'occasion de faire une relecture complète du code, de déboguer et d'améliorer certaines parties du projet comme pour l'enregistrement du panier par exemple. Nous avons aussi profité de ce temps pour changer quelques détails visuels et améliorer la clarté du site, afin de proposer une version esthétique pour la présentation finale.

Parmi certaines erreurs que nous avons il y avait par exemple des erreurs PHP lorsque qu' aucun voyage n'était disponible, qui ont été corrigées pour une meilleure robustesse, ou encore en tant qu'administrateur, lorsqu'on modifiait un utilisateur, le mot de passe était réinitialisé involontairement. Nous avons modifié le traitement de ces données pour que le mot de passe ne soit plus touché si aucun changement n'est souhaité.

Enfin, dans la continuité de cette idée de requêtes asynchrones, le calcul du prix total d'un voyage est lui aussi devenu tel quel. À chaque fois qu'une option est modifiée, une requête est envoyée au serveur, qui renvoie le prix actualisé. Celui-ci est ensuite affiché instantanément, sans rechargement de la page, ce qui améliore fortement l'interactivité du configurateur de voyage.

