

8 – 3 - LISTA DE EXERCÍCIO

Classes finais, internas e anônimas

1 – A partir dos conceitos estudados sobre classes internas, implemente o que se pede:

- Crie uma classe com o nome “EstadosBrasileiras” do tipo final;
- Dentro desta classe, crie as seguintes classes estáticas internas:
 1. RegiaoNorte;
 2. RegiaoNordeste;
 3. RegiaoCentroOeste;
 4. RegiaoSudeste;
 5. RegiaoSul;
- Implemente constantes públicas dentro de cada uma das classes internas que referem-se aos nomes dos respectivos estados que pertencem a cada região;
- Crie a classe “EstadosBrasileirosMain” e implemente a impressão das constantes presentes nas classes internas.

2 – A partir dos conceitos estudados sobre classes abstratas e anônimas, implemente o que se pede:

- Crie uma classe abstrata com o nome “**Amor**”, em seguida faça o que se pede:
 - Crie um método abstrato, sem retorno, com o nome “imprimir”.
- Crie uma classe concreta que herde da classe abstrata “Amor” cujo nome seja “**Desejo**”:
 - Implemente os métodos **toString()** retornando o texto “Desejo”;
 - Implemente o método **imprimir()** escrevendo na console o texto retornado pelo método **toString()**;
- Crie a classe “**SentimentoMain**”;
- Implemente a criação de uma instância para a classe “Desejo” e invoque o método imprimir.
- Implemente a criação de uma classe anônima a partir da classe abstrata “Sentimento” e sobrescreva o método **toString()** para retornar um texto que represente um sentimento.