

Projeto 2: Computação em Nuvem

Formato: Workshop

Tema principal: Computação em Nuvem

Foco: Como a computação em nuvem possibilita a criação de novos negócios e inovações.

Divisão de grupos e subtemas:

Grupo 1: O que é Computação em Nuvem?

Definição simples de computação em nuvem e exemplos de como ela é usada.

Benefícios da nuvem para empresas e startups que desejam inovar.

Grupo 2: Inovação com Serviços na Nuvem

Como diferentes tipos de serviços na nuvem permitem a criação de soluções inovadoras.

Exemplos de negócios que nasceram graças à computação em nuvem.

Grupo 3: Segurança na Nuvem

Desafios e oportunidades de criar soluções de segurança na nuvem.

Como garantir que dados e informações estejam seguros em um ambiente inovador.

Grupo 4: Novos Modelos de Negócios com a Nuvem

Como a nuvem permite criar novos modelos de negócios, como streaming, e-commerce e outros serviços digitais.

Ideias de inovações baseadas na flexibilidade e escalabilidade da nuvem.

Workshop 2: Computação em Nuvem

1. Uso de Panfletos

- **Objetivo:** Divulgar o workshop sobre Computação em Nuvem.
- **Conteúdo:** Definições de computação em nuvem, seus benefícios e uma descrição dos subtemas que serão abordados (como segurança, modelos de negócio e inovação com serviços na nuvem).
- **Distribuição:** Antes do evento, para alunos e professores interessados no tema.

2. Equipamentos Necessários

- **Projetor ou TV:** Para exibir slides e mostrar exemplos de como a computação em nuvem é utilizada no dia a dia das empresas.

- **Microfones:** Para garantir a clareza na comunicação durante as apresentações.
- **Computadores:** Para demonstrar serviços em nuvem ou exemplos de plataformas de nuvem.
- **Caixas de som:** Para reprodução de vídeos explicativos sobre a infraestrutura de nuvem ou inovações tecnológicas.

3. Arrumação do Local

- **Estação para cada grupo:** Cada grupo terá sua estação para mostrar as ideias sobre como a nuvem pode ser aplicada na inovação de negócios.
- **Mesas e cadeiras:** Dispostas de maneira a permitir que os visitantes circulem entre as apresentações.
- **Área de circulação:** Para facilitar a interação e a troca de ideias entre os grupos e o público.

4. Banners

- **Conteúdo dos banners:** Explicações sobre o conceito de computação em nuvem e o subtema que o grupo está abordando. Exemplo: "Segurança na Nuvem – Como proteger dados em um ambiente digital".
- **Posicionamento:** Ao lado ou na frente das estações de cada grupo para facilitar a identificação.

5. Apresentação dos Grupos (Ordem e Dinâmica)

- **Ordem de Apresentação:**
 1. **Grupo 1:** Introdução à Computação em Nuvem – O que é a nuvem e como ela facilita negócios.
 2. **Grupo 2:** Inovação com Serviços de Nuvem – Novos serviços e oportunidades de mercado.
 3. **Grupo 3:** Segurança na Nuvem – Como proteger dados e garantir a privacidade.
 4. **Grupo 4:** Modelos de Negócio na Nuvem – Exemplos de empresas que inovaram usando a nuvem.
- **Dinâmica:** Cada grupo terá 10 a 15 minutos para sua apresentação, seguida de uma sessão de Q&A para tirar dúvidas do público.

6. Interatividade e Inovação

- **Demonstrações Práticas:** Exibição de plataformas de nuvem ou pequenos exemplos de como a nuvem pode ser usada para escalar serviços.
- **Feedback do Público:** Formulários de avaliação sobre o conteúdo apresentado e as ideias de inovação trazidas pelos grupos.