## 17.03.2015

Pour avoir une meilleure idée de l’application à développer on va commencer par s’occuper du schéma de l’interface graphique, contrairement au planning qui prévoyait de s’occuper de cela à la fin :

Tout l’effectif se charge de cette tâche.

## 24.03.2015

Validation collective du schéma de l’interface graphique.

Correction des derniers détails sur le schéma.

David, Paul et Jérôme s’occupent d’écrire un descriptif pour chaque vue puisqu’il y en a 3.

Mario et Thibaud commencent la modélisation du schéma de la base de données.

## 31.03.2015

Validation des descriptifs.

Modélisation du schéma UML par David, Paul et Jérôme.

Fin de la modélisation du schéma de la base de données par Mario et Thibaud.

## 14.04.2015

Mario et Thibaud se charge de la mise en place de la base de données.

Les autres collaborateurs étudient la manière d’aborder l’implémentation de l’interface sur Qt.

* Début ensemble de la fenêtre de base où se trouvera chaque vue, considéré sous Qt comme des widgets qui pourront être développé parallèlement.