

Paulo Alves

25 ANOS

ENGENHEIRO DE SOFTWARE | CIENTISTA DE
DADOS

Prudentópolis, Paraná

(42) 9 99454122

pauloasjx@gmail.com

linkedin.com/in/pauloasjx

github.com/pauloasjx

pauloasjx.github.io/pt

PRINCIPAIS HABILIDADES

Desenvolvimento de Software, processamento de imagens, processamento de linguagem natural, automatização de processos e Machine Learning.

PRINCIPAIS TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

Python, Flutter, Javascript/Typescript, Nodejs, Android, Laravel, Machine Learning, Jupyter Notebook, Pytorch, Rust, API's Rest, GraphQL, MongoDB e SQL.

*mais exemplos podem ser vistos através do github

EDUCAÇÃO

- **2014 - 2018:** Bacharelado em Engenharia de Computação - Universidade Estadual de Ponta Grossa.
- **2018:** Especialização em Deep Learning - Deeplearning.ai.
- **2020 - 2021 (Incompleto) :** Mestrado em Bioinformática - Universidade Federal do Paraná.

*todas outras certificações estão arquivadas no linkedin

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Fev/2017 - Ago/2018: Estagiário - Núcleo de tecnologia da informação - Universidade Estadual de Ponta Grossa.
(Presencial Ponta Grossa, Paraná)

- Desenvolvimento em equipe de módulo para sistema Web. Principais tecnologias: Laravel, Vuejs.
- Desenvolvimento de sistema Web para identificação de pessoas. Principal tecnologia: Laravel. Detalhes: Validação via QRCode. Elaboração do design e geração automática para impressão em material plástico.

Paulo Alves

25 ANOS

ENGENHEIRO DE SOFTWARE | CIENTISTA DE
DADOS

Prudentópolis, Paraná

(42) 9 99454122

pauloasjx@gmail.com

linkedin.com/in/pauloasjx

github.com/pauloasjx

pauloasjx.github.io/pt

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Ago/2018 - Set/2019: Desenvolvedor Mobile - Esfera
Tecnologia da Informação (Presencial Curitiba, Paraná)

- Experiência com métodos ágeis.
- Automatização de processos utilizando Python.
- Desenvolvimento de aplicativos Android Kotlin/Java.
Utilização de diversos recursos do dispositivo, utilização de arquiteturas modernas.
- Manutenção de aplicações iOS Swift/Objective-C.
- Auxílio no Desenvolvimento de API's REST utilizando Laravel.
- Desenvolvimento de aplicações utilizando Nodejs com Typescript.

Jan/2021 - Ago/2021: Cientista de Dados - Wellbe (Remoto)

- Desenvolvimento de pipeline para processamento de dados utilizando Python.
- Automatização de tarefas operacionais utilizando Python.
- Web scraping de páginas para estruturação de dados utilizando Python.
- Desenvolvimento de modelos de machine learning utilizando bibliotecas e frameworks como Scikit Learn, XGBoost, Tensorflow e Pytorch.
- Otimização na estruturação de bancos de dados e otimização de consultas.
- Desenvolvimento de dashboards utilizando Metabase.

Paulo Alves

25 ANOS

ENGENHEIRO DE SOFTWARE | CIENTISTA DE
DADOS

Prudentópolis, Paraná

(42) 9 99454122

pauloasjx@gmail.com

linkedin.com/in/pauloasjx

github.com/pauloasjx

pauloasjx.github.io/pt

ALGUNS PROJETOS PARALELOS

Modelo: Provas Universitárias (2020)

Modelo para extração do conteúdo de provas universitárias automaticamente. Utiliza o seguinte pipeline: input: arquivos pdf → transforma páginas em imagens → utiliza um modelo yolo treinado a partir de um dataset rotulado manualmente → extrai a posição de textos e imagens → separa a localização de imagens e textos, alternativas A, B, C, D, E (ou somatória) → utiliza tesseract OCR para extrair textos → output: pastas com html contendo o texto e marcação de alternativas com imagens separadas por pasta de acordo com o número da questão. Desempenho satisfatório, porém não perfeito.

Acadêmico Online (2019)

Aplicação feita durante período universitário, consiste de um backend em Python (Flask) e uma aplicação mobile Flutter. A ideia era extrair os dados do sistema acadêmico da Universidade Estadual de Ponta Grossa através de web scraping e servir através de uma API Rest para o consumo do aplicativo mobile Flutter. A aplicação mobile (Android) teve mais de 800 downloads (2019) pela comunidade acadêmica. Código sempre foi disponibilizado como opensource.

Imagenet API: Exemplo (2018)

Servidor web exemplificando como consumir de maneira simples um modelo pré treinado na Imagenet e retornar o que objeto é determinada imagem através de requisições http. Principais tecnologias: Python, Pytorch, Flask e React.

Dontfile (2018)

Arquivo binário capaz de criar um Servidor Web para compartilhamento e gerenciamento de arquivos na rede. Principais Tecnologias: Golang

HScheme (2020)

Implementação de um interpretador e REPL para linguagem Scheme em Haskell.

Paulo Alves

25 ANOS

ENGENHEIRO DE SOFTWARE | CIENTISTA DE
DADOS

Prudentópolis, Paraná

(42) 9 99454122

pauloasjx@gmail.com

linkedin.com/in/pauloasjx

github.com/pauloasjx

pauloasjx.github.io/pt

ALGUNS PROJETOS PARALELOS

Modelo: Classificador de Carros Brasileiros (2019)

Desafio auto proposto para ser cumprido em 24 horas. O objetivo era testar o conhecimento adquirido durante o curso fast.ai. A lista de veículos brasileiros foi extraída de uma tabela PDF automaticamente e após feito um script para extrair imagens de cada classe através do google imagens. Logo foi treinado um modelo de rede convolucional (resnet-50). A acurácia de validação foi de 76% para 253 classes. A validação não foi extremamente científica, porém notado durante a checagem que as classes com maior confusão se tratavam de carros de fato parecidos/idênticos em determinado com o ângulo. Por fim foi desenvolvida uma API utilizando Python e consumida por página Web feita em React.js e mobile em React Native.

Modelo: Classificação Jurídica (2018)

Implementação do artigo DOI: 10.7717/peerj-cs.93, com o intuito observar como outros modelos e abordagens se comportam nesse dataset. Alguns modelos experimentados: NBSVM, Naive Bayes e LSTM. Também foi elaborado um script python para extrair dados relacionados com o artigo.

Controle de Dispositivo (2018)

Controle de acionamento de dispositivo elétrico utilizando aplicação Web, Mobile, Identificação Facial ou um Pong. Principais Tecnologias: C++, Flask, React, React Native, Javascript e p5js.

Langembra (2022, em desenvolvimento)

Aplicação mobile/desktop para treino de idiomas, tanto escrito como falado. O objetivo é algum grau de classificação fonética, porém ainda em pesquisa.

RQ (2022, em desenvolvimento)

Desenvolvimento de ferramenta de terminal em Rust com o objetivo de executar SQL em planilhas e outros tipos de arquivo.

*citados alguns projetos que considero interessante, alguns são privados e outros podem ser acessados através do github