Paulo Costa

Engenheiro de Computação eu@paulo.costa.nom.br https://github.com/paulo-raca https://www.linkedin.com/in/paulo-raca

1 Experiência Profissional

• SlashID - Since 01/2023

Desenvolvimento de Provedor de Identidade e Proxy verificador de autorização em Go

• Pass2Go - 12/2021 to 01/2023

Development of Python + GraphQL backend for Pass2Go, a tool to speed up access to condos and office buildings with QR Codes

• CrowdStrike / Iperlane - Outubro/2016 a Outubro/2021

Desenvolvimento de container para aplicativos Android, capaz de instalar, monitorar e executar apps de terceiros de forma isolada do resto do sistema e sem necessitar de permissões extras.

Também desenvolvi um módulo de VPN capaz de monitor e bloquear conexões de rede.

O desenvolvimento foi feito principalmente em Java, com partes em Kotlin, C++ e Python.

Trabalhei também em diversos módulos e ferramentas interessantes, entre as quais:

- ADB Proxy: Usa tuneis SSH para conectar o computador local a um dispositivo Android remoto.
 Muito útil para controle e depuração remotos.
- Android-Full-Framework Plugin gradle para projetos Android que expõe todos os métodos e atributos presentes em todas as versões do Framework Android como publicos durante a compilção, e depois modifica o bytecode gerado com os comandos necessários para acessa-los por reflexão. Muito útil para hackear o Android.
- Jacoco Multiprocess: Permite coletar cobertura de código em aplicativos Android multiprocesso
- HiddenAPI Permite acesso a [APIs ocultas do Android](https://developer.android.com/guide/app-compatibility/restrictions-non-sdk-interfaces)

Fui contratado pela inicialmente pela Iperlane, a qual foi adquirida pela CrowdStrike em Outubro/2017.

• Geofusion - Abril/2015 a Outubro/2016

Desenvolvimento e melhorias do backend Java de da interface web do Onmaps, uma ferramenta para análise e visualização de dados geoespaciais, usada principalmente como ferramenta de Marketing (Geomarketing).

O projeto foi desenvolvido backend Java, frontend Web, banco de dados Oracle e indice espacial em Solr.

• Facebook - Outubro/2012 a Setembro/2014

Trabalhei no projeto responsável por gerenciar servidores e demais equipamentos de Datacenter, o qual atua como intermediário entre diversas ferramentas de automação: Provisionamento, distribuição de aplicações, reparos, sistemas financeiros, replicagem de dados, monitoramento, e muitos outros.

Este projeto foi escrito em Java e se comunica com as demais aplicações via Thrift. Também Contribuí com diversas das aplicações clientes, as quais são normalmente são escritas em Python, PHP ou C++.

• Veridis Tecnologia - Setembro/2009 a Setembro/2012

A Veridis desenvolve soluções de controle de acesso através de biometria (Especialmente impressões digitais). Fui responsável por desenvolver uma biblioteca para captura e comparação de impressões digitais (Baseada no NBIS), assim como o firmware de um sistema embarcado para controle de portas e catracas.

A maior parte do desenvolvimento foi feita em C++, mas as bibliotecas também possuem APIs e exemplos de uso em Java e C#.

• Griaule Biometrics - Maio/2006 a Setembro/2009

A Griaule desenvolve uma biblioteca para captura e comparação de impressões digitais. Fui responsável por suportar diversos equipamentos de captura, suporte a Linux, modularização da biblioteca e outras melhorias.

A maior parte do desenvolvimento era feita em C++, mas a biblioteca também possue APIs e exemplos de uso em Java, Delphi, C# e VB.

CPqD - Centro de Pesquisa e Desenvolvimento em Telecomunicações - Dezembro/2005 to Fevereiro/2006
 Como estagiário, meu trabalho consistia em corrigir bugs conhecidos, escrever testes JUnit e adicionar novas funcionalidades a componentes existentes.

Todos os componentes eram escritos em Java e tipicamente utilizavam os frameworks Hibernate, EJB e Struts.

2 Formação Acadêmica

- Especialização em Mineração de Dados Complexos IC/Unicamp Março/2018 a Agosto/2018.
- Engenharia de Computação IC/Unicamp Março/2006 a Dezembro/2010
 Certificados de Estudos em:
 - Computação Visual
 - Projeto de Sistemas de Hardware Dedicados
 - Engenharia de Software
 - Projeto de Sistemas de Informação
- Técnico em Eletroeletrônica Cotuca/Unicamp Fevereiro/2007 a Dezembro/2010
- Técnico em Informática Cotuca/Unicamp Fevereiro/2003 a Dezembro/2006
 Énfase em Sistemas de Suporte

3 Idiomas

- Inglês Nível avançado.
 109/120 pontos no TOEFL iBT (Novembro/2008).
- Português Nativo.

4 Alguns projetos pessoais

- u2fdev Autenticador FIDO U2F, com diversos tipos de persistencia de chaves (stateless, SQLite) and de verificação (nenhuma, notificação, biometrica). Aplicativo Android com suporte a NFC e Bluetooth em desenvolvimento.
- **MongoFS** e **SpotifyFS** Sistemas de arquivos FUSE para gerenciar documentos em bancos de dados Mongo como arquivos JSON e reproduzir musicas do Spofity como arquivos MP3.
- Curvas de nível para Highcharts Plugin para a biblioteca Highcharts para gerar curvas de nível em 2-D e 3-D.
- Experimental Design Interface web para análise de experimentos utilizando metodologias DOE.
- charlcd-gpio e ttyWiegand Módulos para o Kernel Linux para o uso de LCDs de caracteres HD44780 conectados via GPIOs, e para comunicação com dispositivos Wiegand conectados via GPIOs.
- **JIPS** Máquina virtual Java simples desenvolvida em ArchC. Suporte parcial a JNI, sem *Garbage Collection*, sem *threads*.
- Space Wars Jogo de batalha espacial 3D, estilo *Star-Wars*, desenvolvido em Java + OpenGL + OpenAL.

- **Mini-MIPS** Processador multi-ciclo semelhante ao MIPS. Foram desenvolvidas todas as etapas, do VHDL comportamental ao layout físico. Utilizados GHDL, Cadence Encounter e Cadence Virtuoso.
- Rabiscomático Plotter montado a partir de impressoras antigas e um microcontrolador.
- Calculatrix Desenha gráficos de funções matemáticas em 2 ou 3 dimensões. Desenvolvido com Java e OpenGL.
- 3D Wohoo Bibliotecas de computação gráfica em 2 e 3 dimensões, implementados do zero em Pascal/Delphi e Java.