## 17.03.2015

Pour avoir une meilleure idée de l’application à développer on va commencer par s’occuper du schéma de l’interface graphique, contrairement au planning qui prévoyait de s’occuper de cela à la fin :

Tout l’effectif se charge de cette tâche.

## 24.03.2015

Validation collective du schéma de l’interface graphique.

Correction des derniers détails sur le schéma.

David, Paul et Jérôme s’occupent d’écrire un descriptif pour chaque vue puisqu’il y en a 3.

Mario et Thibaud commencent la modélisation du schéma de la base de données.

## 31.03.2015

Validation des descriptifs.

Modélisation du schéma UML par David, Paul et Jérôme.

Fin de la modélisation du schéma de la base de données par Mario et Thibaud.

## 14.04.2015

Mario et Thibaud se charge de la mise en place de la base de données.

Les autres collaborateurs étudient la manière d’aborder l’implémentation de l’interface sur Qt.

* Début ensemble de la fenêtre de base où se trouvera chaque vue, considéré sous Qt comme des widgets qui pourront être développé parallèlement.

## 21.04.2015

Il ne reste plus qu’une semaine avant la présentation intermédiaire. Selon la planification initiale, il était prévu que la vue Calendrier soit gérée par une personne, seulement après étude de Qt, nous nous sommes rendu compte qu’elle serait certainement la plus longue et compliquée à développer.

Pour pouvoir présenter une version fonctionnelle de notre produit, nous allons distribuer 3 personnes sur la vue Résumé et les deux dernières personnes sur la vue Tâches.

David et Paul commence le développement de la vue Résumé.

Mario, Thibaud et Jérôme commence le développement de la vue tâche.