

# Paulo Costa

eu@paulo.costa.nom.br

<https://github.com/paulo-raca>

## 1 Experiência Profissional

- **Iperlane** - desde Outubro/2016

Desenvolvimento de containers em Android para execução isolada de aplicativos existentes.

- **Geofusion** - Abril/2015 a Outubro/2016

Desenvolvimento e melhorias do backend Java de da interface web do Onmaps, uma ferramenta para análise e visualização de dados geoespaciais, usada principalmente como ferramenta de Marketing (Geomarketing).

- **Facebook** - Outubro/2012 a Setembro/2014

Trabalhei no projeto responsável por gerenciar servidores e demais equipamentos de Datacenter, o qual atua como intermediário entre diversas ferramentas de automação: Provisionamento, distribuição de aplicações, reparos, sistemas financeiros, replicagem de dados, monitoramento, e muitos outros.

Este projeto foi escrito em Java e se comunica com as demais aplicações via Thrift. Também Contribuí com diversas das aplicações clientes, as quais são normalmente são escritas em Python, PHP ou C++.

- **Veridis Tecnologia** - Setembro/2009 a Setembro/2012

A Veridis desenvolve soluções de controle de acesso através de biometria (Especialmente impressões digitais). Fui responsável por desenvolver uma biblioteca para captura e comparação de impressões digitais (Baseada no NBIS), assim como o firmware de um sistema embarcado para controle de portas e catracas.

A maior parte do desenvolvimento foi feita em C++, mas as bibliotecas também possuem APIs e exemplos de uso em Java e C#.

- **Griaule Biometrics** - Maio/2006 a Setembro/2009

A Griaule desenvolve uma biblioteca para captura e comparação de impressões digitais. Fui responsável por suportar diversos equipamentos de captura, suporte a Linux, modularização da biblioteca e outras melhorias.

A maior parte do desenvolvimento era feita em C++, mas a biblioteca também possui APIs e exemplos de uso em Java, Delphi, C# e VB.

- **CPqD - Centro de Pesquisa e Desenvolvimento em Telecomunicações** - Dezembro/2005 to Fevereiro/2006

Como estagiário, meu trabalho consistia em corrigir bugs conhecidos, escrever testes JUnit e adicionar novas funcionalidades a componentes existentes.

Todos os componentes eram escritos em Java e tipicamente utilizavam os frameworks Hibernate, EJB e Struts.

## 2 Formação Acadêmica

- **Engenharia de Computação** - IC/Unicamp - Março/2006 a Dezembro/2010

Certificados de Estudos em:

- Computação Visual
- Projeto de Sistemas de Hardware Dedicados
- Engenharia de Software
- Projeto de Sistemas de Informação

- **Técnico em Eletroeletrônica** - Cotuca/Unicamp - Fevereiro/2007 a Dezembro/2010

- **Técnico em Informática** - Cotuca/Unicamp - Fevereiro/2003 a Dezembro/2006

Ênfase em Sistemas de Suporte

### 3 Idiomas

- **Inglês** - Nível avançado.  
109/120 pontos no TOEFL iBT (Novembro/2008).
- **Português** - Nativo.

### 4 Alguns Projetos

- **MongoFS** - Sistema de arquivos FUSE para gerenciar documentos em bancos de dados Mongo.
- **Curvas de nível para Highcharts** - Plugin para a biblioteca Highcharts para gerar curvas de nível em 2-D e 3-D.
- **Experimental Design** - Interface web para análise de experimentos utilizando metodologias DOE.  
Feito com Python/webapp2 e javascript.
- **charlcd-gpio** e **ttyWiegand** - Módulos para o Kernel Linux para o uso de LCDs de caracteres HD44780 conectados via GPIOs, e para comunicação com dispositivos Wiegand conectados via GPIOs.
- **JIPS** - Máquina virtual Java simples. Possui suporte parcial a JNI, porém não suporta *Garbage Collection*.  
Programado usando C++/Arch-C.
- **Space Wars** - Jogo de batalha espacial 3D, estilo *Star-Wars*.  
Programado usando Java, OpenGL, OpenAL e JInput.
- **Mini-MIPS** - Projeto de um processador multi-ciclo semelhante ao MIPS. Foram implementadas todas as etapas, do VHDL comportamental ao layout físico.  
Feito com GHDL, Cadence Encounter e Cadence Virtuoso.
- **Rabiscomático** - Plotter montado a partir de impressoras antigas e um microcontrolador.  
Firmware e software controlador escritos em C. Interface USB.
- **Calculatrix** - Desenha gráficos de funções matemáticas em 2 ou 3 dimensões.  
Programado usando Java e OpenGL.
- **3D Wohoo** - Bibliotecas de computação gráfica em 2 e 3 dimensões, implementados do zero.  
Versões em Turbo Pascal, Delphi e Java.

### 5 Competições de programação

- **ICPC – International Collegiate Programming Contest - Final Mundial**
  - 2008 (Menção honrosa - Equipe GAP/Unicamp)
- **Maratona Brasileira de Programação - Final Brasileira**
  - 2007 (4º lugar - Equipe GAP/Unicamp), 2010 (8º lugar - Equipe Alpha/Unicamp)
- **IOI - International Olympiads in Informatics**
  - 2006 - 122º lugar (Bronze)
- **CIIC - Competencia Iberoamericana de Informática por Correspondencia**
  - 2004 (Prata), 2006 (Prata)
- **OBI – Olimpíada Brasileira de Informática**
  - 2003 (Prata), 2004 (Ouro), 2005 (Bronze), 2006 (Ouro)
  - 2010 e 2011 (Monitor dos cursos)
- **Google Code Jam Latin America**
  - 2007 – 80º Colocado