**Atividade: Estudo de Caso - Sistema de Administração da Cozinha da Escola**

**Objetivo**

Desenvolver um projeto que envolva o levantamento de requisitos, criação de diagramas de caso de uso e de classe, além da prototipação de um sistema para administrar a cozinha da escola.

**Descrição do Projeto**

A cozinha da escola precisa de um sistema para gerenciar suas operações diárias, como o controle de estoque de alimentos, planejamento de cardápios e solicitação de compras. A equipe da cozinha deve conseguir registrar a entrada e saída de produtos, planejar refeições de acordo com o estoque disponível, e gerar pedidos de reposição de ingredientes.

**Tarefas dos Grupos (máximo de 4 alunos por grupo)**

Cada grupo será responsável por:

1. **Levantamento de Requisitos**:
   1. Identificar os principais problemas que o sistema deve resolver (ex: controle de estoque, planejamento de cardápios, geração de relatórios, etc.).
   2. Levantar os requisitos funcionais (o que o sistema deve fazer) e não funcionais (desempenho, usabilidade, etc.).
   3. Entrevistar possíveis "usuários" do sistema (podem ser pessoas fictícias, como o chefe da cozinha e os assistentes).
2. **Diagrama de Caso de Uso**:
   1. Utilizando o **Astah Community**, representar graficamente os atores (ex: chefe da cozinha, assistentes) e as principais funcionalidades do sistema.
   2. Incluir casos de uso como: "Controlar Estoque", "Planejar Cardápio", "Gerar Pedido de Reposição", entre outros.
3. **Diagrama de Classe**:
   1. Criar um diagrama de classe usando o **Astah Community**, representando os principais objetos do sistema, como: Estoque, Produto, Cardápio, Pedido, etc.
   2. Definir os atributos e métodos de cada classe.
4. **Protótipo do Sistema**:
   1. Desenvolver um protótipo básico das telas do sistema utilizando o **Visual Studio 2012 com C#**, incluindo:
      1. Tela de Login
      2. Tela de Cadastro de Produtos
      3. Tela de Planejamento de Cardápio
      4. Tela de Relatórios de Estoque
   2. O protótipo não precisa ser funcional, mas deve demonstrar a estrutura das telas e as informações que estarão disponíveis.

**Entrega**

1. **Relatório Final**:
   * Documentar todo o processo de desenvolvimento, incluindo o levantamento de requisitos, os diagramas elaborados e as justificativas das escolhas feitas.
2. **Apresentação Oral**:
   * Preparar uma apresentação para expor o projeto à turma, destacando os principais desafios, soluções encontradas e os aprendizados obtidos.

**Ferramentas**

* **Astah Community**: Para a criação dos diagramas de caso de uso e diagrama de classe.
* **Visual Studio 2012 com C#**: Para a criação do protótipo das telas do sistema.

**Prazo**

A entrega do projeto deverá ser feita até o final do mês 27/11.