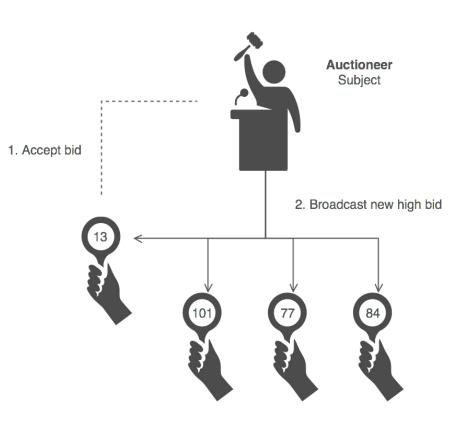
# Signals de Fumaça

Desacoplanto rotinas no Django utilizando Signals

# Signals, Eventos, Observer e afins:

- Dispara-se um determinado sinal em uma rotina A (sender), notificando rotinas B-n (receivers)
- Exemplo da casa de leilões:
  - Actioner/Subject/Sender
  - Bidders/Observers/Receivers
- É o mesmo padrão utilizado para desenvolver aplicações GTK + Python;



Bidders Observers

#### Django Signals:

- Facilitam o desacoplamento entre aplicações e parte do framework;
- Síncronos.
- Thread-safe.
- Mamãe.



## Esperando por sinais (Listening)

from django.db.models.signals import post\_save

```
def post_save_handler(sender, **kwargs):
    pass
```

post\_save.connect(post\_save\_handler, sender=None, weak=True, dispatch\_uid=None)

- sender: Quem está enviando o sinal. Caso informado apenas aceitara notificações do objeto indicado
- **weak:** Indica se a referencia é fraca. Por default é fraca, e em determinados casos o garbage collector pode remover o objeto da memoria.
- dispatch\_uid: String para identificar o receiver, evitando sua duplicidade.

## Esperando por sinais (Listening)

from django.db.models.signals import post\_save
from django.dispatch import receiver

```
@receiver(post_save)
def post_save_handler(sender, **kwargs):
    pass
```

- Recebe os mesmos parâmetros da Signal.connect, porem aceita uma lista de signals
- Com decorador o código fica mais limpo e legível.

## Django Built-in signals

Signals	Parâmetros	Observações
pre_init	sender, args, **kwargs	args e kwargs = argumentos do modelo;
post_init	sender, instance=, **kwargs	instance = instancia do modelo criada;
pre_save	sender, instance=, raw=, using=, update_fields=, **kwargs	using = qual database alias; update_fields = quais campos serão salvos;
post_save	sender, instance=, created=, raw=, using=, update_fields=, **kwargs	
pre_delete	sender, instance=, using=, **kwargs	
post_delete	sender, instance=, using=, **kwargs	

## Django Built-in signals (...)

- Ha muitos outros:
  - https://docs.djangoproject.com/en/1.9/ref/signals/

#### Exemplo com o post\_save

from django.db.models.signals import post\_save
from django.dispatch import receiver

```
@receiver(post_save)
def pre_save_handler(sender, instance=None, raw=None, using=None, update_fields=None, **kwargs):
    pass
```

sender e kwargs são obrigatórios, os nomeados não.

#### Criando sinais customizados

from django.core.signals import Signal

```
subscription_created = Signal(providing_args=['name'])
```

- providing\_args: Serve apenas para documentação, não há nenhum tipo de validação.
- O local mais indicado para este código ficar é em um modulo signals.py da aplicação.

### Enviando sinais (Dispatching)

Existes duas formas de enviar signals:

- Signal.send(sender, \*\*kwargs)
- Signal.send\_robust(sender, \*\*kwargs)

A diferença é que Signal.send não trata exceções, simplesmente a propaga de modo que corre o risco de nem todos os *receivers* sejam notificados do evento. Já Signal.send\_robust trata as exceções e garante que os demais *receivers* sejam notificados.

#### Exemplo de envio

from eventex.subscriptions.signals import subscription\_created

#...

subscription\_created.send(sender=create, name=subscription.name)
#subscription\_created.send\_robust(sender=create, name=subscription.name)

• **sender:** Pode ser uma class ou uma function.

#### Desconectando receivers

Para desconectar de um sinal:

 Signal.disconect(self, receiver=None, sender=None, weak=None, dispatch\_uid=None)

O *receiver* pode não ser informado, caso *dispatch\_uid* seja.

#### Show-me the code

#### Para finalizar

- Como deixar o receiver assincrono?
- Signals em python:
  - Melhor biblioteca: Blinker <a href="http://pythonhosted.org/blinker/">http://pythonhosted.org/blinker/</a>