#### Contato

Rua São Joaquim Cuiabá - MT 65 9 8463-2078 (Mobile) paulo.phcm98@gmail.com

www.linkedin.com/in/paulohenrique-cassiano-machado (LinkedIn) paulo-henrique-phcm.github.io/ (Personal)

Principais competências

Python SSW

C#

# Paulo Henrique Cassiano Machado

Engenheiro de Computação - Desenvolvedor Python Cuiabá, Mato Grosso, Brasil

#### Resumo

Engenheiro de Computação | Apaixonado por Engenharia e Matemática Aplicadas | Explorando o Potencial da Tecnologia

Por favor prefira me conhecer pelo meu portfólio/curriculum:

▶▶▶ paulo-henrique-phcm.github.io ◄◄◄

#### Sobre Mim:

Desde minha juventude, sou movido pela curiosidade de entender o mundo à minha volta. Essa paixão me levou a seguir o caminho da engenharia. Atualmente, sou formado em Engenharia de Computação pela UFMT e estou comprometido em aplicar meu conhecimento para resolver desafios do mundo real.

#### Experiência:

Programação: Sou proficiente em Python, que utilizo desde a faculdade, RPA (Automação de Processos Robóticos), Django e outras tecnologias. Minha sede por conhecimento e criatividade para resolver problemas usando tecnologias diversas são o combustível que me levam a um aprendizado profundo e contínuo, permitindo a criação de soluções versáteis, escaláveis e robustas.

Projetos de Engenharia: Participei de projetos que abrangem desde automação predial móvel até a resolução de problemas utilizando redes neurais artificiais. Já desenvolvi API's, extensões para VsCode e outras soluções que são usadas por clientes até hoje.

Interesse Acadêmico: Estou comprometido em aprofundar meu conhecimento em matemática aplicada, topologia e uso de grafos para otimizar processos do mundo real. Busco desenvolvimento avançado em Python seguindo as melhores práticas e atuo no

desenvolvimento web com Django, Flask, Dash e outras tecnologias que despertem meu interesse e sejam necessárias.

#### Paixões:

Além da tecnologia, sou fascinado por resultados de pesquisa complexos e profundos encontrados em fóruns em inglês. Estou empenhado em melhorar meu inglês para acessar conhecimento mais abrangente.

Desafios que, vez ou outra, me colocam frente à necessidade de ler artigos e documentações sobre alguma tecnologia moderna para resolver problemas, me fascinam, pois sei que depois terei uma bagagem um pouco maior horizontalmente, bastando focar em aumentá-la também verticalmente.

Vamos conversar?

► paulo.phcm98@gmail.com

MEU SITE PESSOAL (curriculo online)

▶paulo-henrique-phcm.github.io

### Experiência

Carvalima Transportes Analista Desenvolvedor Pleno junho de 2024 - Present (3 meses)

Cuiabá, Mato Grosso, Brasil

Desenvolvedor Python - Automações RPA - Setor de qualidade.

oneinsight

Desenvolvedor Python Jr.

agosto de 2022 - fevereiro de 2024 (1 ano 7 meses)

Cuiabá, Mato Grosso, Brasil

Análise e Desenvolvimento de soluções ERP com Protheus TOTVS - ADVPL e TL++.

Desenvolvendo principalmente (Robotic process automation) com Python e selenium para solucionar problemas, melhorar e agilizar processos das empresas cliente. Aplicando as soluções em container utilizando Docker, de modo a estarem interligadas para prover soluções modulares.

Usando, também, outras tecnologias que forem necessárias como angular, flask, React Js, Artificial neural network, dentre outros para o agronegócio.

Coplan - Consultoria e Planejamento

1 ano 4 meses

Desenvolvedor JR abril de 2022 - agosto de 2022 (5 meses)

Cuiabá, Mato Grosso, Brasil

Desenvolvimento web para gestão pública em GeneXus

Analista de Programação Trainee setembro de 2021 - abril de 2022 (8 meses)

Cuiabá, Mato Grosso, Brasil

Programação Web em plataforma Genexus; Soluções e análises tecnológicas voltadas á gestão pública.

Estágio Desenvolvimento Genexus maio de 2021 - setembro de 2021 (5 meses)

Cuiabá, Mato Grosso, Brasil

Programação Web em plataforma Genexus; Soluções e análises tecnológicas voltadas á gestão pública.

Entre Aspas Soluções Estagiário de Web designer dezembro de 2020 - abril de 2021 (5 meses)

Auxiliar no desenvolvimento de produtos em wordpress (sites e E-commerce). Auxiliar no desenvolvimento de artes gráficas para produtos (sites e E-commerce). Tratar e desenvolver imagens para serem inseridas nos materiais. Aprender funções de analista de sistemas para futuras necessidades.

Biblioteca Central UFMT bibliotecário fevereiro de 2019 - fevereiro de 2021 (2 anos 1 mês) Cuiabá e Região, Brasil

Escala Engenharia Estagiário de engenharia civil janeiro de 2015 - janeiro de 2017 (2 anos 1 mês) juína MT Trabalhei com o engenheiro autônomo Gelson Delmar Gascho, e arquiteto Adriano, com os quais adquiri muita experiência e vontade de atuar na engenharia.

Contato: https://www.facebook.com/gelsondelmargascho.gascho

## Formação acadêmica

UFMT - Universidade Federal de Mato Grosso

Bacharelado em Engenharia, Engenharia de Computação · (fevereiro de 2017 - agosto de 2022)