



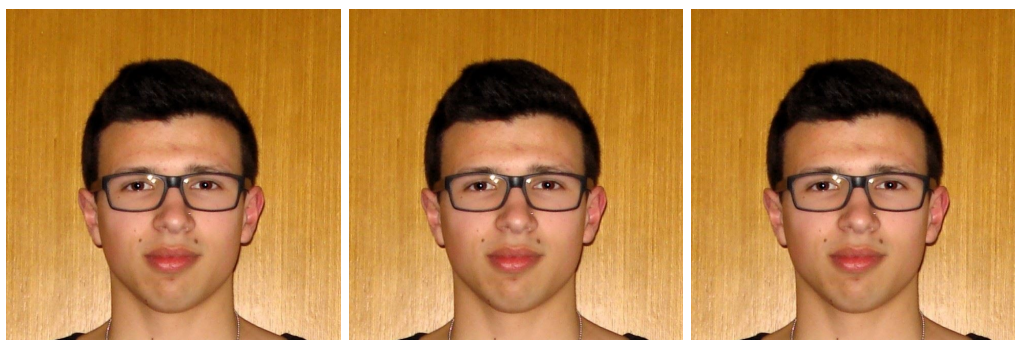
Universidade do Minho

LEI — Licenciatura de Engenharia Informática

Processamento de Linguagens

Trabalho pratico 1

Paulo Araujo - a58925, Orlando Costa - a67705, Rui
Oliveira - a67661



Braga, 25 de março de 2015

Conteúdo

1	Introdução	3
2	Museu da Pessoa — tratamento de fotografias	4
2.1	Análise e Especificação	4
2.2	Implementação	4
2.2.1	Estrutura de dados	4
2.2.2	Filtro de Texto	4
2.2.3	Funcionamento	4
2.3	Testes realizados	4
3	Museu da Pessoa — tratamento de fotografias	6
3.1	Análise e Especificação	6
3.2	Implementação	6
3.2.1	Estrutura de dados	6
3.2.2	Filtro de Texto	7
3.2.3	Funcionamento	8
3.3	Testes realizados	8
4	Processamento de ficheiros com Canções	9
4.1	Análise e Especificação	9
4.2	Implementação	9
4.2.1	Estrutura de dados	9
4.2.2	Filtro de Texto	10
4.2.3	Funcionamento	10
4.2.4	Testes realizados	11
5	Anexos	12
5.1	Museu da Pessoa — tratamento de fotografias	12
5.1.1	Filtro de Texto	12
5.1.2	Estrutura de dados	12
5.1.3	Cabeçalho ficheiro C	12
5.2	Processamento de Entidades Nomeadas (Enamex)	12
5.2.1	Filtro de Texto	12
5.2.2	Estrutura de dados	12
5.2.3	Cabeçalho ficheiro C	12
5.3	Processamento de ficheiros com Canções	12
5.3.1	Filtro de Texto	12

5.3.2	Estrutura de dados	12
5.3.3	Cabeçalho ficheiro C	13
5.3.4	Testes	13

Capítulo 1

Introdução

O presente projeto enquadra-se na unidade curricular de Processamento de Linguagens do curso de Licenciatura em Engenharia Informática da Universidade do Minho. O projeto pretende aumentar as capacidades com as expressões regulares, desenvolvendo processadores de linguagens regulares utilizando o gerador de filtros de texto Flex. Para isso foram selecionados 3 exercícios dentro de um grupo de 8 exercícios, são eles: *2.1 Museu da Pessoa — tratamento de fotografias*, *2.2 Processamento de Entidades Nomeadas (Enamex)* e *2.5 Processamento de ficheiros com Canções*.

Capítulo 2

Museu da Pessoa — tratamento de fotografias

<Pequeno resumo do problema>

2.1 Analise e Especificação

<O que é preciso fazer de forma tecnica, i.e. temos que apanhar isto e acoloutro guardar mas depois temos que >

2.2 Implementação

2.2.1 Estrutura de dados

<estrutura de dados criada>

2.2.2 Filtro de Texto

<ficheiro flex>

2.2.3 Funcionamento

<Como o ficheiro flex funciona e chama poe na estrutura de dados>

2.3 Testes realizados

<alguns exemplos>

Relatório

Capítulo 3

Museu da Pessoa — tratamento de fotografias

Neste problema é pretendido que, a partir de um ficheiro *XML*, seja criado um filtro de texto capaz de interpretar informação relativa às entrevistas feitas para construção o Museu da Pessoa. Com toda essa informação, deverá ser criado um álbum em *HTML* possuidor de um índice, ordenado alfabeticamente, contendo todos os nomes de pessoas presentes no álbum. Além disso, cada elemento do índice deverá estar referenciado para a página que contem todas as fotos da respectiva pessoa. Relativamente às fotos, essas deverão estar ordenadas cronologicamente e a descrição da foto deverá ser o seu título/cabeçalho.

3.1 Analise e Especificação

Após a análise do que é pedido no enunciado e de alguns dos *Datasets*, foi nos possível verificar qual a informação essencial a retirar do ficheiro *XML*. Além disso, como não é regra que as fotos e pessoas presentes no ficheiro *XML* estejam já na ordem pretendida, será necessário que toda a informação seja armazenada em estruturas de dados. O nome do ficheiro *HTML* resultante, poderá ser dado como argumento e caso não seja, por omissão será *AlbumGerado.html*. Além deste ficheiro, serão gerados tantos ficheiros *HTML* quantas as pessoas presentes no álbum. Esses ficheiros serão denominados numericamente (1.html,2.html,...) à medida que novos nomes são encontrados. Os ficheiros anteriormente referidos apenas serão gerados no final da leitura e filtragem de ficheiro *XML*.

3.2 Implementação

3.2.1 Estrutura de dados

De forma a dar seguimento ao que foi especificado na secção 3.1, foi necessária a criação de uma estrutura de dados que sirva de suporte aos dados recolhidos. Sendo assim, optamos por criar uma estrutura denominada *photo_node* que terá o formato de uma árvore binária e servirá para

armazenar toda a informação relativa a cada descrição de fotos encontrada no ficheiro *XML*. Nesta estrutura serão guardados o nome do ficheiro que contem a foto, a data e o local em que esta foi tirada, a sua descrição e o nome das pessoas nela presentes. A inserção de fotos nesta árvore será ordenada relativamente à sua data. Além desta estrutura, também criamos outra, denominada **person_node**, com o objectivo que esta guarde toda a informação acerca das pessoas presentes no álbum. Esta estrutura tem o formato de uma lista ligada e guardará informação como o nome da pessoa, assim como o nome do ficheiro da sua página *HTML* e terá ainda um apontador para uma estrutura **photo_node** em que será armazenada toda a informação relacionada com as suas fotos. Finalmente, criamos uma estrutura **Album** que apenas conterá um apontador para uma estrutura **person_node**, onde estará a informação relativa às pessoas nele presente, e um contador que servirá para contar o número de pessoas presentes no álbum. O contador servirá de auxílio na criação das páginas *HTML* numeradas referidas na secção 3.1.

3.2.2 Filtro de Texto

Um dos objetivos deste trabalho prático é a utilização de geradores de filtro de texto, como o *Flex*. Sendo assim, foi criado um ficheiro *Flex* que permite encontrar determinados padrões de expressões regulares e executar uma determinada acção para cada uma delas.

No ficheiro referido, podemos encontrar algumas instruções em linguagem C como a inclusão de ficheiros de cabeçalhos (headers, .h) e a declaração de variáveis. De seguida, são definidas as expressões regulares e as respetivas acções que se pretendem realizar no caso da identificação positiva do referido padrão:

```
\<foto[ \t]+[a-zA-Z]+\=".*\" A partir da análise do ficheiro XML exemplificado no enunciado, foi possível verificar que a descrição de uma foto começa com o nome do ficheiro que a contem da seguinte forma: <foto ficheiro="ficheiro.jpg">. Sendo assim, quando este padrão é encontrado, é inicializado um photo_node com o nome encontrado entre aspas. O nome é obtido retirando da expressão apenas o que se encontra à frente da primeira ocorrência de aspas e atrás da ocorrência seguinte.
```

```
\<quando[ \t]+[a-zA-Z]+\="[0-9]{4}(.|-)[0-9]{2}(.|-)[0-9]{2} De seguida pretendemos encontrar a data em que a foto foi tirada. A partir do exemplo do enunciado, verificamos que a data é descrita da seguinte forma: <quando data="1961-01-15"/>. Sendo assim, pretendemos encontrar todas as expressões no formato referido, com a possibilidade que a data esteja separada por pontos em vez de traços. A obtenção da data faz-se retirando apenas o que se encontra à frente da primeira ocorrência de aspas.
```

```
\<quem>[ \t\na-zA-ZÀ-Û,\"0-9;:]+ Um padrão essencial a encontrar é o nome das pessoas presentes na foto. Esses nomes devem estar descritos da seguinte forma:
```

```
<quem>Ana de Lourdes de Oliveira Chamine; Antonio Oliveira Machado</quem>
```

Nesta fase, optamos por não separar ainda os nomes por tokens porque será mais útil fazê-lo apenas quando a descrição da foto estiver completa. Sendo assim, apenas retiramos tudo o que esteja entre >>' e '<' e adicionamos à estrutura que contem a descrição da foto.

```
\<onde>[ \t\n0-9a-zA-ZÀ-Û.,;:\"]+< Continuando com a análise do exemplo do enunciado, verificamos que uma foto pode ter descrito o local em que esta foi tirada:
```

```
<onde>Casa Machado, Afurada, Vila Nova de Gaia</onde>
```

Ora, quando este padrão é encontrado, só é necessário guardar o que está entre >>' e '<', assim como no caso anterior.

\<facto>[\t\n0-9a-zA-ZÃ-û.,;:\"]+< Finalmente, o último campo necessário para a descrição da foto é o factio que esta representa: <facto> Os noivos cortam o bolo de casamento</facto>. O que é essencial retirar neste caso é o mesmo que nos casos anteriores, ou seja, apenas o que se encontra entre '>' e '<'.

\</foto> Sempre que é encontrado o padrão que finaliza a descrição de uma foto, </foto>, é necessário adicionar o **photo_node** criado a todos os respetivos **person_node** das pessoas que se encontram na descrição da foto. É nesta fase que os nomes das pessoas presentes na foto é separado e identificado. Finalmente adiciona-se a descrição da foto a todas as pessoas nela presente.

.|\n Este padrão apenas é utilizado para indicar que sempre que é encontrado qualquer outro byte ou \n, deve ser ignorado.

3.2.3 Funcionamento

Antes do filtro de texto ser aplicado ao ficheiro *XML* é invocada a função **init** que inicializa uma variável **static Album**. Inicializada esta variável, é possível aplicar o filtro de texto. À medida que a informação do ficheiro *XML* é filtrada, são invocadas funções que tratam e guardam na estrutura a informação recolhida. Sempre que é encontrada uma expressão que defina o início de uma descrição de uma foto, a informação relativa ao nome da foto é recolhida e é invocada a função **initPhoto** que trata de alocar o espaço necessário para a informação que virá a ser recolhida posteriormente. Do mesmo modo, sempre que é encontrada uma expressão que identifique a data, a localização, a descrição ou as pessoas presentes na foto, são invocadas funções capazes de tratar e armazenar essa informação. As funções referidas são **setDate**, **setLoc**, **setFact** e **setWho**, respetivamente. Sempre que não seja possível identificar uma destas características anteriores, estas ficam com os seus valores por defeito, ou seja, caso uma foto não tenha a tag <quem>, o seu campo correspondente na estrutura ficará preenchido com "Desconhecidos". Finalmente, quando é encontrada a expressão que define o final da descrição de uma foto, é invocada a função que trata de inserir a informação da nova foto na estrutura **Album**. Depois de tratada toda a informação, são invocadas funções auxiliares que criam e preenchem o(s) ficheiro(s) *HTML* necessários.

3.3 Testes realizados

<alguns exemplos>

Possíveis exemplos de aplicação deste filtro de texto:

- cat\ <inputFile>\ |\ ./play\ <output1.html>\
- cat\ <inputFile>\ |\ ./play\

Capítulo 4

Processamento de ficheiros com Canções

Neste problema era pretendido que fosse criado um filtro de texto que interpretasse ficheiros com letras de musica, e fosse gerado um ficheiro *latex* para cada musica encontrada. Ainda existe a particularidade de cada ficheiro com musicas poder conter mais do que uma musica, neste caso deve ser criado 2 ficheiros *latex*.

4.1 Analise e Especificação

Existem varias questões que são deixadas em aberto no enunciado que iram ser especificadas nesta secção. O programa irá ler do *standard* input e os nomes dos ficheiros *latex* que irão ser gerados podem ser recebidos por argumento, caso contrario os nomes assumido utilizam numeração, começando em 0 até à n-ésima musica interpretada. Uma vez que não se sabe a ordem pela qual os cabeçalhos estão nos ficheiros a ser interpretados, o mais seguro será guardar toda a musica em memoria e só imprimir para o ficheiro *latex* depois do fim da musica. Após a analise dos *Datasets* verificou-se a existência de campos no cabeçalho que não são utilizados por o programa, ou seja todos os possíveis campos no cabeçalho devem ser ignorados. Durante a analise também foi verificada a existência de anotações em algumas musicas que serviriam para apresentar as pautas, o nosso programa irá tentar ignorar as marcas e assim tentar apenas imprimir a letra da musica do ficheiro *latex*. Existe ainda outro cuidado na criação do ficheiro *latex* que é a utilização na musica de caracteres especiais no *latex*.

4.2 Implementação

4.2.1 Estrutura de dados

De forma a complementar o enunciado na secção 4.1, foi criada uma estrutura principal chamada *Music*, onde se guarda a informação geral da musica temporariamente até esta ser imprimida para um ficheiro.

Nesta estrutura irá-se guardar o título, o nome do autor entre outros campos do cabeçalho necessários, e também a letra da música.

A letra da música é guardada numa lista ligada onde cada nó é uma linha da letra e é representada pela estrutura `MusicLine`. A estrutura pode ser encontrada em anexo [5.3.2](#).

4.2.2 Filtro de Texto

Para a filtragem do texto foram criadas várias expressões regulares, o ficheiro pode ser encontrado em anexo ([5.3.1](#)).

As primeiras expressões regulares, do tipo `~title:.*` servem para apanhar os cabeçalhos que serão necessários, para além do `title` existe mais a seguinte: `from`, `author`, `lyrics`, `music` e `singer`, todas com equivalentes. De forma a ignorar qualquer outro campo do cabeçalho que não tivesse sido previsto foi ainda criada a seguinte expressão regular: `^[a-zA-Z]+:.*`.

Quanto à deteção da letra da música existem duas expressões regulares: uma para apanhar uma linha da lírica, outra para apanhar as linhas em branco entre os poemas, que são respetivamente: `[].*` e `^\n`.

Tal como dito na análise ([4.1](#)), existem algumas anotações no meio da letra da música que eram necessárias ser retiradas. Para isso foram criadas as seguintes expressões regulares:

- `{abc}(.|\n)*{abcclose}` para retirar a pauta da música.
- `[].*` que ignora as notas no meio dos poemas (pois estas têm um espaço no início).

Ainda assim estas duas expressões regulares não eram suficientes e na deteção de uma linha da letra, antes de guardar a linha, passa-se a linha por duas funções: `takeOffAnotations` e `takeOffUnderScore`. Em que a primeira tira anotações que estão na mesma linha, e a segunda tira os caracteres `'_'` que estão no meio da linha.

4.2.3 Funcionamento

De forma a perceber melhor o funcionamento do autómato esta secção irá fazer a ponte entre o filtro de texto ([4.2.2](#)) e a estrutura de dados ([4.2.1](#)).

À medida que o autómato recolhe os campos do cabeçalho da música, guarda a informação, com as funções de `append`. Como por exemplo `appendAuthor`, `appendLyrics`, entre outras. Estas funções guardam os campos na variável `Music`.

Enquanto que as linhas da letra são guardadas através das funções `appendLine` e `appendWhiteLine`.

Quando é detetado o início de uma nova letra, através de expressão regular, é executado `commitCheckNext()` que escreve a letra que está atualmente na variável `Music` para o ficheiro *latex*, neste ponto caso seja detetado a falta de algum item obrigatório então a escrita para o ficheiro é cancelada. De seguida a variável `Music` é reiniciada para a música seguinte com a função `Start()`.

Na escrita do ficheiro *latex* a letra é escrita entre as *tags* da *latex* de *Verbatim* para evitar erros no *latex* por falta de caracteres escape.

4.2.4 Testes realizados

Estão documentados neste secção 3 testes realizados ao autómato, utilizando com input os ficheiro que estão em anexo: [5.3.4](#), [5.3.4](#) e [5.3.4](#).

Teste nº 1

Após a utilização do autómato no ficheiro [5.3.4](#), este gerou o output ([5.3.4](#)). Este ficheiro não tem nenhuma situação excecional, é um caso normal.

Teste nº 2

Após a utilização do autómato no ficheiro [5.3.4](#), este gerou o output ([5.3.4](#)). Este ficheiro tem duas situações excecionais, o carácter ' _ ' no meio de palavras e notas musicais no fim das frases. Podemos verificar no output que apenas tem a letra da musica.

Teste nº 3

Após a utilização do autómato no ficheiro [5.3.4](#), este gerou o output ([5.3.4](#)). Este ficheiro tem uma situação excecional, antes da letra da musica tem as tags `<abc>...</abc>` com anotações de notas musicas. Podemos verificar que no output já não está presente.

Um exemplo de uma possível utilização do autómato é:

```
cat <inputFile> | ./play <output1.tex> <output2.tex> ...
```

Capítulo 5

Anexos

5.1 Museu da Pessoa — tratamento de fotografias

5.1.1 Filtro de Texto

5.1.2 Estrutura de dados

5.1.3 Cabeçalho ficheiro C

5.2 Processamento de Entidades Nomeadas (Enamex)

5.2.1 Filtro de Texto

5.2.2 Estrutura de dados

5.2.3 Cabeçalho ficheiro C

5.3 Processamento de ficheiros com Canções

5.3.1 Filtro de Texto

5.3.2 Estrutura de dados

```
typedef struct sMusicLine {  
    char* line;  
    struct sMusicLine* next;  
} MusicLine;
```

```
typedef struct sMusic {  
    char* _Title;
```

```
char* _From;
char* _Author;
char* _Lyrics;
char* _Music;
char* _Singer;

MusicLine* poem;
MusicLine* poemEnd;
int error;
} Music;
```

5.3.3 Cabeçalho ficheiro C

5.3.4 Testes

Input teste 1

title: Amêndoa Amarga
lyrics: José Carlos Ary dos Santos
music: Alain Oulman
singer: Amália Rodrigues

Port ti falo
e ninguém pensa
mas eu digo
minha amêndoa, meu amigo
meu irmão
meu tropel de ternura
minha casa
meu jardim de carência
minha asa.

Por ti vivo
e ninguém pensa
mas eu sigo
um caminho de silvas
e de nardos
uma intensa ternura
que persigo
rodeada de cardos
por tantos lados.

Por ti morro
e ninguém sabe
mas eu espero
o teu corpo que sabe
a madrugada
o teu corpo que sabe

a desespero

ó minha amarga amêndoa
desejada.

ó minha amarga amêndoa
desejada.

Output teste 1

```
\title{ Amêndoa Amarga}  
\author{ José Carlos Ary dos Santos, Alain Oulman }  
\documentclass[12pt]{article}  
\begin{document}  
\maketitle  
\section*{Letra}  
\begin{center}  
\begin{verbatim}  
Port ti falo  
e ninguém pensa  
mas eu digo  
minha amêndoa, meu amigo  
meu irmão  
meu tropel de ternura  
minha casa  
meu jardim de carência  
minha asa.
```

Por ti vivo
e ninguém pensa
mas eu sigo
um caminho de silvas
e de nardos
uma intensa ternura
que persigo
rodeada de cardos
por tantos lados.

Por ti morro
e ninguém sabe
mas eu espero
o teu corpo que sabe
a madrugada
o teu corpo que sabe
a desespero

ó minha amarga amêndoa
desejada.

ó minha amarga amêndoa
desejada.
\end{verbatim}
\vspace{5mm}
\hfill Amália Rodrigues
\end{center}
\end{document}

Input teste 2

title: Amêndoa Amarga
lyrics: José Carlos Ary dos Santos
music: Alain Oulman
singer: Amália Rodrigues

Port ti falo
e ninguém pensa
mas eu digo
minha amêndoa, meu amigo
meu irmão
meu tropel de ternura
minha casa
meu jardim de carência
minha asa.

Por ti vivo
e ninguém pensa
mas eu sigo
um caminho de silvas
e de nardos
uma intensa ternura
que persigo
rodeada de cardos
por tantos lados.

Por ti morro
e ninguém sabe
mas eu espero
o teu corpo que sabe
a madrugada
o teu corpo que sabe
a desespero

ó minha amarga amêndoa
desejada.

ó minha amarga amêndoa

desejada.

Output teste 2

```
\title{ * Tejo que levas as águas}
\author{ Manuel da Fonseca, Adriano Correia de Oliveira}
\documentclass[12pt]{article}
\begin{document}
\maketitle
\section*{Letra}
\begin{center}
\begin{verbatim}
Tejo que levas as águas
correndo de par em par
lava a cidade de mágoas
leva as mágoas para o mar

Lava-a de crimes espantos
de roubos, fomes, terrores,
lava a cidade de quantos
do ódio fingem amores

Leva nas águas as grades
de aço e silêncio forjadas
deixa soltar-se a verdade
das bocas amordaçadas

Lava bancos e empresas
dos comedores de dinheiro
que dos salários de tristeza
arrecadam lucro inteiro

Lava palácios vivendas
casebres bairros da lata
leva negócios e rendas
que a uns farta e a outros mata

Tejo que levas as águas
correndo de par em par
lava a cidade de mágoas
leva as mágoas para o mar

Lava avenidas de vícios
velas de amores venais
lava albergues e hospícios
cadeias e hospitais

Afoga empenhos favores
```

vãs glórias, ocas palmas
leva o poder dos senhores
que compam corpos e almas

Leva nas águas as grades
...

Das camas de amor comprado
desata abraços de lodo
rostos corpos destroçados
lava-os com sal e iodo

Tejo que levas nas águas
...

```
\end{verbatim}  
\vspace{5mm}  
\hfill Adriano Correia de Oliveira  
\end{center}  
\end{document}
```

Input teste 3

title: = Raúl tinha um Ioio
singer: Bando dos Gambozinos
lyrics: Manuel António Pina
music: Suzana Ralha
in: "o beco dos gambozinos"
from: jj

```
<abc>  
X: 1  
M: 2/4  
K: C  
Q: 1/4=60  
L: 1/8  
dc Ad | dc Ad | dc Ad | GG AA |  
w:Ra-ul ti-nhaum i-oi-o que io-io-ia-va to-do o di-a  
z/2 D/2E/2F/2 G>G | AG F2 |1 z/2 D/2E/2F/2 G>G | AG F2 :|2 z F/2A/2 GG | FE DD |]  
w:quan-doo Ra-úl fa-zia ó-ó o i-o-io a-dor-me-cia  
</abc>
```

Raúl tinha um ioio
que ioioiava todo o dia
quando o Raúl fazia ó-ó
o ioio adormecia

E quando o Raúl chorava
porque o ó-ó não vinha

o ioio embalava
para baixo e para cima

Raúl dormia e sonhava
e quando sonhava sorria
porque o io-io ioioiava
nos sonhos que Raúl via

Output teste 3

```
\title{ = Raúl tinha um Ioio}  
\author{ Manuel António Pina, Suzana Ralha}  
\documentclass[12pt]{article}  
\begin{document}  
\maketitle  
\section*{Letra}  
\begin{center}  
\begin{verbatim}  
Raúl tinha um ioio  
que ioioiava todo o dia  
quando o Raúl fazia ó-ó  
o ioio adormecia  
  
E quando o Raúl chorava  
porque o ó-ó não vinha  
o ioio embalava  
para baixo e para cima  
  
Raúl dormia e sonhava  
e quando sonhava sorria  
porque o io-io ioioiava  
nos sonhos que Raúl via  
\end{verbatim}  
\vspace{5mm}  
\hfill Bando dos Gambozinos  
\end{center}  
\end{document}
```

Amndoa Amarga

Jos Carlos Ary dos Santos, Alain Oulman

April 1, 2015

Letra

Port ti falo
e ningum pensa
mas eu digo
minha amndoa, meu amigo
meu irmo
meu tropel de ternura
minha casa
meu jardim de carncia
minha asa.

Por ti vivo
e ningum pensa
mas eu sigo
um caminho de silvas
e de nardos
uma intensa ternura
que persigo
rodeada de cardos
por tantos lados.

Por ti morro
e ningum sabe
mas eu espero
o teu corpo que sabe
a madrugada

Por ti morro
e ningum sabe
mas eu espero
o teu corpo que sabe
a madrugada

1

o teu corpo que sabe
a desespero

minha amarga amndoa
desejada.

minha amarga amndoa
desejada.

Amlia Rodrigues

Figura 5.2: PDF gerado por o ficheiro latex (teste 1). Pagina 2 de 2

* Tejo que levas as guas

Manuel da Fonseca, Adriano Correia de Oliveira

April 1, 2015

Letra

Tejo que levas as guas
correndo de par em par
lava a cidade de mgoas
leva as mgoas para o mar

Lava-a de crimes espantos
de roubos, fomes, terrores,
lava a cidade de quantos
do dio fingem amores

Leva nas guas as grades
de ao e silncio forjadas
deixa soltar-se a verdade
das bocas amordaadas

Lava bancos e empresas
dos comedores de dinheiro
que dos salrios de tristeza
arrecadam lucro inteiro

Lava palcios vivendas
casebres bairros da lata
leva negcios e rendas
que a uns farta e a outros mata

Tejo que levas as guas
correndo de par em par
lava a cidade de mgoas
leva as mgoas para o mar

Lava avenidas de vcios
vielas de amores venais
lava albergues e hospcios
cadeias e hospitais

Afoga empenhos favores
vs glrias, ocas palmas
leva o poder dos senhores
que compram corpos e almas

Leva nas guas as grades
...

Das camas de amor comprado
desata abraos de lodo
rostos corpos destroados
lava-os com sal e iodo

Tejo que levas nas guas
...

Adriano Correia de Oliveira

= Ral tinha um Ioio

Manuel Antnio Pina, Suzana Ralha

April 1, 2015

Letra

Ral tinha um ioio
que ioioiava todo o dia
quando o Ral fazia -
o ioio adormecia

E quando o Ral chorava
porque o - no vinha
o ioio embalava
para baixo e para cima

Ral dormia e sonhava
e quando sonhava sorria
porque o io-io ioioiava
nos sonhos que Ral via

Bando dos Gambozinos

Figura 5.5: PDF gerado por o ficheiro latex (teste 3)